

公式ガイドブック

ターブルポスター

**トリプル
ワンダフル
付録!**

④ワンダフル攻略ブック

驚異!!

たった10秒で、キミを
頭よさけに見せる!!

「まんがしか読めないバカ」
人はオレのことをこう呼んだ。



「ゲームの攻略本を読んでる」
それだけで彼女はオレをオタク扱い。



そんなオレの
人生を1冊の
画期的な本が
変えた!!



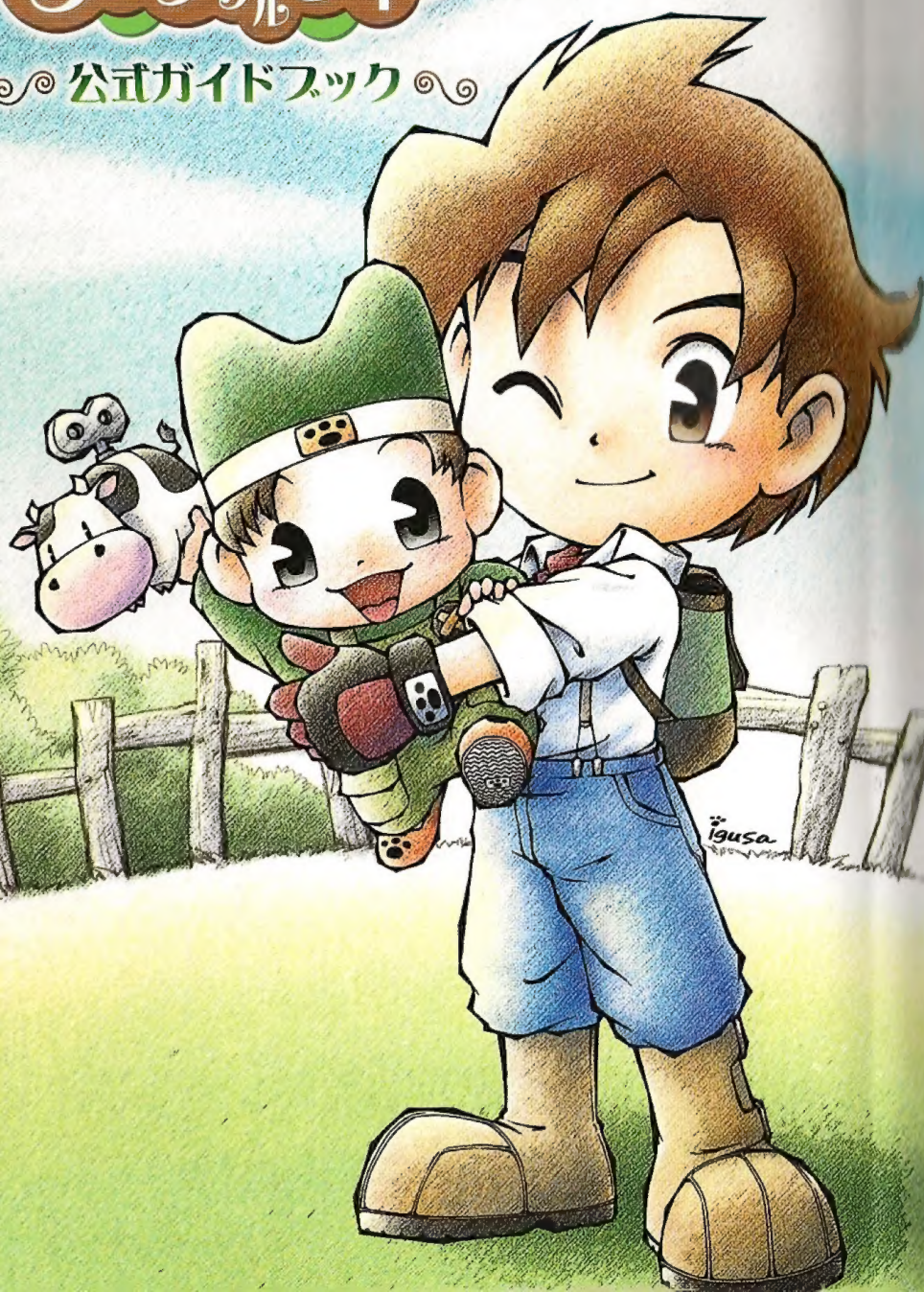
それがこの
「牧場物語ワンダフルライフ
公式ガイドブック」
だ!

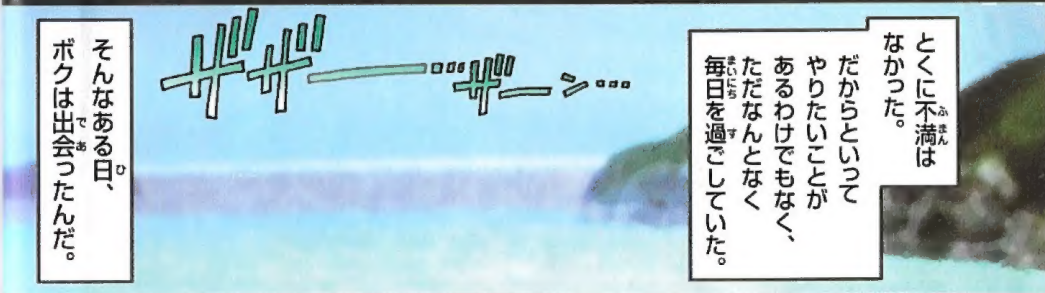
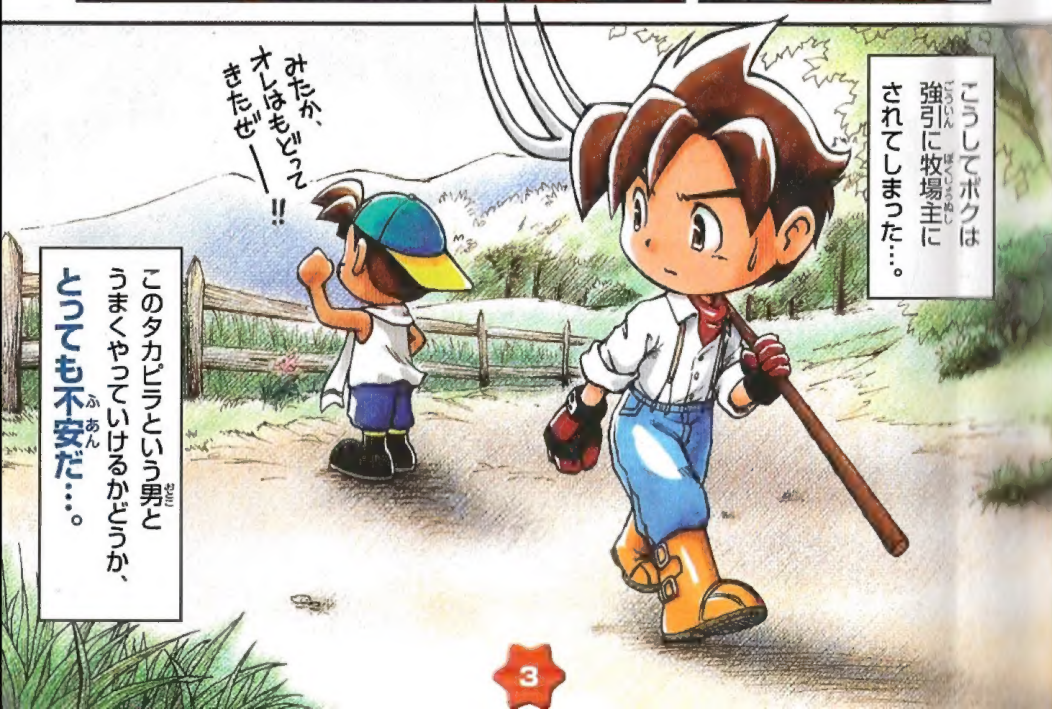
詳しくはウラ側をご覧ください

ほくじょうものがたり

牧場物語 ワンダフルライフ

公式ガイドブック







も

く

い

基本

編

まずは牧場経営の基本をマスターしよう

全6章のストーリーを楽しもう！ 8

主人公の能力をチエック！ 10

マイホーム大公開！ 12

牧場の施設をご案内！ 14

飼えるペットは3種類！ 16

動物の飼い方ガイド！ 18

作物の育て方ガイド！ 20

季節別農作物ガイド！ 24

作物の品種改良に挑戦！ 30

牛を育てよう！ 32

羊・ヤギを育てよう！ 34

にわとり・アヒルを育てよう！ 36

牧場拡張のススメ！ 38

住人

編

わすれ谷にすむ人々のことがわかるよ

わすれ谷住人ガイド！ 40

結婚・子供

編

3人の女の子との結婚と子育てを学ぼう

人生のパートナーを見つけよう！ 50

かわいい子供を育てよう！ 58

イベント

編

牧場や町でおこるイベントを総チエック

わすれ谷イベントオールチエック！ 62

行動

編

牧場以外でやれることを教えるよ

わすれ谷採取ガイド！ 72

ポイント別釣魚大全！ 74

遺跡発掘マニュアル！ 78

絶対もつかる行商のススメ！ 80

料理

編

料理のやり方と全レシピを大公開

ワンダフルクッキングガイド！ 84

ワンダフルレシピ 88

ミニゲーム

編

3種類のミニゲームの必勝法を伝授

ミニゲーム必勝攻略術！ 98

通信

編

GBAと通信して、遊びの幅を広げよう

ミネラルタウンとの交流！ 102

エンディング

編

キミはどのエンディングにたどり着けたかな

涙、涙のエンディング！ 108

レクチャー

編

目的別に効率的なよい進め方をアドバイス

目標別牧場生活アドバイス！ 114

牧場物語Q&A 130

牧場物語キャラクターウラ設定集 134

全体マップ 143

スペシャルまんが 6



巻頭インデックスシールの使い方

自分の知りたい情報のページがすぐにわかる、超ベンリシールだよ！

① 巻頭のシールをはがそう。② 右ページの上にある、色のオビと同じ色のシールをはろう。

★このページにはろう

- 基本編▶8 ●住人編▶40 ●結婚・子供編▶50 ●イベント編▶62 ●行動編▶72
- 料理編▶84 ●ミニゲーム編▶98 ●通信編▶102 ●エンディング編▶108 ●レクチャー編▶114

わすれ谷 MAP

ロマナのお屋敷

グリーンの家

スアリーの家

パドックの家

主人公の家

ブルービー

花火職人の家

科学者の家

芸術家の家

カメ沼

コロボックルの家

泉

牧場

タカクラの家

みてみティ

吟遊詩人の家

カーターの小屋

遺跡

ベスター農場

ミネラル
タウンへ

ガリの家

お墓

それじゃ、わすれ谷の
地図を覚えてやろうかい。
なに！ オレの絵が
キタナくて
よくわからねえだとか？
そういうヤツは、
帰ってくれ！

スタートからエンディングまで 各章ストーリーダイジェスト!!

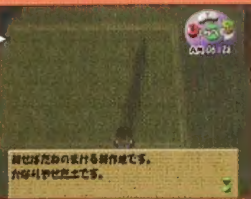
1~6章までの流れをかんたんに紹介。どんなドラマが待っている!?

1 はじまりの章

牧場生活の始まり。農作業や動物の世話など、基本的なことをここでしっかり覚えよう。章の最後には結婚イベントもあるぞ。

牧場生活
スタート!
期間：1年

→畑は整地の必要がなくなったぞ!



2 たんじょうの章

子供が誕生。牧場の仕事に子育てが加わって大変になるけれど、そこは一家の大黒柱! しっかり働いて頼れるお父さんに!!

ガンバレ!
お父さん!
期間：2年

→子供とのスキンシップは大切だ!



4 たわむれの章

子供に自立心がめばえてくる。2・3章とはちがい、自分の考えで行動するようになるぞ。父親としてはちょっと寂しい!?

息子も
お年ごろ?
期間：2年

→かまいすぎると嫌われることも!



3 めぐみの章

期間が3年と一番長い章。子育てと仕事の両立にもそろそろ慣れてきて、じっくりわすれ谷での生活を楽しめるのだ。

大きく
なったなあ
期間：3年

→子供の日々の成長にも注目しよう。



5 たびだちの章

自分の将来を考え始める子供。ここまでの育て方によって、農業や芸術など、子供がどんな才能に秀でているか決まるのだ。

それぞれの
人生が...
期間：1年

→まさに青春! 悩みはつきない...

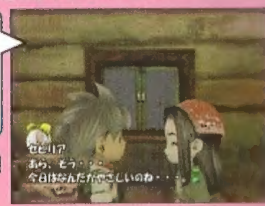


6 たそがれの章

すっかり子供も大きくなって、のんびりと牧場を生活を送る主人公に訪れるエンディングとは? 感動のラストだ!!

幸せな
結末
期間：1年

→続きはキミの目で確かめよう!



キミだけの牧場人生がココにある!

全6章のストーリーを楽しもう!

あのおく、先は長いって...ボクは一体何年ココにいればいいんですか?

ザッと30年。

30年

いやだあ! もとの町に帰ろう!!

運命にまかすな!

ま、先は長いんだ。

あせらずおれ様のいうとおりにガンバるこつた。

→キミが暮らす「わすれ谷」は、GBAでおなじみミネラルタウンの隣の集落。

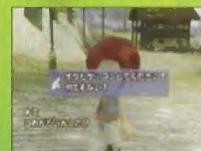


→10日でひと月になったので、ぼんやりしていると1年がすすんでしま!

今作はこれまでの「牧場物語」シリーズとちがって、牧場生活の他に結婚→子育て→老後と、主人公の一生を全6章立てのストーリーで楽しむことができるのだ。キミだけの牧場で、キミだけの人生をすごそう!

章ごとに決められた年数をすぎれば、次の章へと進んでいくぞ。

クリア条件はないよ



↑例外は第1章だけ! P50をチェックしよう。

実際にプレイするのは10年だけれど、ゲームの中では30年の月日が流れるぞ。年と共に変化していく人びとに注目だ!

→新しく引越して来る人や、いなくなる人も。



6章、計10年!

住人の暮らしが変わる!

ワンダフルな牧場ライフがまっている!!

まずは自分の力を知ろう！

主人公の能力をチェック！

草だけじゃ空腹は満たされないですよ！

ばっか！文句！

しょうがねえ！

草以外で牧場で食べるモノを集めてきてやったぞ！

いやだあ！こんな生活もったえられないう！

運命からはげれんぞ！

水

虫いびり

牧場生活の始まりだ！

まず最初に決めるのは主人公と牧場、飼犬、牛の名前。これらは一度決めると最後まで変えられないから、よく考えて名付けよう！

→父親の親友だったタクラの誘いで、キミが牧場を経営することに！

タクラ：どうも。早速はやく牧場を始めるんだ。さっさとそれなら父の遺言なんだよ。

→畑に作業道具、牛が1頭と、必要最低限のものは最初からそろっているのだ。

亡き父親のあとをついで...

父親がのこした牧場を継ぐために、わすれがへ来た青年。親ゆずりのガッツでがんばる！

スタート時

アイテム

- おもしろいカマ
- おもしろいクワ
- へばいジョウロ
- うしミルカー
- トマトのたねB (×2)
- レコード「はる・そよかぜソング」「ふゆ・しずけさ」

所持金 3000G

体力 10000P

主人公は4つのパラメーターがあるよ！

村の住人と交流をうけよう！

1 体力

主人公には体力が設定されていて、道具を使うと少しずつ減っていくのだ。体力が減りすぎると、へたりこんだまま何もできなくなるので、気をつけよう！

残り体力 10%

残り体力 20%

残り体力 40%

たおれる へたりこむ いきざね...

★回復... 薬を飲む

2 エネルギー

お腹が減ると、起きている間は常に減り続けるぞ。お腹が減りすぎると体力も減るから、マメに回復しよう！

残りエネルギー 10%

残りエネルギー 20%

たおれる 小へたり

★回復... 食べ物を食べる

3 活力

主人公の機嫌を表している。イベントの内容や食べた物の味などで、良くなったり悪くなったりするぞ。(活力は主人公だけでなく、他の人物にもある。)

ふきげん ふうふ ニコニコ

★回復... おいしい物を食べる / 薬を飲む

4 不眠時間

不眠時間は起きていると増えていき、60時間を超えると主人公は強制的に眠ってしまう。1日の睡眠時間は、不眠時間が多すぎると長くなるぞ。

★回復... 寝る

5 年齢

主人公も年を取っていくよ！

スタート時 青年期 中年期 老年期

↑うーん、まさにナイスモデルな感じ！



↑今回、ゴミ箱にしかアイテムは捨てられない。



↑レシビは人に聞いたり、民家で見つけられるぞ。



↑でも書いてあるイベントは2つだけ…。



↑初心者はもちろん、シリーズ経験者も必読だ！

失敗した料理や、いらないアイテムを捨てることができる。

5 ゴミ箱



↑季節に合わせて曲を変えると楽しいぞ！

6 台所



↑主人公の状態によって、見る夢が変わるのだ。

野菜や魚などの食材を使って料理ができる。さまざまなレシピを集めて、挑戦しよう！

7 カレンダー

イベントが行われる日と、バアンが行商をする日に印が付けられているのだ。

8 本だな

『タカラノート』には、作物と動物の世話のしかたが書いてある。全部読んでおこう！

レコードを聴くことができる。自宅と牧場にいるときのBGMが変わるのだ。

1 リードプレーヤー

2 ベッド

不眠時間と体力を回復できる。どちらも全快するまで眠ってしまうので、無理は禁物！

3 サイドテーブル

ここで「ねる」を選ぶと、主人公がベッドで眠る。他にセーブや資産表を見られるぞ。

4 テレビ

天気予報や占いなど、4つのチャンネルが用意されているぞ。くわしくは下を見てね！

せまいながらも楽しいわが家！

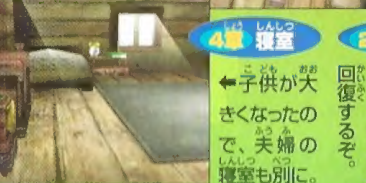
マイホーム大公開！



主人公の自宅には、さまざまな家具が用意されているぞ。セーブポイントのサイドテーブル、不眠時間と体力の回復にかかせないベッド、役立つ情報番組が見られるテレビなど、それぞれの役割をしっかりと覚えて、快適な牧場生活を送ろう！

今回は家の中でも時間が進むから注意！！

今回は家の中でも時間が進むから注意！！



スタート時の自宅はワンルームだけど、章が進むにつれて3つの設備が増築されていくのだ。



その日の運勢を教えてくれる番組。ゲームには何も関係ないけれど、ついつい気になる…。

初め者向けに、作物の育て方や動物の飼い方などを教えてくれる番組。たまに上級テクも！

その日の天気予報を流している番組。午前と午後の2回に分けて予報を出すので、注意しよう！

おじさんの方、おきいたらまずチェックする習慣をつけよう。

テレビのチャンネルは全部で4つ！



→自宅のすぐ隣にある。土の質は最低。



① やせた土の畑
それぞれ土の質と面積がちがう、3種類の畑。クワで耕せば、すぐに種をまいて作物が育てられるぞ。

1 2 3 畑

→①より少し土の質はいいが、せまい。



② 少し肥えた土の畑

8 食物庫



④ にわとり小屋
にわとりとアヒルを飼うための小屋。合わせて最高8羽まで飼うことができるぞ。

4 にわとり小屋

9 道具小屋



⑤ 水くみ場
ジョウロの水を補給するための水場。冬でも凍らないというところは…井戸水か!?

5 水くみ場

10 牧草地



⑥ 作業小屋
何に使うのかわからないナゾの小屋。

6 作業小屋

11 タカクラの家



⑦ 動物小屋
牛・羊・ヤギなどの動物を飼うための小屋。合わせて最高8頭まで飼うことができる。

7 動物小屋

→土の質は最高の。広さも充分の畑だ!



↑作物関係で必要なものが、まとめてこの中に!

●食物庫内設備…台帳/出荷箱



↑アイテム類は、すべてここに。花もしまえるぞ。

●道具小屋内設備…道具だな/物置だな



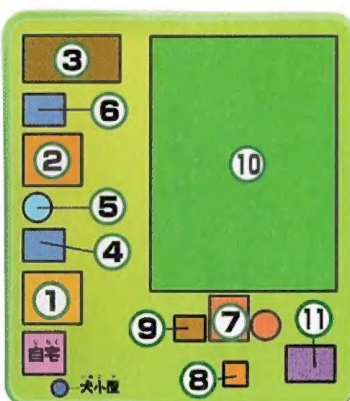
↑草が育った状態で放牧すれば、エサはいらない。

↑タカクラの家

牧場を手伝ってくれるタカクラが住む家。ある重要イベント(P71参照)の舞台だ!

作物と動物をうまく育てていこう!

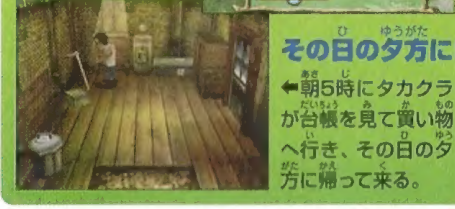
牧場の施設をご案内!



11の施設がある牧場で注目したいのは、畑が初めてから用意されている点。これまでのように、荒れた土地を整地する手間がなくなったのだ。また、牧草地とも分かれているので放牧スペースを考えずに作物を育てられるぞ。ただし、最初のうち出荷できるのは畜産物だけなので注意!

3つの畑に広い牧草地。開拓設計の牧場だ!

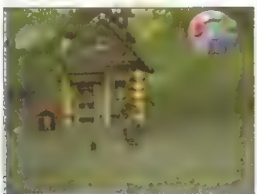
なんと初めのうち、出荷できるのは動物の収穫物だけなのだ!!



その日の夕方!
朝5時にタカクラが台帳を見て買い物へ行き、その日の夕方に帰ってくる。

牧場の中で動物や道具が買えるよ!

↓ペットは仲良くなると、自然
にあとをついてくるよ!



飼主の心得
毎日エサをやるう
一長く持ち歩くと不機嫌に



←エサを入れる場所は犬
と同じなのだ。



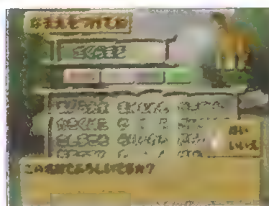
ネズミ取り...は
しません

ネ

お屋敷のロマネさんが、
飼い手を探して来たときに
引き受けた、仲間に加わ
る。専用の小屋がなく、ま
た、家の中へも連れて行け
ないので外に出っぱ
なしなのが、ちょっと
かわいそう?

飼主の心得

毎日エサをやるう
話しかけるのを忘れずに
ブラッシングもかかさず
すりすりすると喜ぶぞ
晴れの日は放牧する
「乗る」ことだけは、
寝ているときでもOK
体が汚れたら洗ってやろう。



↑ベッパーの月に、タカクラに連
れられて馬が仲間入り。カッコイ
イ名前をつけてあげよう!

**雨の日も
へっちゃら!**

→外を移動中は、
雨でも体調不良
にならない。



**イベントが
発生すると?**

←乗馬中にイベン
トが起きた場合、
了後は馬に乗った
状態から再開。

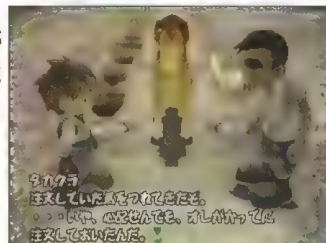


いっしょに牧場で生活するガワイイ家族だ!

飼えるペットは3種類!



ネコと馬はイベントで!!



→犬は最初からいるけれど、
馬とネコはイベントで登場!

牧場で飼えるペットは、
犬・ネコ・馬の3種類。犬
とネコは牧場のかわいいマ
スコット、馬は背中に乗っ
て外を走れるのだ。毎日し
っかりと世話をして、にぎ
やかな牧場にしよう!

**犬は2つの犬種から
選べるよ!!**

**牧場の
いやし系!?**

犬

牧場のマスコット
犬。耳が立ったタイ
プとたれたタイプの
2種類から選べるよ。
どっちが好みかな?



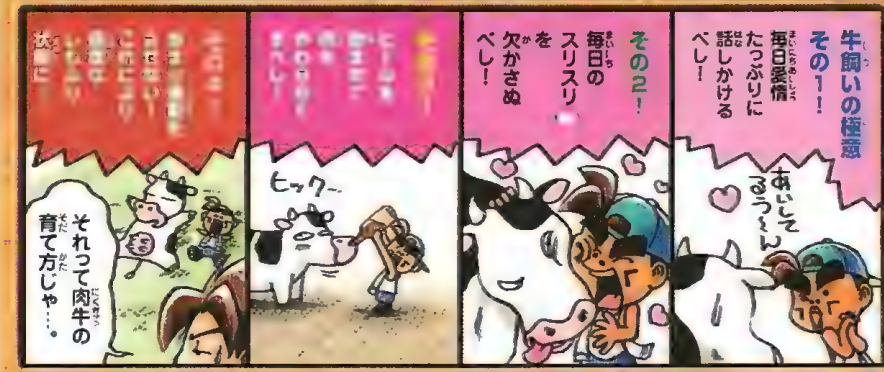
飼主の心得
毎日エサをやるう
一長く持ち歩くと不機嫌に
呼ぶときは1分まで

↑↑ペットのエ
サは、人間と同
じ食べ物だ。



まなみの牛、にわとり、羊に、ヤギとアヒルが仲間入り!

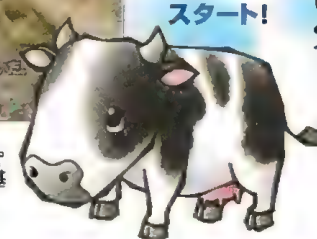
動物の飼育ガイド!



雪の日は雨の日にくっつく
放牧しても病気になりにくい!!

毎日とまめをあげて
スリスリをあげて

牧場では、牛・羊・にわとり・ヤギ・アヒルの5種類の動物を飼うことができるぞ。毎日、愛情こめて世話をしよう!



牛1頭からスタート!



↑牧場に最初からいる牛。まずはこの牛で、動物の基本的な世話を覚えるのだ。

健康を維持して放牧ガイド

動物に話しかけると、健康状態がわかるぞ。健康な動物からは、毎日ミルクや卵などが取れるのだ!

① エサをやる

お腹がすくと元気が出ないのは、動物も人間も同じ。忘れずに!

② 放牧する

晴れた日の放牧は、健康のヒケツ。雨の日は病気になるので注意!



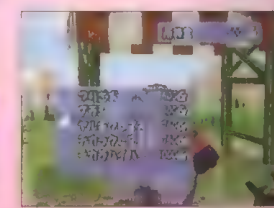
↑牛・羊・ヤギは、1日2回やるのがベスト。



↑夜になったら小屋へ戻すことも忘れずに!

① 話しかける

動物の愛情度が高いと、ミルクや卵などの質が良くなる。愛情度を上げるには、話しかけたりブラシをかけたりして、毎日かわいがってあげること。キミの愛情に動物も応えてくれるぞ。



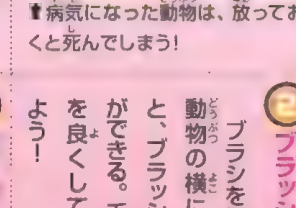
↑ブラシは、バアンの店に売っている。



↑愛情度が高いと、動物の目がキラキラに! うれしいよね。

② プラッシング

ブラシを持って動物の横に立つと、プラッシングができる。毛づやを良くしてあげよう!



↑動作はガシッとこう快けど、動物たちは気持ちいいみたい。

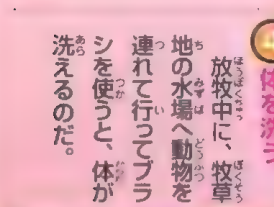


↑動作はガシッとこう快けど、動物たちは気持ちいいみたい。

③ すりすり

動物の正面へ立つと、顔に頬ずりできるぞ。マメなスキンシップで愛情度を上げていこう!

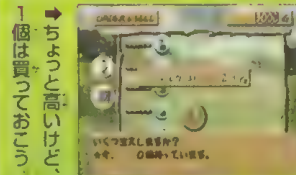
↑動物もキミに頬ずりしてくれる。本当にかわいいね!



↑うす汚れてきたな~と思ったら、すぐピカピカにしてあげよう!

④ 寝ているときはそっとしておこう!

雨の日に放牧したり、エサやりを忘れると、動物は病気になる。もしもに備えて薬を常に用意しておこう。



↑すべての動物の病気が、これで治るぞ。

⑤ 寝ているときはそっとしておこう!

動物が寝ているときに世話をすると、怒って不機嫌になってしまうのだ!



↑ミルクをしぼったり、毛を刈るのもやめよう。

苗木の育て方ガイド

農作物は、種をまけば勝手に育つものじゃない。畑こそ最初からあるものの、耕して種をまき、毎日かかさず水をやって、初めて立派な作物に育つので、ここで収穫までの農作業の流れを覚えておこう。ちなみに、雨の日に作業をしても消費する体力はあまり変わらないぞ。



耕す

まず、畑をクワで耕そう。耕していない所に種をまいてもムダになる。

●必要な所だけ！

→余計に耕しても、時間と体力のムダ！

種をまく

種をまくのは、カーソルを合わせた1マス内に、1粒だけなのだ。

●1マスにつき1コ

→1粒づつまいていくから、時間がかかる！

水やりと肥料

種をまいたら、雨の日以外は毎日水をやる。余裕があれば肥料も。

●1日2回が基本

→土が乾いたらまた、うまく育たないのだ。

収穫

水やりを忘れなければ、芽が出て花が咲き、実をつけるぞ。ドンドン収穫しよう！

●午後5時以降は、成長に差が出ることも。

→同じ時期にまいても

肥料は何回もやろう！

肥料をやるのと作物の質を上げられるが、1回では意味がない。2〜4回あげて、ようやく質が一段階アップするのだ。

2〜4回はあげよう！

→果樹は野菜より、もっと多くの肥料が必要になるぞ。

土の乾燥に注意！

土が乾くスピードは、季節と時間帯によつて変わる。ベツバーの月、そして昼は早く土が乾きやすいので、注意しよう！

地面がすぐに乾いちゃう！

→種をまきすぎると、水やりだけで1日が終わってしまう…

苗木の育て方ガイド

牧場に3つある畑は、それぞれ面積がちがう。せまい畑でコソコソ育てるか、広い畑で大量に育てるか、キミの牧場ライフに合わせた作物づくりをしよう！

↓自分で食べる分だけ作るなら、せまい畑でも充分だ。

↑農場に売ってる種は、どの土でも育つ。

よく肥えた 土の畑

good 広い

bad 自宅や水くみ場が近い

やっぱココでしょ！

→作物を大量に育てるなら、この畑だ！

やせた/少し肥えた 土の畑

good 自宅や水くみ場が近い

bad せまい

木専用！?

→思い切つて果樹専用の畑にしてみようのも手だぞ。

水やり不要！

→種をまいたら、あとは放っておくだけ！ 畑よりも動物に力を入れたい人にはオススメだ。

毎年収穫できる！

←果樹は毎年決められた季節に実をつける。育つのに時間がかかる分、収穫は期待できるぞ。

木は余裕ができてから

育てる場所にさえ気をつければ、イイコトづくめの果樹。でも種の値段が、とんでもなく高い！

↑牧場を始めたばかりの頃は、高すぎる買い物だ。

こんな感じで育てよう！

↑最低でも、果樹の周囲は1マス以上空けておいた方がいい。

苗木の育て方ガイド

トマト中心で!
→最初の所持金で
無理なく買える。



スイカは行商用
←トマトより、す
っと高く買い取
ってもらえるぞ。

牧場生活を始めて最初に育てるの
が、この野菜たちだ。スイカは2か
月、トマトは3か月間育てられるぞ。
どちらも成長速度にはあまり差がな
いけれど、種の値段を考えたらトマ
トの方が育てやすいかも。

パロメットの月が作物を育てる

- トマト 30G アンバーの月まで
- スイカ 60G ベッパーの月まで

作物の成長は7段階!

カンショやオジャガなどの根菜(地中に
実ができるもの)以外は、この7段階で成
長していくのだ。

- 実** 待ちに待った収穫だ! 実を取ってしまうと作物は枯れるので、ふたたび耕そう。
- 実** 実が熟すちよっと前の状態。根菜には、この段階がないので注意しよう。
- 花** 作物ごとにさまざまな花が咲く。畑もにぎやかになるぞ。
- 葉** 葉っぱがさらに大きく成長! もう少しで花が咲くぞ。
- 葉** 小さな葉が出てきた状態。ようやく畑らしくなってきた。
- 芽** 毎日しっかりと水をやっていれば、種から芽が出る。作物によっては見えにくいかも?
- 種** 成長ポイントを2〜4回通過、つまり2〜4日経つまではこの状態であることが多い。



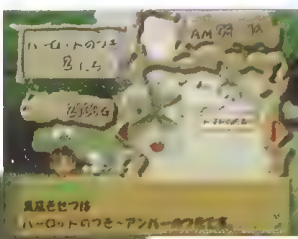
実	実	花	葉	葉	芽	種
7	6	5	4	3	2	1
8	7	6	5	4	3	2
1	2	3	4	5	6	7

食料に、作効に、プレゼントに!

季節別農作物ガイド!



育成季節を
チェック!
→種を買ったら、ま
すその作物の育成
季節を調べよう。



収穫後は
また種から!
←実は一度しか
収穫できない。

今回、作物の育成季節は最長で3
か月ある。また、雪のシーズンでも
作物を育てられるのだ。ただし、そ
れぞれの育成季節をすぎると作物は
枯れてしまうので注意しよう。

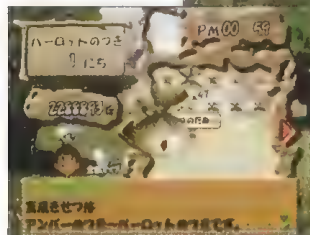


昼と夜、1日2回のポイントを通
過することで、作物は成長していく
ぞ。各ポイントをすぎるまでに充分
水をあげていれば、次の段階へと成
長するのだ。

ほとんどの作物は
季節をまたいで育てられる!!

とにかく カンショ!

→収穫チャンスは1
回なので、多めに育
てて!



←イチゴとニンジ
ンは、カンショの
収穫後でも間に
合う。

トマト	スイカ	カブ	メロン	イチゴ	ニンジン	カンショ	オジャガ
-----	-----	----	-----	-----	------	------	------

自分なりのローテーションを!
畑の大きさが限られている上に、月をまたいで作物を育てられるので、どの月に何を育てたらいいか迷いがち。左の表で自分なりの計画を立てて効率よく作業しよう!

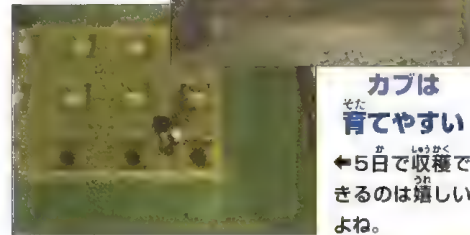
アンバーの月 から 作物を 育てよう

- カンショ 40G アンバーの月だけ
- ニンジン 30G インディゴの月まで
- イチゴ 30G パーロットの月まで

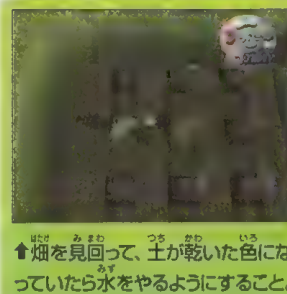
実	実	花	葉	葉	芽	種	
9		8	7	6	5	4	3
7		9	8	7	6	5	4
10	9	8	7	6	5	4	3

メロンで もうけよう

→育つの時間が
かかるけど、もう
けるならコレ!



カブは
育てやすい
←5日で収穫で
きるの嬉しい
よね。



↑畑を見回って、土が乾いた色にな
っていたら水をやるようにすること。



↑ただし、限界まであげると
「これ以上は意味がない」と注
意されるのだ。

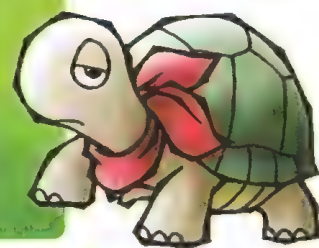
実	実	花	葉	葉	芽	種	
10	9	8	7	6	5	4	3
5		4	3	2			1

ベビーの月 から 作物を 育てよう

- メロン 50G アンバーの月まで
- カブ 20G インディゴの月まで

作物の成長速度と質

注目の野菜は、なんといつでもカブ! 安いうえに3か月間育てられるのだ。成長速度も速いので、多少無理しても大量に育てておけば、当分食料の心配はいらない。なお、メロンはスイカ同様高く売れるぞ。



➡実をつけるまでに
最低1年はかかるけれど、ほったらかしで大
丈夫だ。



←決められた月ごとに、
おいしそうな実が！

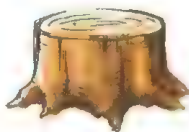
シードメーカーで
おお
大もうけ!

⇒実^みから種^{たね}を作^{つく}っ
て売^うれば、結^{けつ}構^{こう}な
収^{しゅう}入^{にゅう}になるぞ！



果樹は他の作物とちがつて水やりの必要がなく、一度実をつければ、毎年収穫できる。放っておいても勝手に育つので、世話はカンタン。食料や収入源としてではなく、うれしいオマケとして植えておこう！

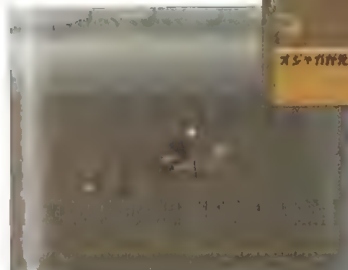
ちなみに果樹の種は、月に関係なくまけるぞ。



実 ₂	花	葉 ₂	葉 ₀	葉	種							
ベッパ	パーロット	20	19	7	6	5	4	3	2	1	1100G オレンジ	
ベッパ	パーロット	14	13	6	5	4	3	2	1	1500G バナナ		
ベッパ	パーロット	15	14	9	8	2	1				820G オレンジ	
アンバー	ベッパ	18	17	8	7	6	5	4	3	2	1	820G リンゴ
アンバー	ベッパ	20	19	9	8	2	1				900G ブドウ	

29

⇒イチゴ、ニンジン、カブ、メロンも育つのだ。

はたけ しゅうちゅう
畑に集中!

←雪で動物が放牧できない分、畑に集中できる。

この月(つき)から育(そだ)つ野菜(やさい)は、オジャガ
だけ。そこで他(ほか)の月(つき)では育(そだ)てられな
かった野菜(やさい)を、合(あ)わせて育(そだ)てていこ
う！雪(ゆき)で動物(どうぶつ)の世(せ)話(わ)も楽(らく)になるか
ら、農(のう)作(さく)業(ぎょう)に時(とき)間(かん)をけ(か)けられるぞ。

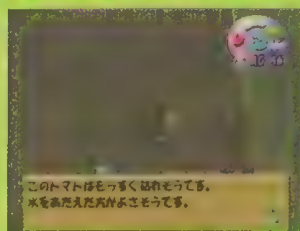
作物が枯れるポイントは4つ！

③ 分析原因



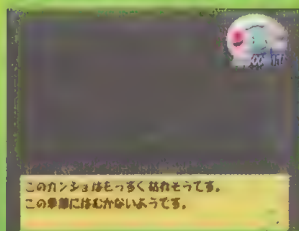
↑どんなに水や肥料をあげても、すべて木に吸い取られてしまう。

1 THE PROBLEM



↑土が乾いた状態で2～3日放っておくと、枯れてしまうぞ！

4 環境問題の解決策



↑決められた育成季節以外では、作物は育たないので注意しよう。

2 裏がでして1〜2日間



↑作物は、収穫可能な実をつけてから、1～2日で枯れるのだ。

26

インディーズの月

か
う
作
物

نور محمد

406

バーロットの月まで

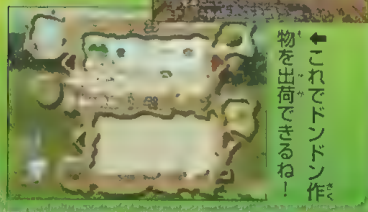


珍種の種があれば
作物を出荷できる！

珍種の種があれば、作物用の出荷箱が牧場に設置される。出荷できるのは、珍種・珍樹の作物のみだけど、出荷額が高いので、普通の作物を行商で売るよりずっともうかるのだ。

出荷箱登場！

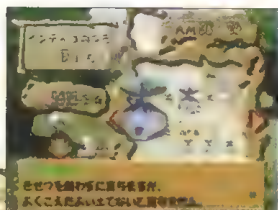
→設置イベントのくわしい発生条件はP71。



これでトンドン作物を出荷できるね！

農場で売っている種や、それで作った作物同士を合わせると「突然変異」の種ができる。さらに突然変異同士をかけ合わせると「珍種（果樹の場合は珍樹）」の種になるのだ！珍種の種は弱いのので、良く肥えた土の畑でしか育たないぞ。気をつけよう。

→やせた土の畑では、すぐに枯れてしまうのだ。



→花とかけ合わせて、どんな土でも育つようにしよう！



珍種・珍樹の種を合わせよう！

ジャンルの組み合わせ

珍種 > 珍樹 > 野菜 > 果樹

野菜の種に！

野菜+果樹だと...



↑突然変異の「野菜」の種ができるぞ。

↑たとえば、トマトとモモを合わせると...

くわしい品種改良のやり方は巻頭のとじこみ別冊を見てね

実をあげよう！

→機械がいいとリストどおりの種ができる。花が好きな実などを食べさせよう。



改良は気分まかせ？
品種改良は、必ずしも思いどおりの種ができるとは限らない。実の改良が成功するかどうかは、ツルタンの気分次第なのだ！

改良した作物は、良く肥えた土の畑でしか育たない！！

ツルタンにおねがい！

→イベントの発生条件はP71参照。この花に実や種を食べさせると、改良された種がもらえるのだ。



メロン+トマト = メトロマの種

オレンジ+ブドウ = オレンジの種



「品種改良の花」イベント発生後から、作物の品種改良ができるぞ。異なる種類の実や種を合わせ、新種を作るのだ！



家・種・花を組み合わせよう！
新しい品種の種を作ろう！

花	効果
ハッピーランプ	すべての季節で育成できるようになる。
ツチシラス	すべての畑で育成できるようになる。
アップシード	作り出される種のレベルをSにする。

花を使うと...
花同士では品種改良できないけれど、ここで紹介している3種類の花を使うと、種に特別な効果が追加されるぞ。普通の種よりも育つ環境を多くできるから、ぜひ試してみよう！



ノーマルミルクB	75G	ノーマルミルクA	115G	ノーマルミルクS	150G
マーブルミルクB	115G	マーブルミルクA	175G	マーブルミルクS	225G
ブラウンミルクB	115G	ブラウンミルクA	175G	ブラウンミルクS	225G
スターミルクB	270G	スターミルクA	405G	スターミルクS	540G

普通のバター	225G	高級バター	300G	普通のチーズ	225G	高級チーズ	300G
ノーマルミルクB		ノーマルミルクS		ノーマルミルクB		ノーマルミルクS	
ノーマルミルクA		マーブルミルクS		ノーマルミルクA		マーブルミルクS	
マーブルミルクB		ブラウンミルクA		マーブルミルクB		ブラウンミルクS	
マーブルミルクA		ブラウンミルクS		ブラウンミルクB		スターミルクB	
ブラウンミルクB		スターミルクA		スターミルクB		スターミルクS	
		スターミルクS					

出産後のメスの大牛からは、ミルクをしぼれるぞ。健康状態が良ければ、1日に2回しぼれるのだ。また、ミルクをバターなどに加工もできる。



※そのバター・チーズを作るミルクをあらわす。

出産直後は育児に専念!?

子牛が生まれたからといって、すぐにミルクをしぼれる訳じゃない。子牛が大きくなるまでの10日間、は、子牛用のミルクしか取れないのだ。いちおう行商で75Gで売れるけど...

赤ちゃん用だ!
→子牛のご飯を売るなんて、できないよね。

大きくなれよ~
→子牛は1年で中牛になるぞ

牛は気長に育てよう

新しく牛を買った、中牛なので育つまでに1年かかる。さらに、大牛になっても妊娠させないとミルクが取れないのだ。これらのことを考えて牛を飼うように。

→ミルクの出荷額や収産数を見ると、一番稼げるのは牛なんだけだね。

大牛のメスでも、出産しないとミルクはしぼれない。さらに出産後30日をすぎると、ミルクを出さなくなってしまうのだ。牛をメインの収入源にするなら、定期的に妊娠・出産させる必要があるぞ。牛の種つけは「台帳」で発注できるから、日数を計算して効率よく種つけしてやろう。

種つけ
→牧場にオス牛がいる場合は、タダで種つけできる。

そろそろ!?
→妊娠期間は32日。妊娠中はミルクをしぼれないぞ。

出産!
→かわいい子牛が誕生! かわいがってあげてね。

定期的に妊娠させなければならぬんだ!

めざせ! 動物マスター! —その1—

牛を育てよう!

1年間で大増産!

今回は牧場に最初から牛が1頭いるので、あわてて動物を買う必要はない。出荷物のミルクもすぐにしぼれるから、資金に余裕ができるまでは最初の1頭を大切に育てよう!

牛は全部で4種類!

↑ノーマル・ブラウン・マーブル・スターの4種類の牛がいるぞ。
おやつで品質アップ!

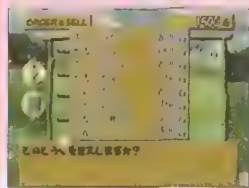
↑「うしのおやつ」をあげると、ミルクの質がアップする。

スター ♀ 7000G
マーブル ♀ 5000G
ノーマル ♀ 4000G
ブラウン ♀ 4000G

ミルクがしぼれるのは出産後の30日間だけ!!

ハサミよりバリカンで!

電気バリカンを使った方が、早くきれいに毛を刈れるぞ。



←貯金してバリカンを買った方がいい?



↑ブラッシングなどで愛情度を上げておくと、質の良い羊毛が取れる。刈ったあとは寒そうだけど...

羊毛は出荷できないが、行商やバアンの店で売ることが出来る。羊毛は75G、白い羊毛は115G、金の羊毛は600Gだ。

羊毛

→もこもこしてて、かわいいんだけどね。



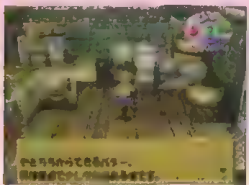
←行商がプレゼントするしかないのだ!

羊毛は一度刈ってしまうと、毛が伸びるまで10日も待たなければいけない。つまり1頭の羊からは、1年で4回しか羊毛が取れないのだ。収入面だけを考えるてみると、羊はあんまり得じゃないのかも?

羊毛は一度刈ってしまうと、毛が伸びるまで10日も待たなければいけない。

加工もOK!

バター、チーズ共に出荷額は150G。「よい」ものは共に350G。



←プレゼントに出荷に使い道はさまざま!

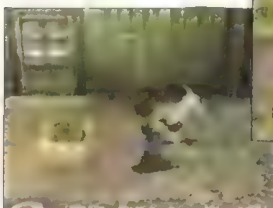


↑やぎちちの出荷額は115G。「よいやぎちち」になると、300Gで出荷できる。

ヤギも牛と同じくミルクをほれる。乳しぼりに必要な「ヤギミルカー」は、ヤギを買ったおまけでバアンがくれるのだ。

ヤギも牛と同じくミルクをほれる。

→購入後30日間以降は、ミルクをしぼれない。



↑ヤギちちは一度に1個しか取れないぞ。

←ヤギちち一度に1個しか取れないぞ。

ヤギにはメスしかおらず、種つけもできないので自由に増やせないのだ。バアンの店でも一度きりしか売れないので、最初に買えるメス1頭を大切に育てていこう。

ヤギにはメスしかおらず、種つけもできないので自由に増やせないのだ。

めざせ! 動物マスター! -その2-

羊・ヤギを育てよう!



牛と同じ動物小屋で暮らすメンバ1、羊とヤギ。羊は最初から「台帳」で注文できるけど、ヤギが登場する2年目以降から飼っても遅くない。なぜなら羊の出荷物である羊毛は、毎日取ることができないのだ!

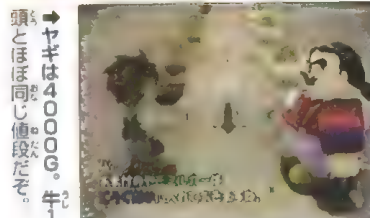
2年目以降に飼うのがオススメ



ヤギは第2章からバアンの店で買えるよ!!



←羊はオス1種類だけ。種つけもできないぞ。



→ヤギは4000G。牛1頭とほぼ同じ値段だぞ。



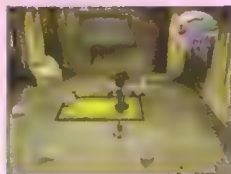
「産の卵」で収入アップ!

卵の出荷額は40G、いきた卵でも50Gだが、金の卵になると300Gにハネ上がるのだ!



←全部、金の卵を産んだら...大金持ち!?

→卵の回収は放牧前に済ませよう。



↑オスと一緒に飼えば、ヒナが生まれる「いきた卵」を産む。

にわたりの出荷物は卵。健康なメスなら1羽につき1個、毎日産んでくれるぞ。出荷額の低さは数でカバーしよう。

WONDERFUL LIFE

にわとりとアヒルには、ブラシをかける必要がない。また、すりのしかたも他の動物とはちよつとちがうぞ。そして放牧するときは、1羽ずつ手に持って小屋の外まで運ばなければいけないのだ。

持ち上げ・下げ

→それぞれのときに、愛情度がアップするぞ。



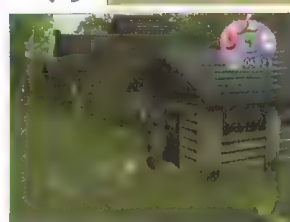
←手に持った状態で、すりすりするのだ!

世話の方法がちよつとちがうぞ

→エサやりだつてラクチン! 1か所にまくだけでOKなのだ。



←大変なのは小屋へ戻るとき!



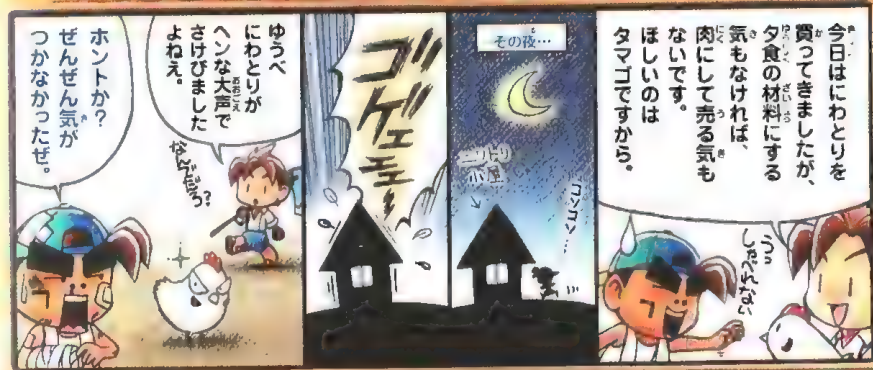
↑ゲームの進め方によっては、最後までアヒルが来る条件の1つは、人工池を作るだけだ...

池はあるのに...

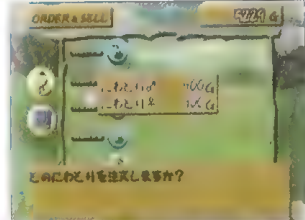


めざせ! 動物マスター! 一羽の3一

にわとり・アヒルを育てよう!



他の動物にくらべて育てるのがとってもカンタンな、にわとりとアヒル。メスのにわとりは買った次の日から卵を産んでくれるから、つとり早く収入を得たい人や初心者にもオススメだ。



←値段は900Gと、動物の中で一番安い。増やすのも楽だぞ。

→アヒルは、イベントで勝手に牧場に住み着くのだ。くわしくはP62を見よう。



アヒルを飼うには専用の池が必要なのだ!!

にわとりとアヒルを育てよう!

しんさん ようち
資金に余裕が
できてから!

→収入が少ない
うちに無理して増築
しなくてもいい。



ぼくそうち
牧草地は
減るけれど...
←気持ちよさそう
に遊ぶアヒルを見
れば、心かなごむ
よね。

牧草地の中に作られ
る。アヒルを放牧する
と、ここで遊ぶぞ。ア
ヒルが牧場へやって来
るイベントの発生条件
の1つでもあるから、ア
ヒルを飼いたい人は早
めに増築するように。

→ちなみにここで釣
りはできません。



アヒルの
遊び場!
人工池

まずはココを
増設しよう!

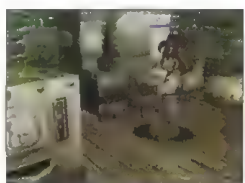
→場所は食物庫の
隣。すぐに保存や
出荷ができるから
便利なのだ!



質が低くても
加工すれば...
←質の低いミルク
をそのまま出荷す
るより、加工した
方がオトク。

ミルクをバターとチ
ーズに加工できる。収
入アップに直接関わ
ってくる施設だから、早
めに増築しておこう。
値段は30000Gと
ちよつと高いけど、それ
だけの価値はあるぞ。

→ミルクを入れたら
ハイできあがり!



乳製品を
作ろう!
食品加工室

部屋に入れて
あとはおまかせ

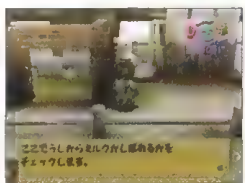
→搾乳室で一度し
ばると、次からは
勝手に搾乳室へ行
くようになる。



あとまわしても
OKだぞ
←資金が60000
Gもかかるので、
牛が少なければ増
築の必要はナシ!?

乳しほりを機械が自
動的にやってくれる。
牛が増えたら、その分
乳しほりに時間と体力
がいるので、ミルクを
出荷のメインにしたい
人にはうれしい施設
だ。

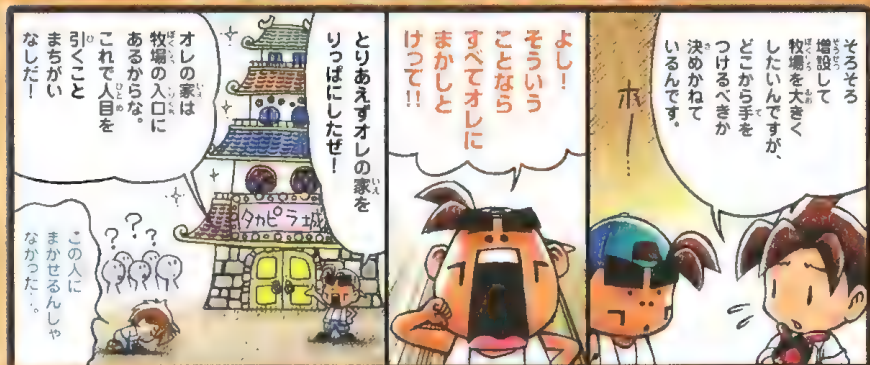
→牧場もずいぶん近
代的になったなあ。



ラクラク
乳しほり!
搾乳室

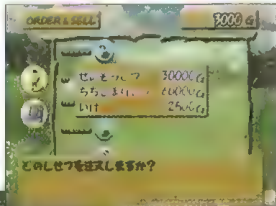
あはでっかく、わすれ谷一番の大牧場をめざせ!

牧場拡張のススメ!



「台帳」で注文!

→注文した次の
日から、増築が
始まるぞ。



完成だ!

←タカラが使
い方を教えてく
れる。しっかり
聞いておこう。



1回に注文できるのは
1か所だけ
同時にいく
つもの施設を
増築するこ
とは、できない
のだ。



↑他を優先したいときは
キャンセルしよう。

予定を
立てよう!
→必要な施設
から、増やして
いこう!



増築で牧場生活も
もっと便利に楽しく!

お金と時間
とにかかかかー!

増設後の生活を考える
必要な施設から増やしていこう!!

なな ひろし
種と肥料を
買えるぞ

→種がなけれ
ば、作物を育
てられない！



アドバイスも！

←貴い物以外に、農
作業のアドバイスも
聞けちゃうのだ。



↑一度断られると、そ
の日はダメだぞ。

住人の
プレゼントは×！
店や家の中にいるとき
は、プレゼントを受け取
ってこないことが多い。

川をはさんで牧場の隣にある農場では、作物の種と肥料を売っ
ているぞ。なお、店の営業時間は基本のものなので注意。住人の
起床・就寝時間は変わることがあるから、絶対ではないのだ。

一番お世話になるお店



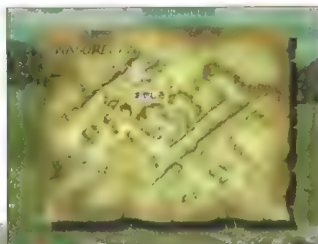
キミを助けてくれる、わすれ谷の人たちを紹介！

わすれ谷住人ガイド！



行く先を マップで チェック！

→時間をムダに
しないためにも、
マップは必見！



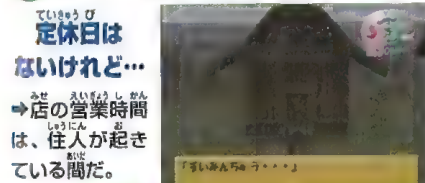
自分の足より馬で！

←馬を手に入れたら、小屋
へ戻してしまう夜以外は馬
で移動した方が早いぞ！



定休日は ないけれど…

→店の営業時間
は、住人が起き
ている間だ。



キミの行動が 影響すること！

←作物をあげる
と、牧場へ来て
くれたりもする。



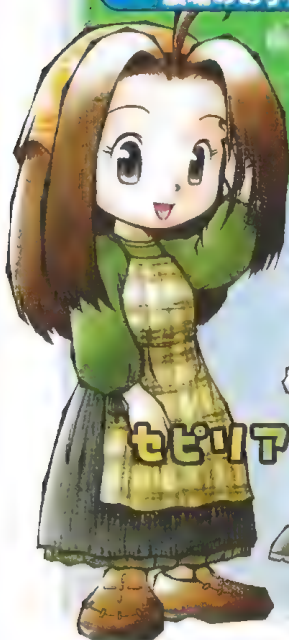
海と山に囲まれたわすれ谷には、計
35人もの人たちが住んでいる。ここで
は、主人公の生活に大きく関わって
るわすれ谷の各施設と、そこで暮らす
住人を紹介していくぞ。

35人が暮らすわすれ谷

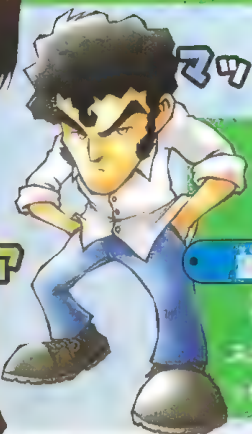
住人の行動は
同じでもそれぞれ



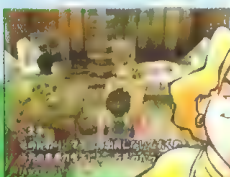
住人たちは、それぞれ
自分の考えで行動しているよ！！



セピリア



マツ



正皮村は2人姉妹



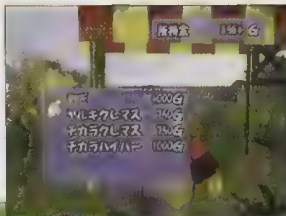
ペスタ

住人紹介

農業のエキスパートで
あるベスタとマッシュ姉
弟、そして住み込みで農
場を手伝うセピリアが住
んでいる。セピリアはお
嫁さん候補なのだ。

マメにのぞこう

→ほとんどのアイテムを買い取ってくれる他に、掘り出し物も!



自分で商売!

←行商で物を売ると、友好度がグンとアップするぞ!



↑バアンより先に店を出せば問題ない。

バアンがいると行商できない!

バアンが店を出している間は、自分で行商できないから注意しよう!

ブルーバーの隣にある空きスペースでは、行商ができる。毎月3日と8日はバアンが店を出すから立ち寄り。なお、営業時間はバアンの店のもの、自分が行商するときはいつでもOKだ。

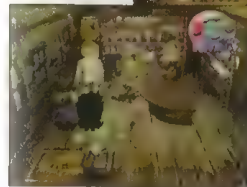
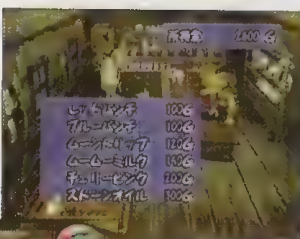
バアンは毎月3日と8日に来!

アイテムを売り買いできる!

行商場所

AM11:00~PM5:00

高い飲み物ほど回復する!
トーンオイルは回復量も一番多い!



行くなら夜!

←日によってちがうけれど、ほとんどの男性陣が来店するぞ。



↑4杯以上飲もうとすると、止められるぞ。

ムーディーな音楽と特製カクテルが人気の「ブルーバー」。夜ともなれば、たくさんの人でにぎわう。

みんなのいっしょの場だ!

特製カクテルで活力回復!

ブルーバー

AM11:00~AM2:00

お酒はほどほどに...

活力回復に便利なカクテル。でも、1日に飲める回数が決まっているのだ。飲みすぎは体に良くないからね。



住人紹介

わすれ谷では手に入らない商品を手につけるバアン。回復薬、動物、子供のおもちゃなど品そろえは豊富だぞ。また、出荷できない作物や発掘物などのアイテムを買い取ってもらえるのだ。

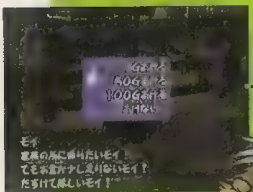
根っからの商売人!

パソコンにプレゼントすると、25%の割引が適用される。人気が高いアイテムだ。



住人ではないけれど...

行商場所周辺には、ときどきゴザを敷いてものごいする人物が現れる。その名はモイ。ふだんはフラフラと外を歩き回っているようだけれど...いったい何者?



ウチに帰りたいモイ...

↑カンパする? しない?

モイ



ダンディーなマスター

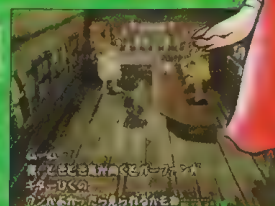
ふだんはカウンターにいるけれど、酒が飲めばマスターと名乗る。見た目も格好いい!



ガーファン

バーの看板ホステス

お客さん接客のひとりで、華やかで気さくな性格。おすけを回すのが上手。店でもおしゃべりしているけれど...



カクテルはもちろん、ギターでもお客を酔わせると評判のガーファンと、美人アルバイトのムーム。2人のおかげでいつも店は大盛況だ!



ムーム

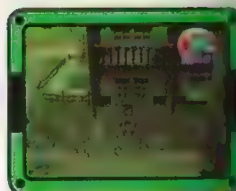
→台所では料理のレシピが見られるぞ。



牛乳早飲み!
←牛乳の早飲みゲームに挑戦!

わすれ谷に1軒しかない宿屋。世界中を旅したティとルウが経営しているだけあって、内装や料理もこっているが、主な利用者はナミとバアンのみだ。

利用者は2人だけ



料理が自慢の宿屋です



2Fに泊まっているナミは、お嫁さん候補の女の子だ。ティ一家とは家族のような付き合いをしているぞ。

住人紹介



ミステリアスな女の子



主人公の父親がわり

タカクラの家は牧場の入口にある。ほとんど外出しているので立ち寄る機会は少ないけれど、一度は行っておこう。

あまり家にいないけれど...

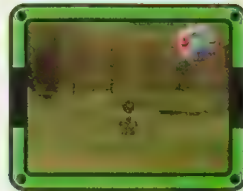
複雑な過去が? →家族と離れて暮らす、その訳とは...



タカクラの家

歩いて5分!

お宝サクサク!



遺跡

貴重なアイテムをゲット!



←カーターに話しかけると、発掘できる。

→草ごとには広がるのだ。



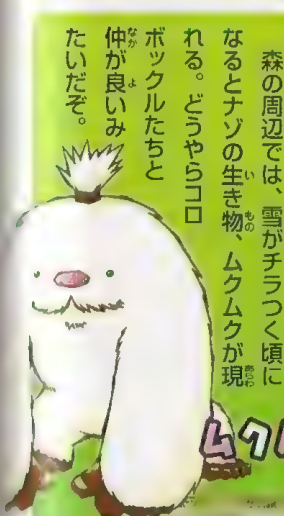
カーター フローラ



俺のそばには、古代のお宝があるという遺跡があるぞ。カーターとフローラの発掘調査を手伝えば、鉱石やコインなどの貴重なアイテムが手に入るのだ!

住人紹介

古代文明のナゾを解くために、わすれ谷へやって来たカーターとフローラ。まねに見つかる石版が、ナゾを解くカギのようだぞ。



ムクムク

→モイは人だっただけで、モイは...

住人ではないけれど...

森の周辺では、雪がちらつく頃になるとナゾの生き物、ムクムクが現れる。どうやらコロポックルたちと仲が良いみたいだぞ。

その他の楽しみスポットをチェック!
下の4つの場所には人が住んでいないけれど、釣りや散策が楽しめる。たまには仕事を忘れて、自然とふれ合うのもいいね! なお、釣りのくわしい説明はP74からのついでなので、大物をバンバン釣り上げちゃおう!



↑浜辺の近くにあるぞ。珍しい魚が釣れるのだ。



↑船はあるけど乗れないのだ。残念。



↑森の中の美しい泉。ここでも釣りができる。



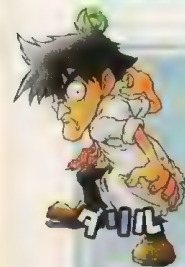
↑牧場の横を流れる川。フケサギなどが釣れる。



住人紹介
創作意欲を高めるために、よく散歩をしているぞ。

かもくなアーティスト

ビジュアルの自然のよう
な、生き生きとした作
品を多く手がけているぞ。



住人紹介
夜遅くまで研究
しているせいか、
午前中は会えない。

天才か? それとも...

ダリンの研究は、あ
やしいものばかりで、
中には危険なものも



住人紹介
晴れた日は、外
に出て歌っている
ことが多いのだ。

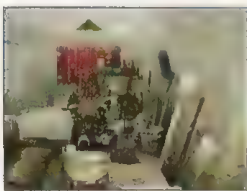
花が好き!

はついの朝から花を
かきまわす。芝生に
咲くといい香りUP!

住人紹介
鉄のオブジェを作る
のが仕事というゴー
ディ。住んでいる家も、
潜水艦みたいな変わ
った形をしているの
だ。

**やっぱり
芸術家!**

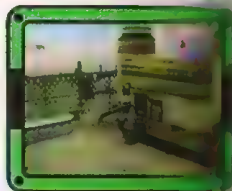
→花や鉱石な
どをあげると
喜ばれる。



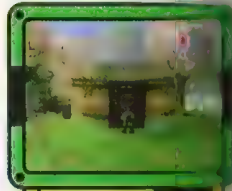
住人紹介
鉄のオブジェを作る
のが仕事というゴー
ディ。住んでいる家も、
潜水艦みたいな変わ
った形をしているの
だ。



芸術家の家
ハクハツだ
げいじゅつか
いえ



科学者の家
ネンが
かかくしゃ
いえ

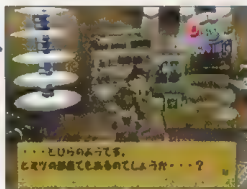


吟遊詩人の家
さんゆうしじん
いえ

住人紹介
いつも忙しそうに
何かの研究をしてい
るダリル。初めのう
ちは、研究の成果を見
せてもらえないけれ
ど...?

**うーん
あやしい...**

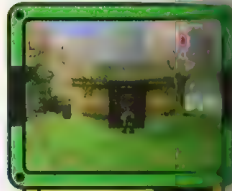
→室内は、実
験器具でいっ
ぱいだ!



住人紹介
いつも忙しそうに
何かの研究をしてい
るダリル。初めのう
ちは、研究の成果を見
せてもらえないけれ
ど...?



科学者の家
ネンが
かかくしゃ
いえ

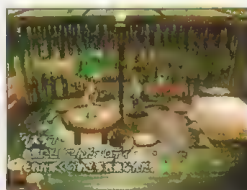


吟遊詩人の家
さんゆうしじん
いえ

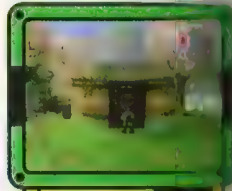
住人紹介
小高い丘の上に建
つテント、それがグス
タファの家だ。中には
グスタファが集めた、
さまざまな楽器が並
んでいるぞ。

**いつでも
明るい!**

→陽気な曲に
心もなごむ。

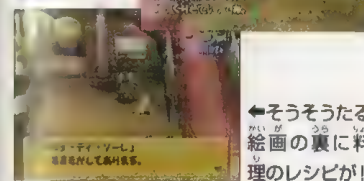


住人紹介
小高い丘の上に建
つテント、それがグス
タファの家だ。中には
グスタファが集めた、
さまざまな楽器が並
んでいるぞ。

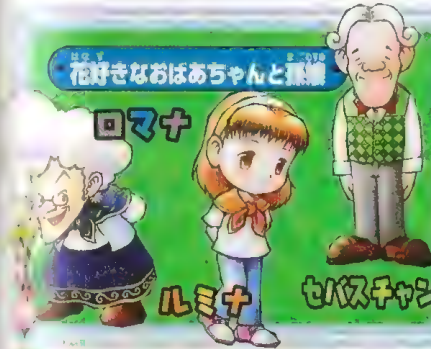


吟遊詩人の家
さんゆうしじん
いえ

→ルミナは、
よくグランド
ピアノを弾い
ている。



←そうそうたる
絵画の裏に料
理のレシピが!

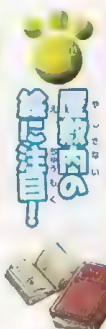


ロマナ

ルミナ

セバスチャン

高台にそびえ建つ、わすれ
谷で一番大きな屋敷には、あ
るじのロマナと孫娘のルミナ、
そして執事のセバスチャンが
住んでいるぞ。



住人紹介
両親が亡くなったため、ロマ
ナが親代わりになってルミナ
を育てているぞ。セバスチャ
ンは長年屋敷で働く執事だ。

→つり下がっ
たロープが入
口、ちょっと
わかりにくい。



←ケサランと
バサランの、
どちらかと勝
負できるぞ!

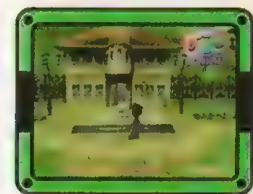


ケサラン

バサラン

双子の花火職人、ケサラン
とバサランが暮らす家では、
陣取りゲームに挑戦できる。
勝てば、鉱石などのアイテムを
ゲットできるのだ!

住人紹介
花火職人というわりには、
花火を作っている様子がみ
られない。夏恒例の花火大会は
あるのだろうか!?



お屋敷
ピアノの調ベとネコがお出迎え



花火職人の家
高床式の変わった家だ!



さわがしい町の生活に疲れて引っ越して来たのだ。



グラートの家は、スアリー家とバドッグ家の間に新しく建てられる。2Fを調べると、レシビがたくさん見つかるぞ。



グラートの家

いよいよ移住へ



サン
タイト



教育ママとやんちゃ娘
→おしとやかうだけど...

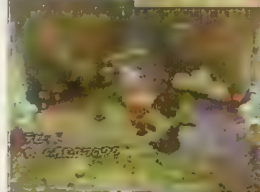


主人公にアドバイス!

→牧場仕事の良きアドバイスは、この本だ。



→プレゼントは受け取ってもらえない。会話で仲良くなる!



→結婚するのに必要な「青い羽根」は、コロボックルからもらえる。



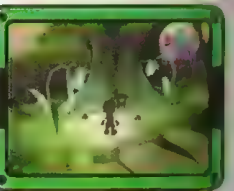
エポニー

デビット



新れるナビゲーター!

3人のコロボックルは、PS版「牧場物語」に登場していた、おなじみのメンバー。プレイした人には懐かしい?



キノコを食べてレックコー

コロボックルの家



→盆栽に置、コタツと、ガリイの家は純和風。



→バドッグの家では、健康相談ができるぞ。



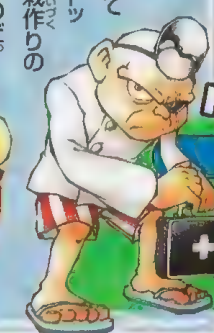
ガリ

のんびり余生を楽しむ

趣味の盆栽を通じて知り合ったガリとバドッグ。以来、2人は盆栽作りの良きライバルとなったのだ。



ニーナ



バドッグ

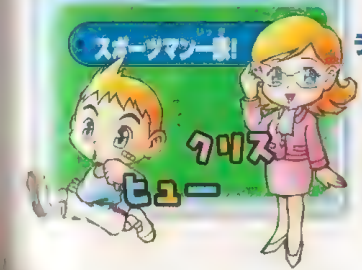
顔はコワイけど...

ハヤシの店にいてはるきやうなとスゴいの健康!



ステリー

スアリーとクリスは陸上大会で知り合い、結婚した。



スーパーマン!



クリス ヒュー

ランニングが日課
→早朝から親子そろってランニング!



ガリ夫婦の隣に住んでいるのが、スアリー一家だ。家の中には大量のトレーニング器具が置かれているぞ。



1章と2章で住人が変わる!

いえアト



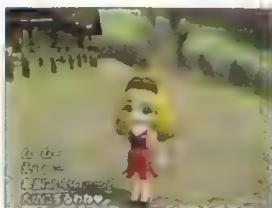
めざすは金メダルスト!

スアリーの家

ハートと愛情度

- 愛情度0~20
- 愛情度21~40
- 愛情度41~60
- 愛情度61~80
- 愛情度81~100

メモ発見!
→愛情度を知るには、秘密のメモをチェック!



会話にも変化が! →愛情度が高いと、話し方も親密な感じに。

愛情度は、会話やプレゼントなどで増減する。気になる娘には、相手が望む選肢を選んで、好きな物をプレゼントして愛情度を高めていくようにしよう!



↑机の上へ置かれたノートに書いてある。



↑店内の花瓶を調べると、メモ発見!



↑農場の小屋の2F。ベッドを調べてみよう。

ハートと愛情度の関係

キミの生活まで!



↑見えないところで、しっかり見てる!? だらしないと嫌われるぞ!

プレゼントだけじゃない! 牧場をがんばっていると、セビリアとムームの愛情度が上がる。普段の生活態度も重要なんだね。



↑決意もむなしく、牧場を去ることに。

ちなみにバッド(?) エンディングは: 押しかけ・お見合いイベントでも結婚しなかった場合は、1章で終了!

- ①プロポーズしたけれど、断られた。
 - ②だれにもプロポーズしなかった。
- このどちらかで発生するイベントが変わるぞ。①の場合は「押しかけイベント」、②の場合は「お見合いイベント」が起きるのだ。



たれとも婚約しなかった場合は?

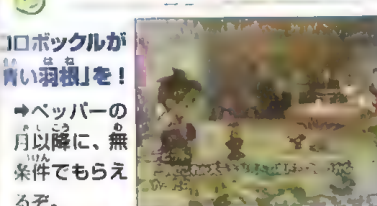
人生のパートナーを見つけよう!



- P2からチェック!
- P4からチェック!
- P6からチェック!

真の牧場生活は結婚してから始まる! 辛いことも楽しいことも分かち合えるような、一生のパートナーを、3人の女の子から見つけたそう。

3人の女の子

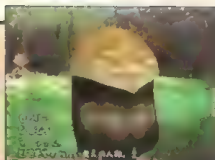


コロボックルが「羽根」を! →ベッパーの無条件でももらえるぞ。

イベントは全部見なくてもOK! →プロポーズが成功・失敗する条件は、愛情度だけ!

1章でゲームオーバー!!

→余裕を見せ
ておこう。



こで彼女が
打ち明ける
悩みとは？

デート。そ

セベリアお手製の弁当つきで

お見合いだっ!?



↑どこか浮かない顔のセベリア。実は彼女に見合い話が!

場所 農場の小屋

時間 AM8:00~PM7:00

セベリアの悩み

1 行かない→セベリア ♡-5

行く→②へ

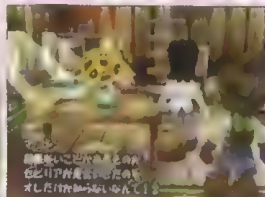
2 悩みなら聞くよ→③へ

元気を出して→セベリア ♡-5

3 モノは試したよ→セベリア ♡+10

絶対に断るべきだ→セベリア ♡-10

↓「帰ります」を選ぶ
と、セベリアの♡+10。



↑マッシュは、見合いのことを
知らなかったらしい。

お見合い騒動!
農場へ行くと、
ベスタとマッシュ
の言い争う声
が。セベリアの
見合いをめくっ
て、賛成派のベ
スタと反対派の
マッシュがケンカ
していたのだ。

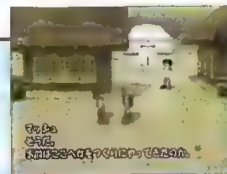
場所 農場の小屋

時間 AM6:00~PM7:00

お見合い騒動!

マッシュのジャマが!

→セベリアに近づく男
がゆるせないマッシュ。
恋のライバル出現か!?



選択肢による愛情度・友好度の変化

1 よかったね→②へ

これから、出られる?→③へ

2 順調だよ→セベリア ♡+5

なかなか→セベリア ♡+5、マッシュ ♡-5

3 また、今度→セベリア ♡+5、マッシュ ♡-5

一緒に行くか?→④へ

4 マッシュの→セベリア ♡-5、マッシュ・ベスタ ♡-10

すいません→セベリア ♡+5、マッシュ ♡-15、ベスタ ♡+10

晴れの日に発
生。慣れない牧
場生活を心配す
るセベリアに、
主人公は……?
長く会話を楽し
みたいなら、マッ
シュの友好度は
あきらめよう。

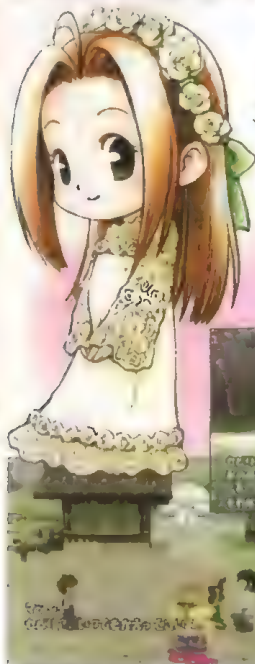
セベリアを
誘う? →誘うとベスタ
に怒られるが、
素直に謝れば○



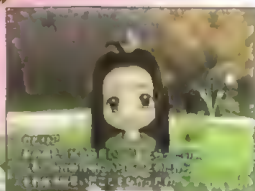
場所 農場の小屋

時間 AM6:00~PM3:00

セベリアの親切

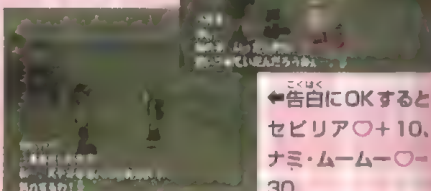


ベスタとマッ
シュに見送られて、
新しい人生のスタ
ートだ!



←↑嬉しそうなベ
スタとは対照に、
悔しそうなマッ
シュ。おまけに縁起
でもないことを!

→お見合いしてから、
ひどく思いつめてい
たらしいけど…。



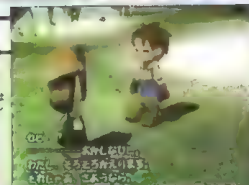
告白OKすると
セベリア ♡+10、
ナミ・ムーム ♡-
30。

セベリア家出

場所 農場

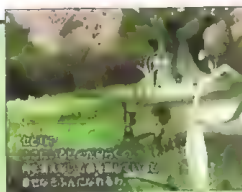
時間 AM5:00~AM7:00

→走りまわ
るとカンカン!



と、泉で
のんびりす
そう。

晴れの日に自宅から
出ると発生。セベリア



↑水のせせらぎ、木のざわめ
き…ロマンチックなデートだ。

場所 泉

時間 AM8:00~PM7:00

泉でデート

選択肢による愛情度・友好度の変化

1 助かない→②へ

助く→セベリア ♡-10

2 なったかも→セベリア ♡+5

よくわからない→セベリア ♡+5

セベリア

セベリアの親切

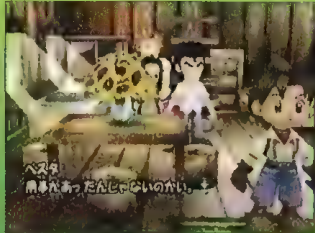
泉でデート

案件は満ちているのに！

場所も時間も合っているのにイベントが起これないときは、発生場所にイベント関係者が全員のいるか確かめよう。1人でも欠けていたり、余計な人物がいたりすると、イベントが起きないことも！

時の運！?

→中でもセビリアの恋愛イベントは、3人そろわないと発生しないことが多い。



ロマンチックに夜のデートへ!



←↑デートしたいと思ってた、なんていわれたら嬉しいよね!

★夜場による愛情度・友好度の変化

- 1 じゃあデートしよう→②へ
ボクはバーにもどるよ→ムームー♡-30
- 2 ムームーがいいなら→ムームー♡+10、セビリア・ナミ♡-30
ごめんない→ムームー♡-20

→愛する人と一緒に暮らせるなら、一生分の幸運なんて安いもの!



←ガーファンは、密かにムームーのことが好きだったのだ。

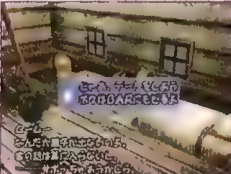


ガーファンに見送られて、新しい人生がスタート! 明るく楽しい家庭が作れそうだね。

たまにはのんびり...

なかなか仕事に集中できないムームー。サボっちゃおうかな、という彼女をデートに誘おう! ちよつと気が引けるけど、息抜きも大切だよ。

→ここはひとつ、深夜のデートとしゃれ込もう!



場所: ブルーバー
時間: PM1:00~PM10:00

たまにはのんびり...

にぎやかな家庭になりそう!

いつも明るいムームーは、ブルーバーで働いている。店が忙しくなる夜までの間は、農場や町の方へ出かけていることが多いぞ。

基本の勤務時間: AM11:00 ~ AM2:00

好き: 鉱石(発掘品)・古いお金・花・バター・チーズ・カレー・タターロいため

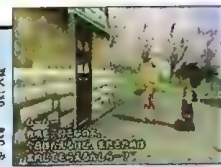
嫌い: 肥料・かいば・なにかのホネ・魚・やさいジュース

起床・就寝時間は変化することがある。好きなものと嫌いなものは他にもあるので、いろいろ試してみよう。

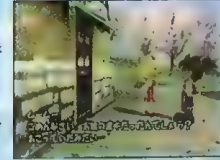


ムームーの訪問

→牧場に興味があるようだ。



タカクラと相談中にムームーが現れる。ジャマしたことを謝るムームーだったか?!



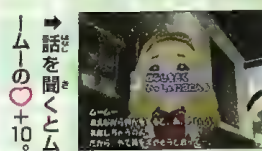
↑タカクラなりに気をつけてくれたんだけどね。

- 1 いつも怒っているような→②へ
いつも怒っているよ→②へ(タカクラ♡-10)
- 2 ケガはない?→ムームー♡+5
で、今日は何の用?→ムームー♡-5

場所: 牧場
時間: AM11:00~PM11:00

アルバイト失格!?

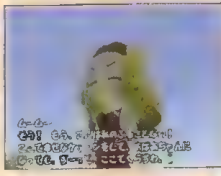
ブルーバーへ行くとき、ムームーが店の前で落ち込んでいる。仕事中に、うっかり皿を割ってしまったという彼女を、はげましてあげよう!



場所: ブルーバー
時間: AM11:00~PM11:00

結婚の夢

→ここが好きなんだね。

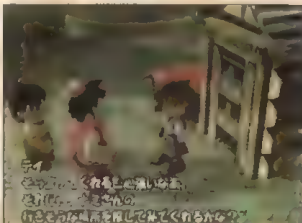


自宅から出ると発生。ムームーにも結婚願望が!

場所: 町へ続く道
時間: AM11:00~PM11:00

- 1 町かにあう→②へ
ここかにあう→ムームー♡+10
- 2 第1・2段階で愛情度を下げている→ムームー♡-10
下げている(どちらかで上げている)→ムームー♡+5

↓その後、ナミは帰って来る。出て行ったつもりが、自分でも忘れていたのだ。



↑一緒に探すとナミの♡+5、
テイの♡+10、ルウの♡+5。
タカクラのツツコミが痛い。

ナミはどっへっ

家の中にいると、突然テイとルウが訪ねてくる。話によると、今朝からナミの姿が見えないらしい。心配する2人と一緒にナミを探そう！

ナミの旅立ち！

場所 自宅
時間 AM8:00~AM10:00

↓了解すると、ナミの♡+10。



↑ナミの言葉からして、旅費の送金を打ち切られたとか！

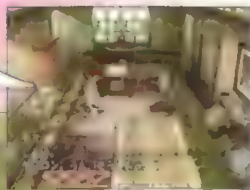
父親からの手紙で、働き口を探さなければいけないなくなったナミ。主人公の牧場で働かせて欲しいと、頼んでくるけれど…？

就労活動

みみみティ
いつでも



テイとルウに見送られて、新しい人生がスタート！ 友だちみたいな夫婦になれそうだ。



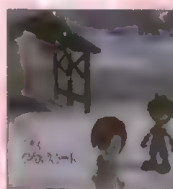
↑↑娘同然のナミの結婚に、テイとルウは大喜び。幸せになくっちゃ！

晴れの日に発生。お金がなくなってきたナミは、わすれ谷から出て行くことを決める。主人公にもお別れのあいさつをするが、どこか寂しそう。そこであっさり見送ってしまったら、男じゃないぞ！

一緒に暮らしそう

みみみティ
PM4:00~PM0:00

→強気な言葉の裏に隠された、ナミの本心が伝わってくる。



←引きとめるとナミの♡+20、セヒリアムームの♡-30

どんな奥さんになるのか見てみたい！

気分屋だけど好奇心おうせい、でも感情を面に出すタイプじゃないナミ。お屋敷へ続く道をよく散歩しているので、毎日話しかければそのうち…。

時間 AM6:00 PM11:00

トリックブルー・なにかのホネ・ひとがたドグ・ブドウの美・カレー

羊毛・やさしいジュース・やさしいケーキ

起床・就寝時間は変化することがある。好きなものと嫌いなものは他にもあるので、いろいろ試してみよう。



ナミ

↑好きに見学させると、ナミの♡+10。



↑興味があることに対しては積極的なのだ。

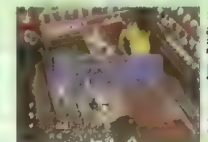
晴れの日に発生。主人公に興味を持ったナミが、牧場へやって来る。自由に牧場を見学させてあげると、お礼をいって帰っていくぞ。

牧場見学

牧場
AM7:00~PM4:00



←なぜかナミの飲み代まで…。



←どれを選んでも愛憎度UPだ。

たまたまブルーにいたナミとお酒をのむことに。一緒に飲むこと強引に誘うより、ナミの意志を尊重してあげた方が喜ばれるぞ。

2人でお酒を

- 1 ここ、いい？②へ
一緒に飲もうよ→ナミ♡変化なし
- 2 理由を聞く→③へ
理由を話す→④へ
- 3 うなずく→ナミ♡+5
ふーん→④へ
- 4 けっこうもうかる→ナミ♡+5
てんで大変→ナミ♡+5
気にしてなかった→ナミ♡+10

→他人に干渉されることが、嫌いなみたい。



ブルーボー
いつでも

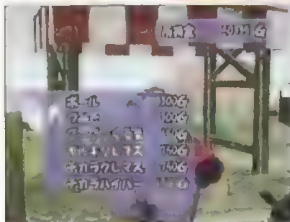
だっこしたり…

→「たかいたかい」や類すり、お尻をポンポンしてあげると喜ぶぞ。かわいいね!

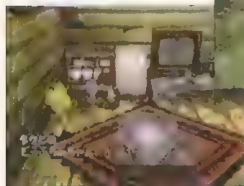


おもちゃを 買った

←おもちゃは2章からバンの店で買える。どれにしようかな?



動物が多いと
動物好きに!



←動物小屋へ、よく遊びに行くようになるのだ。



たくましく育てるなら

→わざと遠くへ連れ出して、歩いて帰らせよう。スパルタ教育!?

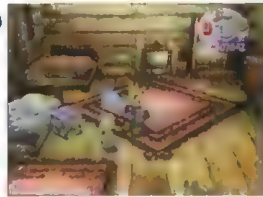


子供に話しかけて「だっこ」のポーズをされたとき、子供と遊んでやることで、また、普通に持ち上げれば外へ連れ出せるし、おもちゃで遊ばせることもできるのだ。



→遊んであげると、子供の友好度がアップ!

子供は、自分の考えて行動するぞ。そして親を見て成長するのだ。主人公の子供への接し方や、奥さんの性格によって子供の育ち方が変わるから、どんな子になるのか楽しみ!



おもちゃでも変わる!

→遊ぶおもちゃでも育ち方が変わるぞ。

子供とお風呂に入ったり、恋の相談を受けたりと、子を持つ親ならではのイベントがてんこ盛り! 子供の成長を実感できるのだ。

↓お父さんは本当に大変です。



↑キミも身に覚えがあるんじゃないかな?



牧場仕事より大変だ!?

かわいい子供を育てよう!



セベリア

と結婚すると

セベリアの子供というだけあって、真面目でしっかりした子になるよ!



ミミ

と結婚すると

ミミの子供というだけあって、お調子者で元気な子になるよ!



結婚相手によって3人の子供が生まれるよ!!

子供イベント大公開!

子供の機嫌(活力・P11参照)で発生しないこともあるから注意!

たんじょうの章

一緒に風呂

子供の機嫌が
いいと発生。毎
月2・5・8日
に、主人公が
風呂へ入ろうと
すると、子供が
一緒に入ろうと
誘ってくる。

自宅
PM5:00~PM8:00

お父さんと一緒に
風呂そうだね!



一緒に入ると子供の
5. 断っても変化はないぞ。

めぐみの章

宝物自慢

子供が宝物を
みせに来る。木
の枝と木の箱、
2つの場合があ
るぞ。ちよつと
汚いけれど、子
供にとつては自
慢の宝だ、ほめ
てあげよう!

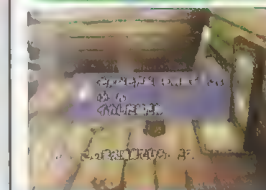
自宅
いつでも

汚くても立派な宝!



こんなものでも、
子供の目にはすざい
お宝に見えるんだよ
ね。

木の箱



海岸で拾ってきた
という箱。どこかの
船の荷物が流れ着い
たのか...

木の枝

この枝でスパイごっ
こでもするのかな?



捨てようとする、ふ
てくされてしまうぞ。

この箱は何だい?

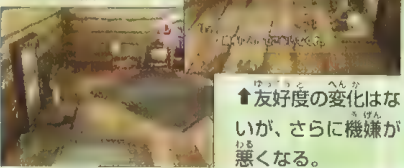
- この箱は何だい? → 子供 変化なし
- 捨ててこい → 子供 変化なし
- ふーん → 子供 -5
- イカした箱だね → 子供 -4
- しょうがないなあ → 子供 -3
- ダメだ! → 子供 -10
- わからないなあ → 子供 変化なし
- ワレモノ注意 → 子供 +20
- なんか笑えるやつ → 子供 +20

かっちゃんいいなあ!

- かっちゃんいいなあ! → 子供 +5
- 捨ててこい → 子供 -20
- どのへんがスパイなの? → 子供 -3
- ダメだ! → 子供 -20
- しょうがないなあ → 子供 -3
- そのどっこが... → 子供 -5
- かっちゃんいいなあ! → 子供 +5

怒られたあげく部
屋を追い出されて...
なんだか寂しい。

ちよつと切ない...



友好度の変化はな
いが、さらに機嫌が
悪くなる。

自宅
PM9:00~AM3:00

子供の機嫌が
悪いと発生。子
供部屋へ入ろう
とすると、突然
怒られてしまう
のだ。ちよつと
してこれが反抗
期なのか?



奥さんが一緒に
と発生しないので
注意しよう。

ペッパーの月以降、子
供部屋から寝室へ行
くと発生。恋に悩んで、こ
っそり相談をし
に来たらしいぞ。



最初「忙しい」を選ぶ
と、子供の 10。

自宅
いつでも

セベリア・ムーラーとの子供

- そうだと思うよ → 子供 +8
- ちがうんじゃない? → 子供 +5
- おまえまさか...ヒューのことが... → 子供 +5
- 相手が悪かったな → 子供 +5
- 気に入んな! → 子供 +5
- 何でもないよ → 子供 +5
- 恋わずらいさ → 子供 +5
- それはどうかな → 子供 +5
- もちろんさ! → 子供 +5
- 冗談だよ → 子供 +5
- 見込みないんじゃない? → 子供 +5

ナミとの子供

- おかしくないよ → 子供 +10
- わっはっは! → 子供 +10
- やめておけ → 子供 +5
- うそです → 子供 +10
- だれが好きなんだい? → 子供 +5
- ルミナちゃんかい? → 子供 +5
- ロマナかい? → 子供 +5
- タカクラだろ? → 子供 +8

大きくなったなあ

息子に背中を流してもら
える日が来るなんて!



- もう入ったよ → 子供 変化なし
- そうだよ → 子供 +10
- いいね → 子供 +10
- やなこと → 子供 変化なし
- おねーちゃんと → 子供 +10

そういえば昔は...



ついでに懐かしくな
っちゃうよね。

自宅
PM8:00~PM11:00

ペッパーの月以降に
発生。お風呂へ入ろう
とすると、子供が一緒
に入ろうと誘ってくる。

季節のイベント

夏祭り

グスタファの野外演奏会。初夏の風にふかれながら、楽しいひとときをすごそう。

- 場所/吟遊詩人の家
- 章/1~6章
- 月日/毎年ベッパの月1~7日
- 時間/AM10:00~PM6:00
- 条件/なし



夏の思い出!

→みんなもウツリ聴きほれているぞ。

新年祭

みなでお屋敷に集まって、新年を祝うイベント。新しい年も、どうぞよろしく!

今年もよろしく!

→ここぞとばかりにごちそうを食べまくるモイ。客かどうかは…謎。

- 場所/お屋敷
- 章/2~6章
- 月日/毎年パーロットの月1日
- 時間/AM10:00~PM9:00
- 条件/なし



収穫祭

農場のみんなと、ブルーバードで秋の味覚をまんきつ。ベスト特製の料理がウマイ!

ごちそうさま!

→マッシュは「食べた分の料金を払え」なんていうけれど…。

- 場所/ブルーバード
- 章/1~6章
- 月日/毎年アンバーの月5日
- 時間/AM12:00~PM10:00
- 条件/なし



プロポーズの日

コロボックルがプロポーズにかかせない「青い羽根」をくれるぞ。

- 場所/どこでも
- 章/1章
- 月日/ベッパ〜インディゴの月
- 時間/PM4:00~AM3:00
- 条件/なし



プロポーズに!

→これがなければ、女の子と結婚できない!

聖夜祭

グスタファライブ第2弾。聖なる夜にふさわしい、ロマンチックな音楽を楽しもう。

星空の下で…

→今年ももうすぐ終わり。来年はどんなことがあるのかな?

- 場所/吟遊詩人の家
- 章/1~6章
- 月日/毎年インディゴの月5~10日
- 時間/PM7:00~PM11:00
- 条件/なし



牧場を遊びつくせ!

わすれ谷イベントオールチェック!



イベントは住人との友好度によって起きるものと、条件さえ満たせば発生するもの2種類あるぞ。みんなと仲良くなって、たくさんイベントを楽しもう!

イベントは住人との友好度によって起きるものと、条件さえ満たせば発生するもの2種類あるぞ。みんなと仲良くなって、たくさんイベントを楽しもう!

動物入手イベント

コロンビア?

起床すると発生。ロマナが、ネコをもらって欲しいと頼みにくるぞ。

キュートな家族

→断っても、次の年に再発生する。

- 場所/自宅
- 章/2~6章
- 月日/アンバーの月
- 時間/AM7:00~PM6:00
- 条件/なし



アヒルさん!

起床すると発生。いつの間にか、アヒルが牧場へ住みつく。

池が必要だ!

→人工池を増築しておかないと、アヒルは来ない。

- 場所/自宅
- 章/2~6章
- 月日/ベッパの月
- 時間/AM6:00~PM6:00
- 条件/牧場に人工池がある。最小屋に2羽以上の空きがある



カレンダールにのっているのは
新年祭と収穫祭だけ!!

目覚まし時計入手

サラリーマンの必需品、目覚まし時計。グラートの愛用の一品だ。

- 場所/グラートの家
- 章/2~3章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/グラートの友好度70以上



寝不足に注意

→好きな時間に起きることができるけど、寝不足になることも。

ゴードィのアート

ゴードィから作品をもらえる。自宅のリビングと寝室、どちらに置くか選べるぞ。

- 場所/芸術家の家
- 章/4~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ゴードィの友好度70以上



う〜ん迫力!

→寝室だとちょっと落ち着かないかも…

シードメーカー入手

ダリルと仲がいいと、シードメーカーを作ってもらえるのだ。

- 場所/科学者の家
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ダリルの友好度70以上



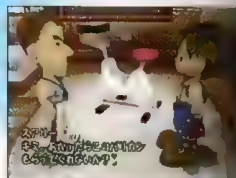
ダリルの発明品!

→どちらも性能は同じ。手に入りやすさを考えれば、ダリルの方?

ハリカン入手

スポーツマンとえばスポーツ刈り!…かどうかはわからないけれど、スアリーがくれる。

- 場所/スアリーの家
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/スアリーの友好度70以上



毛刈りが楽に!

→毛刈りバサミを使うより、早くキレイに刈れるのだ。

秘伝のスパイス

料理の達人、ルウが作った特製スパイス。どんな料理にも合うのだ!

- 場所/みてみティ
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ルウの友好度70以上



料理で大活躍!

→カレー料理にはかかせないスパイスだ!

シードメーカー入手

シードメーカーの入手方法は2つ。総収入が4500Gを超えた場合、台帳で注文できる。

- 場所/自宅
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/主人公の収入総額が4500G以上



美から種が!

→1つの美につき、1~2個の種が取れる。

花好きのロマナ

花好きのロマナからは、ジョウロがもらえるのだ。見た目はかなり変だけれど…?

- 場所/お屋敷
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ロマナの友好度70以上



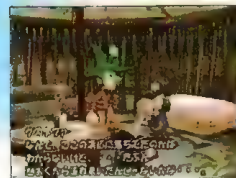
その性能は!

→使ってビックリ! 少しは氷やりが楽になるかな?

やさしいカマ入手

グスタファが散歩中に拾ったという、あやしいカマ。もらっちゃって本当に大丈夫!?

- 場所/吟遊詩人の家
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/グスタファの友好度70以上



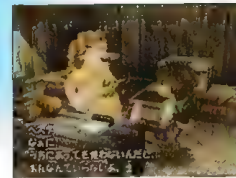
使っていると…

→あやしけれど、別に怖われたりはしないので安心しよう。

クワのクワ入手

農場のすみで、長い間ひっそりと眠っていたクワ。なんだかと利益がありそうだ。

- 場所/農場
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ベスタの友好度70以上



農具コンプリート!

→住人からもらえる道具は、主人公の経験値が多くなるのだ。

いい釣り竿入手

ガリが昔使っていたという、釣り竿をもらえる。魚好きなガリらしいよね。

- 場所/ガリの家
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ガリの友好度70以上



大物をねらえ!

→バーンの店で買う釣り竿より、魚を釣りやすいぞ。

かかったカマ入手

手術のメスさばきは、これで鍛えた!? バドッグからは、変わったカマがもらえるぞ。

- 場所/バドッグの家
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/バドッグの友好度70以上



重いだけ!?

→ただ重いかと思ったら…他にも効果がありそうだ。

かかったクワ入手

ティが昔、世界を旅していたときに見つけたというクワをもらえる。

- 場所/みてみティ
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ティの友好度70以上



クワもあつた!

→ジョウロ、カマときたら、やっぱりクワもそろえたい!

ガーファンのパーティー

ムーミー以外の女の子と結婚した場合に発生。パーティでのガーファンとムーミーの会話。

のろけ話!?

→ますますいい女になったムーミーを、ガーファンはベタ褒め!

- 場所/ブルーバー
- 章/5章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ムーミーの友好度70以上



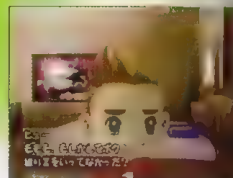
からわめだ?

2Fへ上がると発生。ヒューの、ケイトに対する思いを聞くことができるぞ。

青春だねえ

→「ケイトが〜」を選ばないと、翌日以降も発生することがあるぞ。

- 場所/スアリーの家
- 章/2章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM5:00
- 条件/スアリーがクリス家にいる



井戸端合戦

バドッグの家から出ると発生。クリスとサンが、またまた立ち話を!

おっとりコンビ再び

→井戸端合戦は、主婦のストレス発散法!

- 場所/井戸の前
- 章/3章
- 月日/いつでも
- 時間/PM4:00~PM7:00
- 条件/なし



井戸端合戦

バドッグの家から出ると発生。クリスとサンがなにやら話し込んでいるぞ。

おっとりコンビ

→お隣さん同士、気が合うのかもしれないね。

- 場所/井戸の前
- 章/2章
- 月日/いつでも
- 時間/PM4:00~PM7:00
- 条件/なし



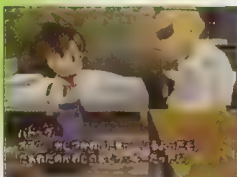
ドクター

バドッグの家に行った主人公が、疲労のために倒れてしまう!

医者として...

→1人でも多くの患者を救うことが、生きがいなのだ。

- 場所/バドッグの家
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/なし



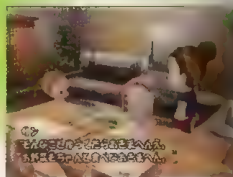
サンのしつけ

夕食で嫌いなニンジンを残したケイトを、サンがしかる。子供は厳しく育てるべき、というサンだけだ...

時には厳しく

→甘やかしたら子供のためにならないもんね。

- 場所/グラートの家
- 章/2~3章
- 月日/いつでも
- 時間/PM6:00~PM8:00
- 条件/なし



セバスチャンの悩み

キッチンでセバスチャンが、老後について思い悩んでいるぞ。

力になろう!

→ここは優しくはげましてあげよう!

- 場所/お屋敷
- 章/2~3章
- 月日/インディゴの月
- 時間/PM6:00~PM9:00
- 条件/セバスチャンの友好度70以上



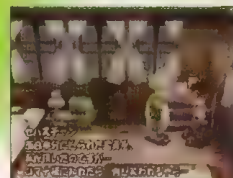
セバスチャンの悩み

セバスチャンの部屋に入ると、写真立ての位置がいつもとちがう。調べてみると...

ロマナも昔は...

→隠されていたのは若い頃のロマナの写真!

- 場所/お屋敷
- 章/1~5章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM2:00
- 条件/なし



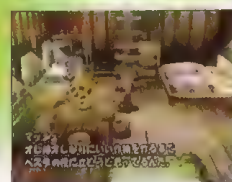
マッシュの恋心

ことあるごとに主人公にからんでくるマッシュ。でも本当は...

本当はいい人?

→主人公への風当たりはドツイけれど、本当は他人のいい人なのだ。

- 場所/農場
- 章/5~6章
- 月日/アンバー~インディゴの月
- 時間/AM8:00~PM6:00
- 条件/マッシュの友好度80以上



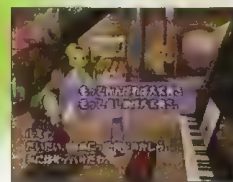
ルミナの恋心

どうしてもピアノがうまく弾けないルミナ。スランプの彼女にアドバイスしよう!

がんばり屋のルミナ

→正確に、ではなく、楽しんで弾くことが大切だったのだ。

- 場所/お屋敷
- 章/1章
- 月日/いつでも
- 時間/AM10:00~AM12:00
- 条件/ルミナの友好度60以上



男の友情

男の友情①のあとに発生。3人で飲んでいると、そこへ奥さんがやってくる。

- 場所/牧場
- 章/5~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM6:00~PM9:00
- 条件/なし

男の友情

自宅から出ると発生。マッシュ、タクラ、主人公の、ちょっとめずらしい3人組の飲み会。

- 場所/牧場
- 章/5~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM6:00~PM9:00
- 条件/マッシュの友好度80以上



住人イベント

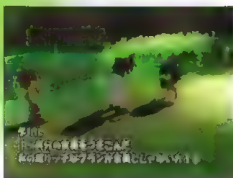
ダリルのワナ

自宅を出ると発生。ムクムクを捕まえようと、ダリルがワナを仕掛けるが…?

食料大損!

→モイのせいで失敗! このあと再挑戦するけれど、結果は同じだ。

- 場所/泉
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM3:00~PM9:00
- 条件/なし



ガーファンティア!

気が向いたときにしかギターを弾かないガーファンが、その腕をひろうするぞ!

ギターでしみじみ

→グスタフに負けないギターの音色! 2人の共演も見たい。

- 場所/ブルーバー
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ガーファンの友好度60以上



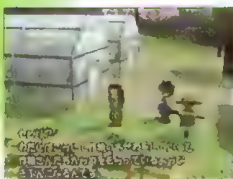
自然に優しい人

農場の小屋を出ると発生。セピリアの、自然に対する優しい心が見られるイベント。

作物も喜ぶね

→こんな女の子と牧場をやっていたら…。

- 場所/農場
- 章/1章
- 月日/いつでも
- 時間/AM9:00~PM3:00
- 条件/なし



グラート出世ガ!

自宅から出ると発生。会社の支店長になれるかもしれない、とグラートが大喜び!

今夜はパーっと!

→このあとグラートはブルーバーへ。祝杯でも上げるのかな?

- 場所/牧場の前
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM8:00~PM10:00
- 条件/なし



バンのマイエイト

なんとバンがダイエットに挑戦した! はたしてその結果は!?

やせ…た?

→いわれて見ればやせたような? でも、あまり変わっていないかも。

- 場所/みてみティ
- 章/1~3章
- 月日/いつでも
- 時間/AM7:00~AM12:00
- 条件/なし



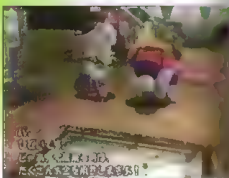
商人の根性

バンにとって、ロマネはいつも高い買い物をしてくれるお得意さま。そんな2人が…?

さすがバン…

→根っからの商売人、バン。いつでも商売根性を忘れない!

- 場所/お屋敷
- 章/3~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/なし



住人イベント



→自宅から出ると発生。またもや食料がめすまされる。

- 場所/牧場
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/AM10:00~PM2:00
- 条件/食物庫に食料がある



モイのカップライ!

牧場に行くと発生。カップライを見逃してやると、モイの♡+5。

5回まで発生!

→最初のカップライを止めると、②~⑤は発生しなくなる。

- 場所/牧場
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/AM10:00~PM2:00
- 条件/食物庫に食料がある



ナゾのプレゼント

自宅の玄関先にモイからのプレゼントが。どこで拾ってきたものやら…。

モイの珍珠

モイが「そこら辺に落ちていた」という、珍しい食べ物をくれるぞ。

→この卵、牧場からぬすんだんじや?



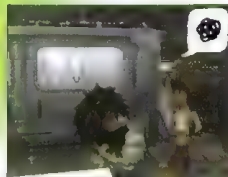
モイの旅立ち・前編

ブルーバーでお金を使い果たしたモイが、また世話になるとあいさつをしに現れる。

再びあの日々が

→人騒がせなモイに振り回される日々が、また来るのか…。

- 場所/自宅
- 章/2~6章
- 月日/いずれかの月の2~10日
- 時間/AM10:00~PM6:00
- 条件/「モイの旅立ち・前編」が発生している



モイの旅立ち・前編

家族の元へ帰るため、モイがお別れのあいさつをしに来るぞ。いろいろあっただけ、良かったね!

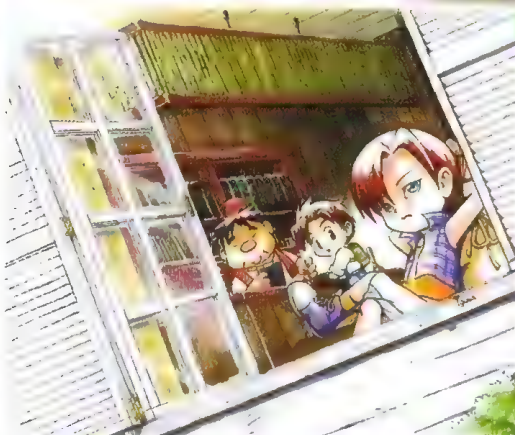
愛しの故郷へ

→あんなに帰りがたっていた故郷へ、ようやく帰れるのだ!

- 場所/自宅
- 章/2~6章
- 月日/いずれかの月の1~9日
- 時間/PM2:00~PM6:00
- 条件/もていで計2000G以上あげた



住人イベント



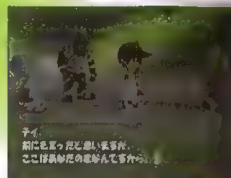
お帰リナミ

ナミ以外の女の子と結婚していると発生。ナミがわすれ谷へ帰って来るぞ。

第2の故郷

→一度は出て行ったわすれ谷だけど、やっぱり好きだったんだね。

- 場所/ブルーバード
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/ナミと結婚していない



品種改良の花

タカラがどこからか拾ってきた花。それは品種改良のできる特別な花だった!

タカラの家へ!

→あまり行くことがないタカラの家。でもこんな重要なイベントが!

- 場所/タカラの家
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM5:00~PM10:00
- 条件/なし



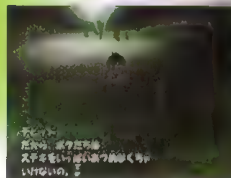
女神様を呼ぶ

自宅にいと、コロポックルに呼び出される。泉に女神様を呼びたいらしいけど…?

「ステキ」を集める?

→GBAとたくさん通信しろってことなのかな!

- 場所/自宅
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM7:00~AM0:00
- 条件/なし



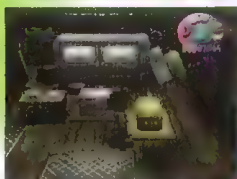
住人作物栽培!

品質改良で作った「珍種の種」から珍種作物を育てると、作物の出荷箱が設置される。

改良作物だけ!

→これで出荷できるのは、珍種・珍種作物だけなので注意。

- 場所/牧場
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/いつでも
- 条件/珍種の実を持っている



住人イベント



2

- 場所/泉
- 章/1章
- 月日/アンバーの月
- 時間/PM7:00~PM11:00
- 条件/なし

ムクムク発見!

自宅から出ると発生。ダリルとムクムクの初遭遇!

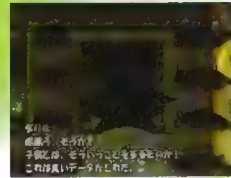
ダリルの研究①

自宅を出ると発生。ダリルが主人公の家をのぞいている。子供を研究しているようだ。

全8種類あるぞ

→研究イベントは全部で8つ。ダリルファンは残らず見よう!

- 場所/牧場
- 章/2章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM6:00
- 条件/なし



- 場所/牧場
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM3:00~PM6:00
- 条件/大牛を放牧している・ダリルの友好度60以上

クローン牛誕生か

自宅から出ると発生。ダリルが牧場の牛を実験材料にしようとするが…結果は失敗。

- 場所/科学者の家
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM6:00
- 条件/ダリルの友好度60以上

太陽電池完成!?

実験の内容を聞くと、ダリルの☆+5。さらに最後まで実験につき合うと☆+5。

- 場所/科学者の家
- 章/1~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM6:00
- 条件/ダリルの友好度50以上

雷の電気で…

曇りか雨の日に発生。最後まで実験につき合うと、ダリルの☆+5。

- 場所/科学者の家
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM6:00
- 条件/ダリルの友好度90以上

家電をリサイクル!

実験につき合うのを断ると、断るたびに友好度が1~3下がる。つき合うと☆+5。

- 場所/科学者の家
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM6:00
- 条件/ダリルの友好度80以上

温暖化を防止?

実験につき合うのを断ると、断るたびに友好度が1~3下がる。つき合うと☆+5。

- 場所/科学者の家
- 章/2~6章
- 月日/いつでも
- 時間/PM1:00~PM6:00
- 条件/ダリルの友好度70以上

水は大切に

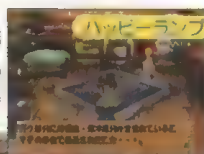
水資源確保の実験につき合わされる。イベント終了後、ダリルの☆+5。

花や山菜を採りますように…。とコロボックルが警告してくるけど、気にしないでいいぞ。

全部採っても大丈夫！



→高い能力を秘めている！?



→遺跡の跡で採取。



ツチシラス

→数が少ない希少品種だ。



アップシード

花はプレゼントに使うのがイチバンだけど、ハッピーランプとツチシラス、アップシードの3種は品種改良のカギを握る重要アイテム。あげたり売ったりしないで、出番が来るまで道具小屋に全部保存しておこう。

ストックしなさい

わすれ谷で採れる花・山菜月別リスト

アップシード	ホツタケ	ツチシラス	さんくるり	カオリハーブ
ゴードィの家の脇と遺跡への道に咲く。25Gでバアンに売ると後悔するハメに…。	コロボックルの家の脇や花火職人の家の近くで採れる。25Gと売値は高めだ。	遺跡へ向かう川沿いと遺跡周辺に自生している。20Gと高めだけど保存優先だ。	不思議な味がする山菜。牧場はもちろん、谷のあちこちで採れる。売値は15G。	牧場をはじめ、のいたる場所で見られる。バアンに1個15Gで売れる。
イロゴノミ	ヤツタケ	トリックブルー	ハッピーランプ	トイフラワー
ゴードィの家やカメ沼の周囲を彩る冬の花。売っても10Gにしかないぞ。	ひとつ100Gで売れる最強のキノコ。ベスタ農場の裏手にひっそりと生えている。	カメ沼やゴードィの家の側で大量に咲く。ナミへの贈り物にピッタリ。10G。	グスタファやゴードィの家の側で採れる。売値は15Gだけど、売っちゃダメ!!	2章以降のガリの家の周囲や泉で採れる。売値は10G。プレゼント専用。
はなすぼみ	よりそいそう	バツタケ	ミストムーン	めがみのしずく
牧場やロマナの屋敷などで採れる。20Gと他の山菜より高いので売ってもいい。	牧場やロマナの屋敷などで採取できる。20Gと売値はまあまあだが、売った方がオトク。	10日毎に数十個は採れる。20Gと売値はまあまあだが、売った方がオトク。	泉やベスタ農場の周囲を黄色く染める夏の花。売値は10Gと低いので贈り物に。	ベスタ農場の山奥の側で採れる。10Gと安価なので売った方がオトク。

自然の恵みは最大限利用し尽くそう！

わすれ谷採取ガイド！



→一度に収穫できる数が多いためストックし置いてプレゼントに使う。



←山菜は花ほどたくさん採れないけど、集めておけば食料には困らないぞ。

わすれ谷では、季節ごとにたくさんの花や山菜が採れるぞ。それぞれの生えてくる場所や数、周期をしっかりと覚えておけば、食料やプレゼントには困らないのだ。上手に利用して野菜や果樹を節約しよう！

有効利用法③ 食料にする!!



高く売れるヤツタケ以外の山菜は、お腹が減ったときの食料にせよ。

有効利用法② バアンに売る!!



花や山菜は出荷できないけど、バアンなら買ってくれるのだ。

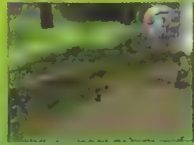
有効利用法① 住人にプレゼント!!



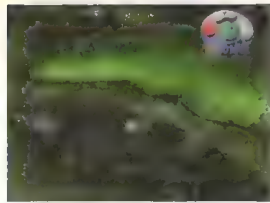
わすれ谷の女性陣は花が大好き。見かけたらどどん贈っちゃおう!

一部の花は品種改良に!!

釣れないときは…
すっと釣り糸を垂
れていてもアタらな
いときは、大物が釣
れるかも。もう少し
ガマンしてみよう。



釣れないときは…



↑季節や時間帯は、釣れる魚の
種類とは関係ないみたいだぞ。



釣りを楽しむのは計3か所。そ
れぞれ生息している魚の種類が違
うので、コンフリットを目指すなら、
全部の場所まで数種類ずつゲットする
必要があるぞ。なお、今回は海や牧
場内の池では釣れないのだ。



サメサメ

↑下流で釣れる最高値の魚。で
かサメサメは1200Gで売れるぞ。

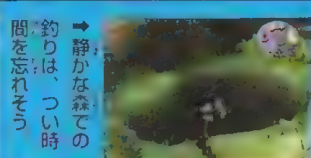


→橋の側はキレイな水に住む魚が多いようだ
↑橋のあたりで釣ると通行人の注目の的!



アーナ

↑めったに釣れない希少種。バ
アンに売るのがもったいない!?

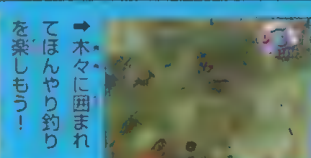


→静かな森での釣りは、つい時
間を忘れそう
↑夜は明かりも灯って幻想的な雰囲気!



ヤマダ

↑サメサメより安いけど、その
分釣れる確率が高い高級魚だ。



→木々に囲まれ
てほんやり釣り
を楽しむ!
↑名前の由来となったカメが姿を見せることも

遺跡の横にある滝から牧場
の上端までは上流、そこから
河口までが下流に分類される。
上流と下流では釣れる魚の種
類がちがうので注意しよう。

コロボツクルの家の前にあ
る泉でも釣りが楽しめるぞ。
昼間は周囲に遊びに来る住人
も多いので、見かけたら釣り
を中断してお話しても

ダリルの研究所から海へ向
かった場所にあるカメ沼。各
前のとおり、大きなカメが主
のように歩いている。ここで
も珍しい魚が釣れるのだ。

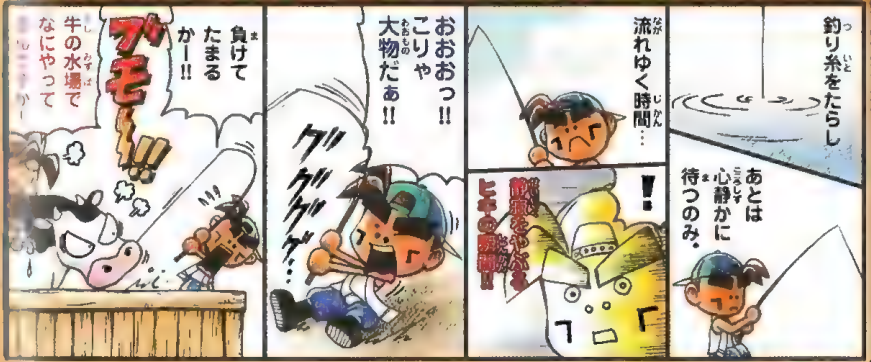
わすれ川

泉

カメ沼

パンやカレンダー、その他イベントによるキャンセルに要注意!

ポイント別釣魚大全!

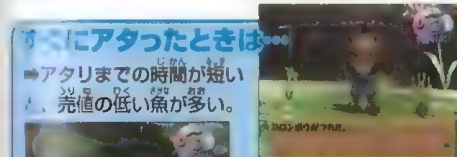


竿を入手!

↑釣りに必要な
道具・竿は、バ
アンが売ってく
れるのだ。

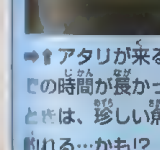
とんとん釣る

↑竿を持って「つり」と表示
された場所で使
えばOKだぞ。



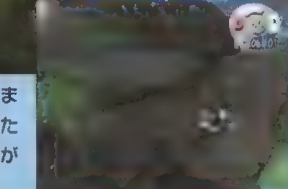
かかるとアタったときは

↑アタリまでの時間が短い
と、売値の低い魚が多い。



↑アタリが来るま
での時間が長かった
ときは、珍しい魚が
釣れる…かも!?

釣りは気風は…



わすれ川と泉、カメ沼では釣りを
楽しむこともできるぞ。釣り上げた
魚は、そのまま食べたり、料理の材
料にしたり、住人への贈り物に使え
るのだ。牧場の仕事が一段落したら
近所の釣りポイントへ向かう!

釣りポイント

かかるまでの時間で
種類が決まる!?

釣りを始めると、まず小さなアタ
リが来るけど、ウキがしぶきとも
に沈むまで、じつとがまんしよう。
ちなみに、釣れる魚の種類はこの待
ち時間の長さによって異なるのだ。

魚好きの住人たちに
とんとんプレゼントしよう!!

どの釣り場でもよく釣れるのは、コロンボウとフケサギの2種類。どちらもバアンに売って、大した金額にならないので、主人公や犬の食事にするのがオススめだぞ。ちなみに、売るときは「おさしみ」にすれば高く買い取ってくれるので、ひと手間かけることをお忘れなく！



↑コロンボウはあまりおいしくないで、人間より犬やネコのエサに。

フケサギは味もまあまあ、肌持ちもよいので、食料にはピッタリなのだ。



↑高い魚は料理せずに売った方がお得だけど...

ダリル

ダリルの好みはすばりフケサギ！毎日プレゼントして友好度を上げ、シードメーカーをゲットだ。



ガリもフケサギが大好き。橋の辺りで釣って、側を通ったらプレゼントする作戦だ！

ガリ



ティとルウ

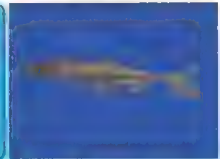
ティとルウも仲良くなるアイテムをくれる。口の肥えた2人には、料理してからあげるのがイイぞ。



食料にしたりバアンに売るのが基本だけど、魚好きの住人にあげるのも有効だ。特に左の4人は、魚をあげ続けて仲良くなると便利なアイテムをくれるので、見かけたらどんどんプレゼントするように。

フケサギ

釣れる場所
川(下流)・泉
売値
30G



やたらと釣れる大衆魚。主人公の食料、ダリルやガリへのプレゼントに大活躍するぞ。60Gの「でかフケサギ」もよく釣れるのだ。



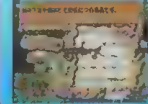
買より量で勝負です!!
←牧場から近い橋で釣っているとどんどん貯まるぞ。

ニジデス

釣れる場所
川(下流)・泉
売値
80G



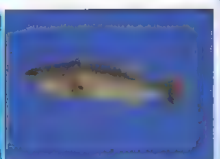
下流や泉でなかなかアタリが来なかったら、ジデスが釣れる可能性が高い。待たされる前に、安いので、料理してから売るように。



値段より味で勝負?
←「おさしみ」にしてから売るのがオススめですぞ。

コロンボウ

釣れる場所
川(下流)・沼
売値
20G



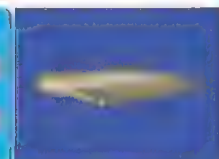
下流やカメ沼で釣れる魚の半数はこの魚とでも間違いない。味も売値もイチなの。釣ってもらう人はほとんどいないのだ。



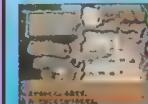
犬とネコは大喜び!!
←ベツは味を気にせず喜んで食べてくれるぞ。

アーナ

釣れる場所
泉・沼
売値
400G



泉やカメ沼で1日中釣っていれば、何匹か釣れる...かもしれないというレベルの貴重な魚。「でか」サイズはホントに釣れないぞ。



釣れたらラッキー!
←長時間待たされることを考えるとお得じゃないかも。

ヤマダ

釣れる場所
川(上流)・沼
売値
500G



滝の付近やカメ沼でたまに釣れることがある珍しい魚。時間はあるけどお金は少ない序盤に、貴重な収入源として利用しよう。



種を仕入れる資金源!
←カメ沼で1日ねばれば、何匹かは釣れるはずだぞ。

ニヤマメ

釣れる場所
川(上流)
売値
60G



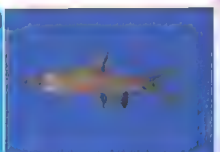
上流でしか釣れないけど、バアンは60Gでしずい取ってくれる。「でかニヤマメ」は料理の「ムニエルセット」に最適だぞ。



料理後にプレゼント!
←コクのある味が好きな人にあげると喜ばれるのだ。

サメサメ

釣れる場所
川(下流)
売値
600G



下流でこまめに釣れることがある。売値が1200Gの「でかサメサメ」が釣れば、序で資金不足に陥っても1匹で解消できるぞ。



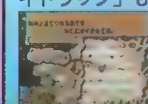
ミルク数本分の価値
←狙って釣れるものじゃないけど、狙い目なのです。

イトラップ

釣れる場所
川(上流)
売値
90G



たくさん釣れるわりに値段も高め、というありがたい魚。サイズが一回り大きい「でかイトラップ」もよく釣れる。資金源に使う。



イチバン儲かる!?
←数が釣れることがイチバンの魅力。まとめて売ろう。

友好度UP大作戦!



「ホネ」はバンの大好物!
発掘品を買ってくれるバンは、「ホネ」が大好き!! わすれ谷に来るたびにプレゼントすれば、割引率や買い取り価格がアップするぞ。

「ホネ」はバンの大好物!

発掘はカーターと話をして止めるか、17時のタイムアップを待つしかない。その間、一切食事はNGなのだ。途中でお腹が鳴った場合も、がまんして続けるか、中断するしかないぞ。最悪の事態を防ぐ意味でも、入る前の食事は忘れずに! お腹が空いてないと思っても食べておこう。

発掘はカーターと話をして止めるか、17時のタイムアップを待つしかない。その間、一切食事はNGなのだ。途中でお腹が鳴った場合も、がまんして続けるか、中断するしかないぞ。最悪の事態を防ぐ意味でも、入る前の食事は忘れずに! お腹が空いてないと思っても食べておこう。

変なモノを集めている住人にあげるとイイことがある...!?

遺跡発掘マニュアル!



カーターに話しかけて

遺跡の中でカーターと話しかけると...



発掘開始!

←借りたスコップで地面を掘っていくのだ。

遺跡でカーターに話しかけると、発掘の手伝いができるぞ。掘り出したモノは研究に必要な「石版」以外、全部もらえるので、バンに売って現金化しよう。

遺跡でカーターに話しかけると、発掘の手伝いができるぞ。掘り出したモノは研究に必要な「石版」以外、全部もらえるので、バンに売って現金化しよう。

章が進むたびに発掘品が増えてお得度もアップ!!

コシベイせき	マガタマ	あやしいホネ	発掘品リスト			
			全18種			
発掘できる量: 2~8個 50G 金平糖のような形をした鉱石。仲間はそこそこ。	発掘できる量: 3~8個 150G いい直陸で引き取ってもらえる。迷わず売却だ。	発掘できる量: 4~6個 80G ティヤダリルも喜んでもらってくれるぞ。	同じ発掘でも量によって見られるアイテムが異なるのだ。			
キツヨウせき	ヘンなもの	せなかのホネ	あたまのホネ	コイン		
発掘できる量: 3~6個 80G カメの甲羅のような鉱石。いい副収入になるぞ。	発掘できる量: 4~6個 300G 何とも形がたい逸品。売値は最高レベルだ。	発掘できる量: 5、6個 300G 貴重な骨格。バンに買い取ってもらおう。	発掘できる量: 1~6個 50G コインより高く買ってもらえる。売るべきか...	発掘できる量: 1~3個 10G 音の通貨。安いのでプレゼントにした方が...		
テラストーン	いしのドーナツ	ひとがたドグウ	どこかのホネ	シルバーコイン		
発掘できる量: 4~6個 150G 珍しい鉱石。掘り出せる確率はかなり低い。	発掘できる量: 5、6個 500G 古代のお金? 発掘品の中でイチバン高い。	発掘できる量: 1~6個 40G ナミが喜んでもらってくれる数少ないモノだ。	発掘できる量: 2~6個 40G 部位が特定されていない分、売値も低いようだ。	発掘できる量: 2~6個 40G 古い銀貨。コインよりいい値段で売れるぞ。		
ジトセストーン	ゲツヨウせき	うまがたドグウ	こしのホネ	ゴールドコイン		
発掘できる量: 5、6個 300G 最高級の鉱石。プレゼントにも最適な逸品だ。	発掘できる量: 1~6個 40G 水晶のような鉱石。かなり高い確率で見つかる。	発掘できる量: 2~6個 70G こちらもナミの好み。売るよりプレゼントが!	発掘できる量: 3~6個 80G バンにあげるより、売った方がお得な気がする。	発掘できる量: 3~6個 30G 金貨。ロマネやレイトにあげよう。		

朝から夕方まで掘ろう

カーターが遺跡にいる時間は9時から17時まで。発掘品はランダムで見つかるので、たくさん掘りたいときは、早起きして牧場の仕事を終わらせ、ジャスト9時に遺跡に入るのだ。



同じところを何度も掘ろう

発掘品が出てくるのは、一度も掘ったことのない場所だけじゃない。同じ場所を何度も掘っている、いくつも出てくることもあるのだ!



リュックに売り物を入れて...

冷蔵庫にしまっておいた作物や山菜をたっぷり用意しよう。出荷できる乳製品や珍種・珍樹などももちろん売り物になるぞ。



ブルーの...

いつもバアンが店を開いている辺りが行商ポイントだ。

人が前を走るのを待つのだ!

行商をしていると、前を走った住人たちがかならず寄ってきてくれるぞ。買ってくれるかは商品ラインナップによるけど...

→カマヤクワはさすがに売れない。断るしかないけど...



荷物を整理しておこう

断ると...

買いたいと言われたモノを売らないと、その人との友好度に影響があることも...。道具などはリュックから出しておこう。

→1割引きで売るべきか?



↑マケると感謝されるよ。

自分も切ってくる人も!!



↑割引き前提のお客さんも!!

マケてもマケなくてもOK

売り物は定価(通常の売値)でも、多少おまけして売ることが出来るけど、これはどっちにしても大丈夫。主人公の懐具合に応じて、自由に決めればいいのだ。

売り物をリュックに詰めたら、みてみティとブルーの間にいる大きな木の辺りに行こう。そこで「あ

きない」の文字が出たらAボタン。あとは住人たちがお店に寄ってくるのをひたすら待てばいいのだ。

お店をのぞきに来た人が、必ず買いたい物をするとはかぎらない。売りたいモノは、自分から積極的にブッシュしよう。やり方は、リュックからモノを出して、直接お客に見せるだけでOKだぞ。



↑売り物を見せてアピール。ただ待つより売れる確率が上がる!

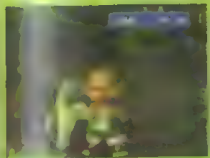
バアンが来ない日にお金をかせぐにはコレしかないっ!

絶対もうかる行商のススメ!



売り物はどしする?

行商に売り物として出せるのは、作物だけとは限らない。花や山菜、釣った魚はもちろん、作物の種や料理、道具まで...。リュックに入るものだったら何でもOKなのだ。いろいろ持つて行商に出かけてみよう!



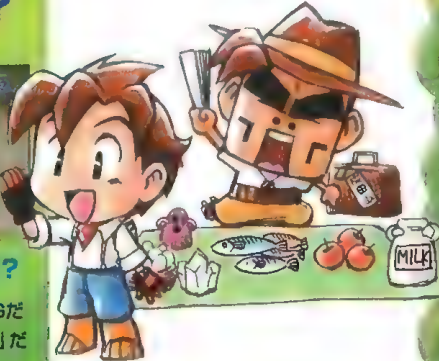
も売れる

→出荷できない農産物もばっちり消化できるぞ。



モノまで!?

←たった10Gだけど「かいば」だって売れる!!



農作物や魚、花に「山菜」...とにかく何でも売りまくれ!!

つうこうじん
通行人に注意
ちゅうい

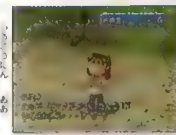
↑誰も通らない＝お客が来
ない＝収入ゼロ。あ～あ。



帰宅組とブルーは
一で一杯ひっかける
おとな
大人たちがターゲッ
ト。3人以上は確実
に寄ってくるぞ。



6:00~9:00



12:00~13:30



16:30~19:00

荷

住人のスケジュールは
プレイ次第!!

住人がたくさん通る時間
帯は、フレイヤーの環境に
よって異なる。上記の時間
はあくまで目安と考えよう



● 日本人たちは自由に



「^{ハセ}一度お店をたたんで…」

● 度商いを止め、宿屋側とブルバ側の道路をチェックする。通行人の有無がわかるよ。



あるくひとまじり
←歩いて来る人がいたら商いを
さいかい
再開しよう。これを繰り返せば
かえ
いつも大繁盛まちがいなしだ。
だいはんしょう

あき ひと
歩いて来る人が
いたら再開しよう!



アイテムを適当に見せているだけじゃ、なかなか買ひ取ってくれないぞ。お客（住人）が好きなモノを知っておく必要があるのだ。

→ さっき売ったばかりでも、**気（き）**にせず話しかけてみることに。



← 4 個以上は誰も買
ってくれないのだ。

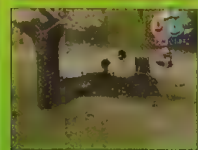


バアンが来る日は……

行商はバアン
とおなじ場所で行
うので、どちら
かがお店を開い
ていると、もう
一方は開けない。
バアンが来る日
はなるべく遠慮
してあげよう。



⇒ ↓ バーンが
る日は客に専念
した方がいいぞ。



↑どうしても…という
場合は先に場所取りだ



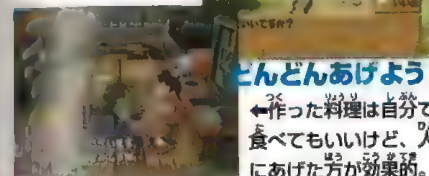
怪人	好きなモノ	怪人	好きなモノ
 タカウラ	おさしみ、でかイトラップ、 シルバーコインなど	 ケサラン	カレー類、花、コイン、 各種鉱石など
 ロマナ	ミルク全類、ゲッコウせき、花など	 バサラン	各種チーズ、卵、魚全種、花など
 ルミナ	やきいも、羊毛、各種鉱石、花など	 モイ	作物、魚全種、 ミルク&チーズ全種など
 セバスチャン	カレー類、シルバーコイン、 各種鉱石、花など	 ティ	各種ミルク&チーズ、おさしみなど
 スアリー	各種ミルク、バター&チーズ全類、 おさしみなど	 ルウ	各種ミルク&バター、 ムニエルセットなど
 クリス	フルーツジュース、花、 ひとがたドグウなど	 ロック	ピクルス、きのこカレー、 かいばなど
 ヒュー	カレー、シチュー、羊毛、 コイン全類など	 ガーファン	魚全種、おさしみ、コイン類など
 グラート	ムニエルセット、おさしみ、 やぎバターなど	 カーター	各種チーズ、おさしみ、羊毛、 発砲品など
 サン	おさしみ、カンショスープ、 羊毛、花など	 フロラ	作物、各種ミルク&チーズ& バターなど
 ケイト	きのこカレー、花、 シルバーコインなど	 ベスタ	各種ミルク、カレー、花、種、 肥料など
 ガリ	作物、魚&山菜全種、あさづけなど	 マッシュ	薬3種、カレー類、種、肥料など
 ニーナ	作物、各種ミルク、魚全種、花など	 バドッグ	魚全種、おさしみ、発砲品など
 ダリル	魚全種、カレー、シチュー、 ホネなど	 ムムク	作物、各種ミルク&チーズ、 魚全種など
 グスタファ	各種ミルク、カレー、花、 各種鉱石など	 パン	卵類、カレー、金の羊毛、 発砲品など
 ゴードーティ	各種ミルク、やさしいため、花、 各種鉱石、羊毛など	 ここで紹介したのはおもなモノのみ。 他にもあるからどんどん売ってみよう！	

今日の料理はひと味もふた味も違うぞ！

ワンダフルクッキングガイド！



どんどん作って...
・台所も機材も標準装
・初日から使えます。



どんどんあげよう！

←作った料理は自分で食べてもいいけど、人にあげた方が効果的。

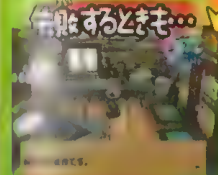
いろんな食材が集まり出したら、自宅の台所で料理に挑戦しよう。初めはスー
プとサラダしか作れないけど、経験を積みめばどんどん新しいメニューを覚えるぞ。



↑作りたい料理に必要な材料があれば成功だ！

↑覚えたレシピどおりに食材を並べていこう。

↑サラダ、スープなどのメニュー（分類）を選択。



↑レシピどおりでも失敗するのはレベル不足だよ。

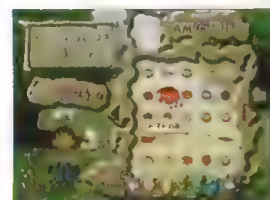
料理の手順は...
住人の家でレシピを見たり、教えてもらったら、まず必要な食材を確保しよう。自宅の台所に立つと「料理」ボタンが出るので、作りたいメニューを選んで、食材を選択すればOKだ。いろいろ試して料理名人になろう！

冷蔵庫にストックすると...

山菜や魚、野菜といった食材は種類が多く、リュックを圧迫しがち。そんなときに役立つのが、食料庫と自宅にある冷蔵庫庫なんだけど...
どちらかモイやお嫁さん、子供に少しずつ食べられちゃう危険があるのだ！



↑モイはイベントで、家族はときどき食材を食べてしまう。貴重なモノは手元に置くこと！

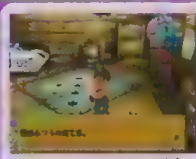


↑食材をたくさん使うメニューにトライするなら、リュックいっぱい食材を用意すること。

おしゃべりなメニュー

レシピどおりに料理しても、主人の料理レベルが足りないといふ「失敗作」となってしまうぞ。最初はうまくいかないことも多いので、何度失敗しても大丈夫なように食材は多めに用意しておこう。野菜や果物の突然変異種や珍種の準備も忘れるな！

野菜



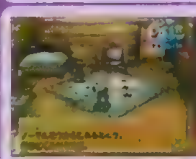
↑いろんな野菜を育ててストックしておこう。

果実



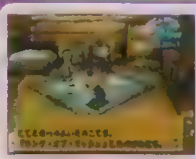
↑全種類用意するには何年か時間が必要だ。

乳製品



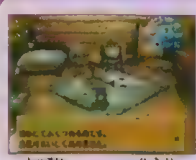
↑特にミルクは多めに確保する必要がある！

山菜



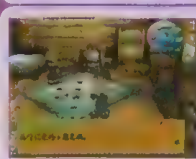
↑全部食べずに保存しておくのがポイント。

魚



↑種類によって料理の向き不向きがあるのだ。

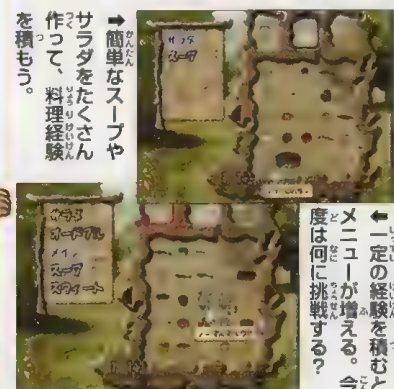
もろい奴



↑刺激の強いメニューを作るときに大活躍！

メニューは、経験で増える!!

今回、料理はスープ、サラダ、スウィート、オードブル、メインの5つに分類されている。このうち最初から作れるのはスープとサラダの2種類。それ以外は例えレシピがわかっていても作れないぞ。メニューは料理を作った主人公のレベルが上がるが増えるのだ。



メニューがないと

住人の家で見つかるレシピは、最初に作れるスープやサラダとはかぎらない。たとえばスウィートのレシピを覚えても、スープなど他のメニューから作ったら失敗するだけ。食材の入手は、料理の材料が書かれたレシピは、わすれ谷の家々のどこかに隠されているので、オジャマしたときに探してみよう。また、一部の住人からは直接秘伝のレシピを教えてもらえるぞ。



失敗作もいろいろあるぞ!!

メニューもレシピも食材もばっちりなのに、できあがった料理は「失敗作」... 原因は主人公の料理レベルが、その料理を作るレベルに達していないこと。スープなど簡単なメニューの中にも、高いレベルが必要なものがあるので注意しよう。

失敗作の利用法

88ページからのレシピ一覧を見れば、対象の料理に必要なレベルがわかるけど、うっかり失敗しちゃうこともあるはず。でも、できた「失敗作」は捨てず、犬のエサとして活用しよう。

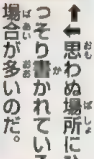


わすれ谷の家々

料理の材料が書かれたレシピは、わすれ谷の家々のどこかに隠されているので、オジャマしたときに探してみよう。また、一部の住人からは直接秘伝のレシピを教えてもらえるぞ。

家の中

わすれ谷では、ほとんどの家にレシピが書かれているぞ。キッチン周りはもちろん、壁や観葉植物、絵画などにも隠されているのだ。



人に聞く

ルウのように料理が得意な人は、直接レシピを教えてくれるぞ。日頃から仲良くしよう!



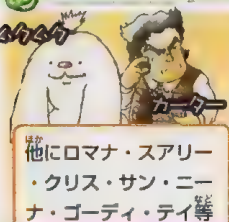
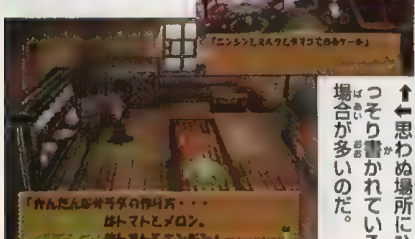
通信で入手

ミネラルタウンと通信すると、ルウが新レシピを教えてくれることがある。すぐ聞きに行こう。



オジャマしたら

隅々までチェック!



野菜のAランク以上やサラダ、一部のスウィートが好きなのは、親父系キャラが多いみたいだぞ。

みずみずしい味が好きな人



ミルクのSランクや野菜の珍種、魚やスープの多くなど、濃いめの味が好きな人は男性陣が中心だ。

コクのある味が好きな人



やぎちやタマゴ、カレーや漬物など、くせのある味のモノを好む人は意外と少ないようだぞ。

刺激のある味が好きな人



スープ 05 だいちのスープ 100G

必要な材料①
オジャガ、タターロ、ニンジン
必要な材料②
オジャガ、タターロ、ニンジン
必要な材料③

レベル 1

スープ 06 トマトスープ 90G

必要な材料①
トマト
必要な材料②
ニンジン
必要な材料③

レベル 1

スープ 07 ほっこりスープ 100G

必要な材料①
オジャガ
必要な材料②
山菜
必要な材料③
キノコ

レベル 1

スープ 08 めずらシチュー 400G

必要な材料①
珍種1、珍種2、珍種4、珍種6、珍種15
必要な材料②
珍種1、珍種2、珍種4、珍種6、珍種15
必要な材料③
ミルク

レベル 2

スープ 09 めちゃうまじる 250G

必要な材料①
根菜1
必要な材料②
タターロ、パショタ、カンロ
必要な材料③
魚

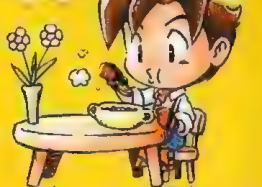
レベル 3

スープ 10 やくぜんスープ 400G

必要な材料①
珍種8
必要な材料②
珍種17
必要な材料③
珍種14、珍種23、珍種24

レベル 2

スープ



最初から作れるお手軽料理。秋になったらカンショスープやほっこりスープを作って、料理レベルを上げるのがオススメだ。

スープ 01 カンショスープ 110G

必要な材料①
カンショ
必要な材料②
必要な材料③

レベル 1

スープ 02 キワモノスープ 400G

必要な材料①
珍種10~13
必要な材料②
珍種18~21
必要な材料③

レベル 2

スープ 03 さかなシチュー 250G

必要な材料①
根菜1
必要な材料②
根菜1
必要な材料③
魚

レベル 2

スープ 04 シチュー 200G

必要な材料①
オジャガ、タターロ、ニンジン
必要な材料②
オジャガ、タターロ、ニンジン
必要な材料③
ミルク

レベル 1

メニュー 完全収録

ワンダフルレシピ

料理によって経験値が違ってくる。食材に秘蔵がある料理は、料理レベルが上がるぞ。

料理ごとに経験値！



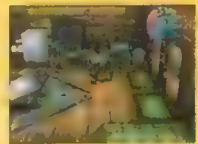
レシピどおりでも、主人公のレベルが低いと失敗する「ワンダフルイフ」の料理。どんな作って経験値を高めよう！

レシピどおりでも、主人公のレベルが低いと失敗する「ワンダフルイフ」の料理。どんな作って経験値を高めよう！



食材は全部で13種!!

すべての食材は13のグループに分類されている。指定がない場合、同じグループのものなら何を使ってもいいのだ。



レシピの見た方



- 番号.....整理番号
- 料理の名前...完成する料理の名前
- 売値.....パアンへの売値
- 料理の画面...料理の写真
- LV.....必要な料理レベル
- 必要な材料...複数の場合はどれかひとつ

分類	主な食材
ミルク	牛やヤギから採れるミルク全般。
タマゴ	にわとりのタマゴ。アヒルはなし。
バター	ミルクを加工して作ったバターだ。
チーズ	どのミルクから作っても同分類！
山菜	キノコ以外の山菜は全部コレだよ。
キノコ	秋に採れる4種類のキノコのこ。
魚	わすれ谷で釣れるすべての魚だぞ。
果菜1	トマトなどの地上にできる野菜。
果菜2	果菜の突然変異種。P91参照。
根菜1	オジャガなど土の中にできる野菜。
根菜2	根菜の突然変異種。P91参照。
果物1	ベスタ農場で売っている果樹の実。
果物2	果樹の突然変異種。P91参照。

15 めずらしサラダ 350G

必要な材料①
珍種 1~9

必要な材料②
果菜 1、果菜 2

必要な材料③
果菜 1、果菜 2

レベル 3

16 めちゃうまづけ 60G

必要な材料①
珍種 22

必要な材料②
珍種 14

必要な材料③
--

レベル 1

17 メローンサラダ 25G

必要な材料①
メロン

必要な材料②
果菜 1、果菜 2

必要な材料③
果菜 1、果菜 2

レベル 1

09 パタメロサラダ 350

必要な材料①
パタメロ

必要な材料②
果菜 1、果菜 2

必要な材料③
果菜 1、果菜 2

レベル 2

10 ピカピカサラダ 2000

必要な材料①
珍種 18~21

必要な材料②
果物 1、果物 2

必要な材料③
果物 1、果物 2

レベル 3

11 ピクルス 250

必要な材料①
キャウリ

必要な材料②
--

必要な材料③
--

レベル 1

12 フルーツサラダ 400

必要な材料 1
果物 1、果物 2

必要な材料 2
果物 1、果物 2

必要な材料 3
果菜 1、果菜 2

レベル 2

13 まったりサラダ 350

必要な材料 1
メトロマ

必要な材料 2
ディロン

必要な材料 3
珍種 2

レベル 1

14 マリネ 350

必要な材料①
魚

必要な材料②
カブ、トマト

必要な材料③
カオリハーブ

レベル 1

03 あさづけ 25G

必要な材料①
カブ

必要な材料②
--

必要な材料③
--

レベル 1

04 おつけもの 25G

必要な材料①
トラディ、ラウリ、キャディ、カンディ、珍種 4

必要な材料②
トラディ、ラウリ、キャディ、カンディ、珍種 4

必要な材料③
--

レベル 1

05 たまごサラダ 25G

必要な材料①
タマゴ

必要な材料②
果菜 1、果菜 2

必要な材料③
果菜 1、果菜 2

レベル 1

06 ディーベサラダ 35G

必要な材料①
ディーベ

必要な材料②
果菜 1、果菜 2

必要な材料③
果菜 1、果菜 2

レベル 2

07 トマキャサラダ 35G

必要な材料①
トマト

必要な材料②
ニンジン

必要な材料③
--

レベル 1

08 トマメロサラダ 35G

必要な材料①
トマト

必要な材料②
メロン

必要な材料③
--

レベル 1

SALAD サラダ

スープと同じく、最初から選ぶことができるメニュー。第1章の春から「あさづけ」を大量に作るのがレベルアップの早道だぞ。

01 あかいあえもの 35G

必要な材料①
珍種 18

必要な材料②
トラディトキャトマト、ディーベ、キャベリ

必要な材料③
トラディトキャトマト、ディーベ、キャベリ

レベル 1

02 あかいサラダ 35G

必要な材料①
トラディトキャトマト、ディーベ、キャベリ

必要な材料②
トラディトキャトマト、ディーベ、キャベリ

必要な材料③
トラディトキャトマト、ディーベ、キャベリ

レベル 2

突然変異種が果実2になるぞ。

果菜 2	グリトマ、メトロマ、ペリトマ、トラディ、トキャ、キャウリ、ディロン、キャメロ、ディーベ、キャベリ
根菜 2	トバタマ、ショマト、メローリ、ベリーリ、ラウリ、パシュリ、カシュリ、ベリーロ、パタメロ、ショロー、パベリタ、ペリカン、ラディタ、キャディ、カンディ、タターロ、パショタ、カンロ
果物 2	ラムンゲ、ジュラム、マゲラム、パウラム、オラージ、マゲンゲ、オラバ、ゲーシュ、パウシュ、アパーゲ

これで完璧、第2分類食材！

「ワンダフルライ」では、全食材に味が設定されている。野菜や果物の場合は、ランクによって味も変化するけど、完成した料理への影響はあまりないのだ。

→Bランクだとこんな感じの味ができるけど...

←Sになるとグッと濃い味に変わっているのだ。

品質によって味も変化

17 つぶつぶタルト 125G



LV. 3

必要な材料①
珍樹1
必要な材料②
バター
必要な材料③
タマゴ

11 さくさくタルト 125G



LV. 3

必要な材料①
珍樹8
必要な材料②
バター
必要な材料③
タマゴ

18 ディーベケーキ 1675G



LV. 2

必要な材料①
ディーベ
必要な材料②
ミルク
必要な材料③
タマゴ

12 スイートポテト 150G



LV. 2

必要な材料①
カンショ
必要な材料②
バター
必要な材料③
タマゴ

19 DXジュース 400G



LV. 2

必要な材料①
ニンジン、果菜1、果菜2
必要な材料②
珍樹1、珍樹6
必要な材料③
オレンジ、ブドウ、リンゴ

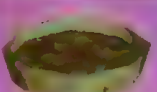
13 すごいやきいも 400G



LV. 3

必要な材料①
珍樹16
必要な材料②
-
必要な材料③
-

20 トロピカポンチ 175G



LV. 3

必要な材料①
珍樹4
必要な材料②
珍樹5
必要な材料③
珍樹7

14 すっぱカクテル 340G



LV. 3

必要な材料①
ブドウ
必要な材料②
珍樹9
必要な材料③
-

21 パウラムジャム 40G



LV. 2

必要な材料①
パウラム
必要な材料②
-
必要な材料③
-

15 ストベリケーキ 190G



LV. 2

必要な材料①
イチゴ
必要な材料②
ミルク
必要な材料③
タマゴ

22 パウンドケーキ 175G



LV. 3

必要な材料①
バター
必要な材料②
ミルク
必要な材料③
タマゴ

16 ダンスデザート 350G



LV. 3

必要な材料①
珍樹10、珍樹11、珍樹12、珍樹13
必要な材料②
果物1、果物2
必要な材料③
珍樹1~9

05 カクテル 190G



LV. 2

必要な材料①
ペリトマ
必要な材料②
バウジュ
必要な材料③
-

06 かじつジュース 50G



LV. 2

必要な材料①
果物1、果物2
必要な材料②
果物1、果物2
必要な材料③
ミルク

07 カシュリアイス 150G



LV. 2

必要な材料①
カシュリ
必要な材料②
ブラウミルク (SAB)
必要な材料③
スターミルク (SAB)

08 キャロケーキ 150G



LV. 2

必要な材料①
ニンジン
必要な材料②
ミルク
必要な材料③
タマゴ

09 こいいジュース 75G



LV. 2

必要な材料①
イチゴ、モモ、バナナ
必要な材料②
イチゴ、モモ、バナナ
必要な材料③
スターミルク (SAB)

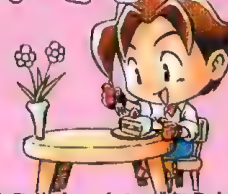
10 こいのカクテル 200G



LV. 2

必要な材料①
スイカ
必要な材料②
ブドウ
必要な材料③
-

スウィート



くだもの
果物やミルク、タマゴをふんだんに使っ
たレシピが食欲を刺激するメニュー。ある
ていど経験を積むと作れるようになるのだ。

01 あまいカクテル 200G



LV. 2

必要な材料①
オラパウ
必要な材料②
ゲージュ
必要な材料③
-

02 うまいジュース1 100G



LV. 2

必要な材料①
ニンジン、果菜1
必要な材料②
果菜2
必要な材料③
オレンジ、ブドウ、リンゴ

03 うまいジュース2 350G



LV. 2

必要な材料①
果物1
必要な材料②
果物2
必要な材料③
珍樹2、珍樹5、珍樹7

04 オレンジしぼり 75G



LV. 2

必要な材料①
オレンジ
必要な材料②
-
必要な材料③
-

05 きのこいため 80G

必要な材料①
根菜1、根菜2、果菜1、果菜2
必要な材料②
キノコ
必要な材料③
バター

LV. 2

06 ジュドパイ 50G

必要な材料①
ブドウ
必要な材料②
バター
必要な材料③
タマゴ

LV. 2

07 ストベリパイ 50G

必要な材料①
イチゴ
必要な材料②
バター
必要な材料③
タマゴ

LV. 2

08 ナッツいため 70G

必要な材料①
根菜1、根菜2、果菜1、果菜2
必要な材料②
珍種3
必要な材料③
バター

LV. 2

09 ピカピカいため 450G

必要な材料①
根菜1、根菜2、果菜1、果菜2
必要な材料②
珍種18~21
必要な材料③
バター

LV. 3

10 ひかるてんぷら 450G

必要な材料①
珍種18~21
必要な材料②
カンショ、山菜、キノコ、魚、珍種4
必要な材料③

LV. 3

HOPS-DEURE オードブル

レベルが上がって、スウィートと同時に作れるようになるのがオードブルだ。作れるようになるのがオードブルだ。作れるようになるのがオードブルだ。

01 おさしみ 1500

必要な材料①
魚
必要な材料②
必要な材料③

LV. 2

02 おさしみ's 2000

必要な材料①
魚
必要な材料②
魚
必要な材料③

LV. 2

03 おどるてんぷら 4500

必要な材料①
珍種10~13
必要な材料②
珍種22
必要な材料③
珍種23

LV. 3

04 かきあげ 950

必要な材料①
山菜、キノコ
必要な材料②
珍種4、珍種9
必要な材料③
魚

LV. 2

26 ミックスしぼり 60G

必要な材料①
果物1、果物2
必要な材料②
果菜1、果菜2
必要な材料③
珍種1、珍種6、珍種2、珍種5、珍種7

LV. 2

27 ミルクアイス 110G

必要な材料①
ブラウンミルク (SAB)
必要な材料②
スターミルク (SAB)
必要な材料③

LV. 2

28 やきいも 75G

必要な材料①
カンショ
必要な材料②
必要な材料③

LV. 2

29 やさいケーキ 150G

必要な材料①
果菜1、果菜2
必要な材料②
ミルク
必要な材料③
タマゴ

LV. 3

30 やさいジュース 50G

必要な材料①
ニンジン、果菜1
必要な材料②
果菜2
必要な材料③

LV. 2

31 ラムラタルト 125G

必要な材料①
モモ
必要な材料②
バター
必要な材料③
タマゴ

LV. 2

23 フルーツポンチ 150G

必要な材料①
果物1、果物2
必要な材料②
果物1、果物2
必要な材料③
果物1、果物2

LV. 2

24 ボトルジュース 300G

必要な材料①
ニンジン、果菜1
必要な材料②
果菜2
必要な材料③
珍種1、珍種6

LV. 2

25 マゲングジャム 45G

必要な材料①
マゲング
必要な材料②
必要な材料③

LV. 2

料理を始めるのは2章以降!

いち早く料理レベルを上げたいのはわかるけど、第1章は資金も少なく、育てられる野菜の数も限られている。果樹が採れるようになるのも速く第2章の夏。本格的に料理を始めるのは、食材が揃う第2章の後半辺りがいいぞ。

序盤は大変! レベルも食材不足で思うように作れないことが多い。

失敗しても経験値は入るけど、頑張って...

12 ムニエルセット 250G



必要な材料(1)
魚
必要な材料(2)
バター
必要な材料(3)
—

LV. 4

13 やきタターロ 125G



必要な材料(1)
タターロ
必要な材料(2)
珍種23、珍種24
必要な材料(3)
タマゴ

LV. 3

14 やさいそぼろ 150G



必要な材料(1)
根菜1、根菜2、果菜2
必要な材料(2)
珍種7
必要な材料(3)
タマゴ

LV. 3

15 やさいのパスタ 200G



必要な材料(1)
トマト、トキャ
必要な材料(2)
珍種4
必要な材料(3)
カオリハーブ

LV. 3

16 やまのさちどん 150G



必要な材料(1)
山菜、キノコ
必要な材料(2)
山菜、キノコ
必要な材料(3)
珍種9

LV. 4

17 600G



必要な材料(1)
珍種22
必要な材料(2)
—
必要な材料(3)
—

LV. 4

06 グラタン 200G



必要な材料(1)
チーズ
必要な材料(2)
バター
必要な材料(3)
ミルク

LV. 3

07 こんさいベース 1250



必要な材料(1)
根菜1、根菜2
必要な材料(2)
珍種23、珍種24
必要な材料(3)
—

LV. 3

08 タターロいため 1250



必要な材料(1)
タターロ
必要な材料(2)
珍種23、珍種24
必要な材料(3)
—

LV. 3

09 にざかなごぜん 2500



必要な材料(1)
魚
必要な材料(2)
珍種23、珍種24
必要な材料(3)
—

LV. 4

10 ホットカレー 2500



必要な材料(1)
オジャガ、ニンジン、タターロ
必要な材料(2)
珍種11
必要な材料(3)
ルウのスパイス

LV. 3

11 まめどん 1500



必要な材料(1)
珍種7
必要な材料(2)
—
必要な材料(3)
—

LV. 3

13 やさいあんかけ 175G



必要な材料(1)
オジャガ
必要な材料(2)
カブ、ニンジン、ラディタ、キャディ、タターロ
必要な材料(3)
カブ、ニンジン、ラディタ、キャディ、タターロ

LV. 2

14 やさいいため 70G



必要な材料(1)
根菜1、根菜2、果菜1、果菜2
必要な材料(2)
根菜1、根菜2、果菜1、果菜2
必要な材料(3)
バター

LV. 2

15 やさいてんぷら 80G



必要な材料(1)
カンショ、珍種4
必要な材料(2)
山菜、キノコ
必要な材料(3)
山菜、キノコ

LV. 2

03 きのこグラタン 150G



必要な材料(1)
チーズ、バター、ミルク
必要な材料(2)
チーズ、バター、ミルク
必要な材料(3)
キノコ

LV. 3

04 きのこカレー 200G



必要な材料(1)
オジャガ、ニンジン、タターロ
必要な材料(2)
キノコ
必要な材料(3)
ルウのスパイス

LV. 3

05 きのこのパスタ 225G



必要な材料(1)
キャディ
必要な材料(2)
珍種14
必要な材料(3)
キノコ

LV. 3

11 ほくほくパイ 55G



必要な材料(1)
珍樹6
必要な材料(2)
バター
必要な材料(3)
タマゴ

LV. 2

12 メローンパイ 50G



必要な材料(1)
メロン
必要な材料(2)
バター
必要な材料(3)
タマゴ

LV. 2

01 オムレツ 200G



必要な材料(1)
タマゴ
必要な材料(2)
バター
必要な材料(3)
—

LV. 3

02 カレー 200G



必要な材料(1)
オジャガ、ニンジン、タターロ
必要な材料(2)
オジャガ、ニンジン、タターロ
必要な材料(3)
ルウのスパイス

LV. 3

メインディッシュ1

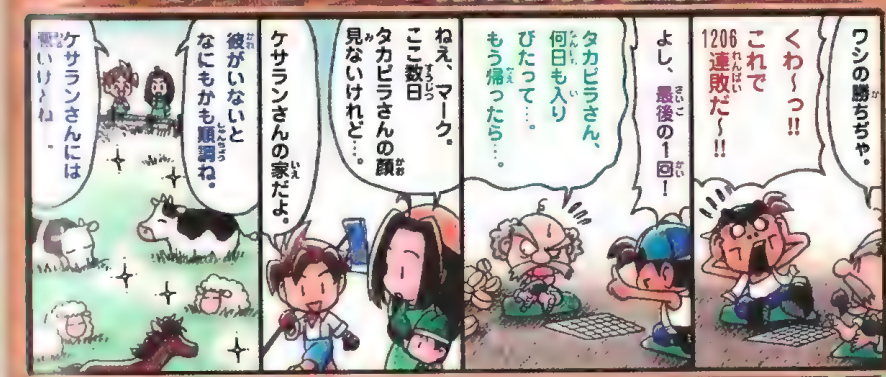
料理レベルが3になると、最後のメニュー・メインディッシュが作れるようになるぞ。さらに精進してレベルを上げよう！

97

96

負けずライの住人たちをやっつけちゃえ!

ミニゲーム必勝攻略術!



↑それぞれの場所に出かけ、条件が揃っていると遊べるぞ。
積極的に参加しよう!



勝利ではなく
コミュニケーションが大切!!

牧場ライフの
隠し技にビビッタイ!

わすれ合には、本編を忘れて楽しめるミニゲームが用意されているぞ。場所は花火職人の家、みてみティ、ガリの家の3か所。牧場生活の合間のちよっとした息抜きとして、時間を見つけて遊ぶのがオススメなのだ。

遊べるとき・遊べないとき

どのミニゲームも、相手をしてくれる住人がその場所にはいないと遊べないぞ。相手がいる時間帯をよく調べて出かけよう!
→毎回遊べないところがちよっといいね。

時間は気にせずOK!

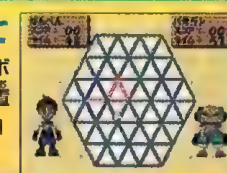
建物の中にも時間が流れちゃう「ワンダフルライフ」だけど、ミニゲーム中は大丈夫。時間を気にせず遊べるのだ。
→ゲームに集中できるのはうれしいよね。

ミニゲーム その1 陣取り

プレイ 1~8人 花火職人の家

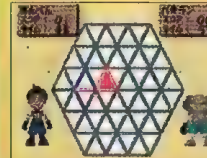
相手のビヤマをしつつ陣地を確保しよう

花火職人の家で遊べる「陣取りゲーム」。ケサランとバサランのどちらともプレイ可能なので、遊べる確率は他のミニゲームより大きいぞ。内容は名前のとおり、交互に線置いて陣を取り合う簡単なモノなのだ。

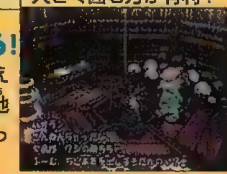


三角形を作れ!
←自分の色で三角形を作ると、囲んだ範囲が陣地となる。小さい三角より大きく囲む方が有利?

線を交互に置いて
→マス目が引いてあるボード上に、交互に線置いていく。持ち時間は1手10秒とシビアだぞ。



陣地の数で決まる!
→すべての線を置き終えた時点で、相手より陣地(三角形)の数が多かった方が勝利となるのだ。



V. ケサラン

細かいことは考えず、ひたすら自分の陣地を作るタイプ。相手より大きい陣地を作ればOKだ。



主人公の置いた線のジヤマをしつつ陣地を作っていく。小さい陣地を細かくつないで対応しよう。

V. バサラン



対戦相手はケサランとバサランの兄弟。外見はそっくりだけど、ゲームではまったく異なる戦術を使ってくるぞ。それぞれの特徴をよく覚えておかないと勝てないのだ。

10回目に勝つと
賞品がもらえる!!

ミニゲームで唯一、賞品が出るのも「陣取り」の魅力。条件もカンタン。2人との対戦回数が計10回のときに勝てばOKなのだ。



←12人の対戦回数を足して10の倍数になったときがチャンスだぞ。



毎日満って
レアグッズを
手に入れよう!
↑以降20、30回...と賞品がもらえる。最後は100回自? 100勝目は...

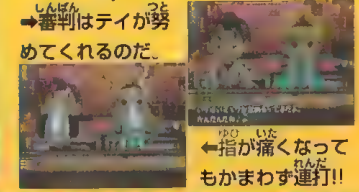
ミニゲーム
その2

牛乳早飲み

2~6歳
みてみ
ティ

「何となくとも...」

みてみティでは「ミルク早飲み競争」が楽しめるぞ。ルールはとってもカンタン。時間内に相手よりたくさんミルクを飲めばいいのだ。操作もAボタン連打だけでOKと単純明快。ちなみに、対戦相手はグラート、ロック、ヒューの3人だぞ。



→審判はティが努めてくれるのだ。

←指が痛くなってもかまわず連打!!

「ごほうびは特になし!」

60秒もAボタンを連打しまくって、ようやく勝利をおさめても、得られるのはティからの褒め言葉だけ。なのた。



「勝ったという事実残るけど...ねえ。」

対戦相手はこの3人

ミルク早飲みは、そのとき居合わせた3人のうちの誰かになるぞ。ポイントが年齢が下がるほど強くなること。まずはグラートと戦ってゲームに慣れるべきかも...



VS グラート

普通に連打していれば勝てる相手。お酒の飲み過ぎで弱いのか!?



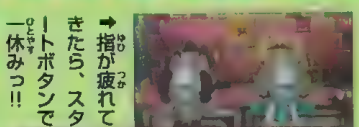
VS ロック

一番顔合わせが多い相手。かなり連打しないと勝てない強敵だ。

VS ヒュー

超マジレベル

ロックよりさらに連打を極めないとならない難敵。連射パッド必須かも!?



→後半もハイペースで連打できれば、確実に勝てるぞ。

「ボースを掛けて描き休めよう」

「引き分け負け」

飲んだ量がまったく同じだった場合は、主人公の負け。ティさんヒドイよ!!

ミニゲーム
その3

お墓磨ぎ

2~6歳
ニーナのお墓

「元気がなくなるぞ」

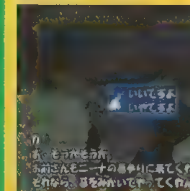
ニーナを失ったガリを元気づけるために、お墓を磨いてあげるミニゲーム。当然、2章以降にしかプレイできないぞ。勝負とは無縁の「ボランティアゲーム」なので、他の2つとは違ってのんびり楽しめるのだ。

←ニーナのためにお墓を磨いてくれ、というガリ。返事は?



お墓の側にたたずむガリ

→ガリがニーナのお墓の脇にいたときに話しかけよう。



答えはもちろん...

→当然、YESだよ。ガリの説明をよ〜く聞いてから、ゲームを始めよう。

タイミングがすべて!

→1秒に1回ボタンを押す感じで進めればピッタリ!



←60秒経つとゲーム終了。どこまで磨けたかな?

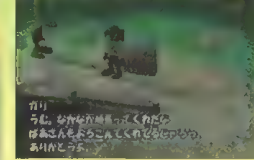
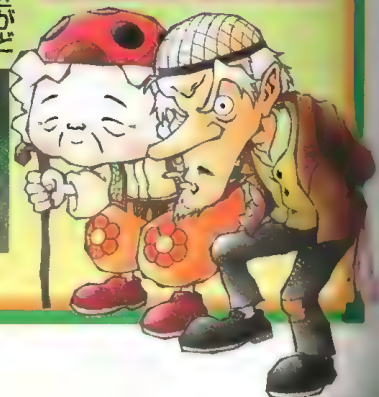
連打するとバテちゃうぞ!!



↑お墓磨きは意外と重労働。あまり連打しすぎるとバテて時間をロスしちゃうぞ。

2人からおほめの言葉をもらおう!!

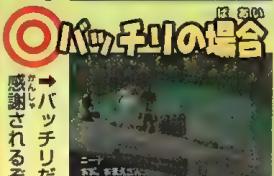
お墓磨きがどのような結果になっても(ぜんぜん磨けなくても)、ガリとニーナからお礼してもらえるのだ。



↑ガリも喜んでる?

△今ひとつの場合

→今ひとつでもやさしいのだ。



→バッチリだと感謝されるぞ。

◎バッチリの場合



GC & GBA ケーブルの接続図

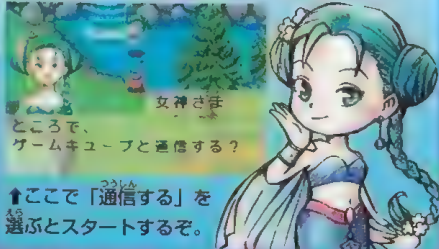
GCとGBAの接続は、専用のケーブルを使って行う。このとき、1P側にGCのコントローラを、GBAを2P側にセットすることが大切だ。詳細は図をチェックだ。



GCとGBAの双方で通信の準備を整えろ！

GBA ミネラルタウン側の準備

ゲームキューブがわ じゅん び との ゲームボーイアドバンス GC側の準備が整ったら、GBAでは泉にアイテムを投げ込み、女神様を呼び出して「通信する」を選ぶのだ。



↑ここで「通信する」を選ぶとスタートするぞ。

GC わすれ谷側の準備

通信ができる場所は、ベスタ農場とガリの家の先にある細い道。ここまで来るとコロボックルが現れるのだ。



↑先に進もうとすると、通信するか聞いてくるぞ。

このメッセージが出たら通信は成功!!

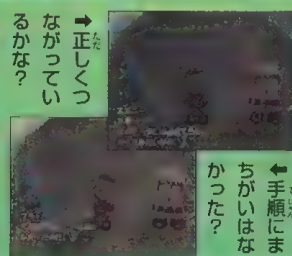
どんな変化が起きるのか!?



↑接続が正しい手順に乗っ取って行われているかチェックされて...

エラーが出たら...

コロボックルや女神様がエラーと言ったら、通信に必要なモノと手順が正しいか再チェックだ!



2つ以上はNG

一度通信したメモリーカードで、他のデータと通信するのは要注意だ。

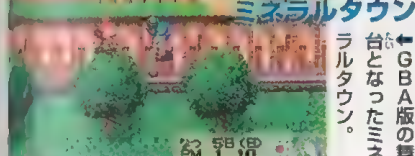
↑前のデータと通信できなくなっちゃうのだ。

GBAとつなぐことで時にさまざまな変化が起こるゾ!

ミネラルタウンとの交流!



わすれ谷とミネラルタウンの交流



「ワンダフルライフ」とGBAの「牧場物語」ミネラルタウンのなまたち」は、「わくわくリンクシステム」によってデータを交換できるぞ。両方プレイして世界を共有すれば、楽しさが何倍にもふくらむのだ。

通信に必要な7つのアイテム

- 1 コンテンドーゲームキューブ 本体
- 2 コンテンドーゲームキューブ コントローラ
- 3 コンテンドーゲームキューブ GBAケーブル
- 4 ゲームボーイアドバンス
- 5 「牧場物語 ワンダフルライフ」のソフト
- 6 「牧場物語 ミネラルタウンのなまたち」のソフト
- 7 「牧場物語 ワンダフルライフ」のデータが入ったメモリーカード

GBAとの「わくわくリンクシステム」を利用するには、左の表にあるハードやソフト、メモリーカードを用意する必要があるのだ。

通信に必要な7つのアイテム

アイテム&リンクシステム
コンピュータするのだ!!

ミネラルタウンからの贈り物 2

ルウの新レシピ

ミネラルタウンに食材を探しに行っているルウのおみやげは、わすれ谷では誰も知らないレシピの数々だ。グルメ注目の新メニューの情報は、みてみティでばっちり聞けるぞ。



←どんなメニューが聞けるのかな？



ミネラルタウン仕込みの新メニューが続々...

→教えてもらったらすぐに挑戦するべし。



バアンのおかげで、ルウがレシピを持ち帰ったことは、コロボックルが教えてくれる。メッセージを聞いたら、みてみティへ行ってレシピをゲットしよう。

バアンのおかげで、ルウがレシピを持ち帰ったことは、コロボックルが教えてくれる。メッセージを聞いたら、みてみティへ行ってレシピをゲットしよう。

ルウから聞くメニューには、野菜の突然変異種がたくさん使われている。さっそくツルタンと協力して種を作成、必要な野菜を育てよう。また、メインが多いので、料理レベルの向上も欠かせないポイントだぞ。

→突然変異種を育ててメニューを作ろう。



新しいメニューは突然変異種が主

- 1 ラムラタルト
- 2 トマトマスープ
- 3 ほっこりスープ
- 4 カンショスープ
- 5 ホットカレー
- 6 ムニエルセット
- 7 オムレツ
- 8 グラタン
- 9 やきタターロ
- 10 マリネ

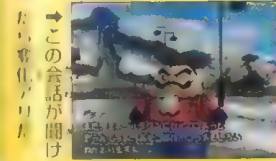
ルウが教えてくれるレシピも、バアンのレシピと同じ10種類あるぞ。全部聞くのとはとても大変だけど、ぜったいゲットしようね。

レシピも全10種類

ミネラルタウンからの贈り物 1

バアンの店の新商品

わすれ谷にやって来るときは、いつもミネラルタウンからの小道を通って来るバアン。通信をすると、バアンがミネラルタウンから仕入れてきたレコードが買えるようになるぞ。

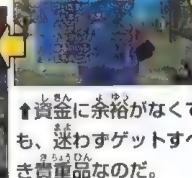


→この食話が聞けるぞ。

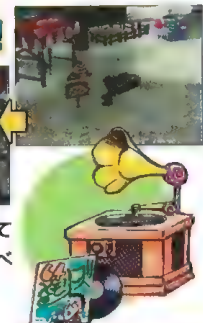


新レコード(BGM)ゲット!!

↑どうしても買えないとき以外はかならず買うこと!



↑資金に余裕がなくても、迷わずゲットすべき貴重品なのだ。

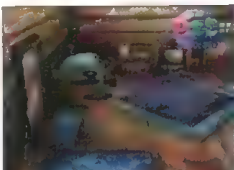


通信後、コロボックルがバアンのことを話したら、さっそくお店へ行ってみよう。売り物の中に見慣れぬレコードがあるはずだ!

バアンが仕入れてくる新レコードは全部で10種類。通信するたびに増えるわけじゃないので、少しずつ揃えていくことになるのだ。

レコードを購入したら、自宅に戻ってBGMをチェンジしてみよう。牧場生活が一気に華やかぞ。新レコードに収録されたBGMはどれもシリーズのファンにはたまらないラインナップ。

→2種類しかなかったBGMがMに増えるぞ。



家に帰ってレコードを買おう

- 1 はるのいぶき
- 2 まちのせいれい
- 3 はなのめのあき
- 4 64メモリーズ
- 5 マリンJAZZ
- 6 ときめくこころ
- 7 まなつのキオク
- 8 あきのよろこび
- 9 ウインターHM
- 10 まちのはなよめ

レコードは全10枚

直接登場するのは...



用意する材料はそば粉やね。道具はなべが必要やね。これで出来上がり。

↑バアンは町へ行商に、ルウは牧場に野菜を仕入れにやって来るのだ!!

→通信の恩恵を受けるのは、わすれ谷だけじゃないぞ!!



↑マリイの図書館の本棚に、わすれ谷の住人の本がどんどん増えていく!

わすれ谷が賑やかになるように、ミネラルタウンにも大きな変化が起こるぞ。バアンとルウが町で大活躍したり、わすれ谷の住人情報が入手できるようになるのだ!

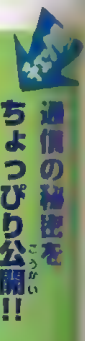


新情報がまったくない場合は...



↑↑前回の通信からゲームがあまり進んでいないと、コロボックルに「新情報なし」と言われちゃうのだ。

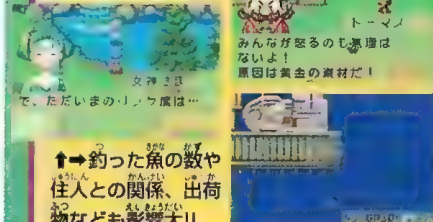
通信の秘密をちょっと公開!!
楽しいことがいっぱい起こる通信だけど、何の変化も現れない場合も多々あるぞ。その秘密は、「ワンダフルライフ」と「ミネラルタウン」それぞれの、ゲームの進み具合によって決まるらしいのだ。



GBAのE-1 達成条件がある!?

わすれ谷に新情報を届けるには、ミネラルタウンの牧場や主人公が一定の条件を満たす必要があるぞ。ヒントは...とにかく長い時間プレイすることだ。

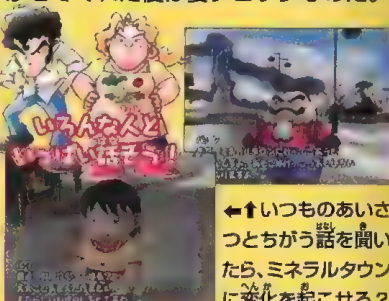
→資金面の充実も条件にあるみたいだぞ。



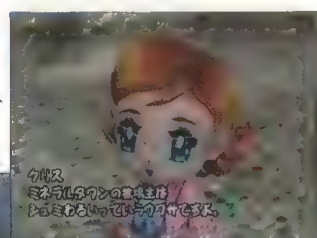
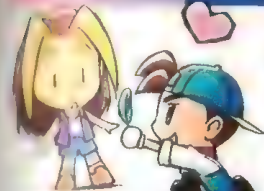
↑↑釣った魚の数や住人との関係、出荷物なども影響大!!

GBAのE-2 町の人の会話がかぎ!

ミネラルタウンに変化を起こすには、わすれ谷の住人の話をよく聞くことが大切だぞ。特に普段とちがう話を聞かせてくれた後は要チェックなのだ。



↑↑いつものあいさつとちがう話を聞いたら、ミネラルタウンに変化を起こせる?



↑↑「ミネラルタウン」の主人公がどんな牧場運営(プレイ)をしているかによって、噂の種類も変わっていく。ちょっぴり変なヤツなのかもしれないね。

バアンやルウのように得するモノや情報をくれるわけじゃないけど、ミネラルタウンの牧場主の噂も、通信することによって伝わってくるぞ。向こうの牧場がいったいどんな状況なのか、こっそり教えてもらおう!

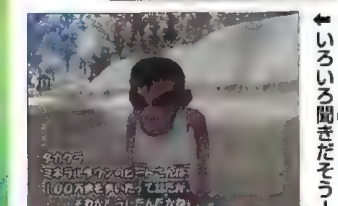
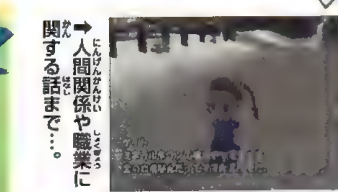
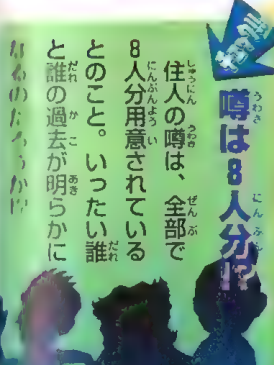


ミネラルタウンからの贈り物 3-4 さまざまな噂話

通信するとミネラルタウンの牧場主の噂や、わすれ谷の人々の過去の話が聞けるようになるぞ。また、ミネラルタウンの方も同じように、さまざまな変化が起こり出すのだ。



↑↑住人の会話内容も微妙に変わる!!



通信によって、住人たちがふだん見せてくれない真実の姿を明らかにしてくれるぞ。過去の思い出話や現在の境遇を聞くと、その人との距離がグッと近づく気がするよね。



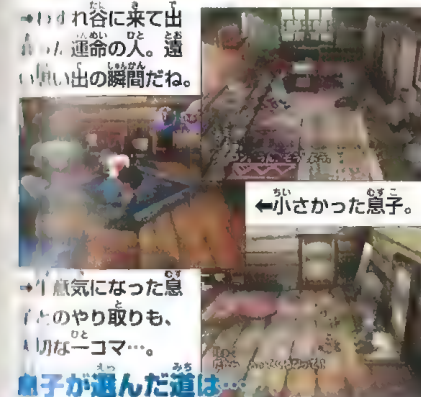
10年間の総決算! 息子と未来は6パターン!?

涙、涙のエンディング!



主人公の全行動の結果が
息子の将来を決める!!

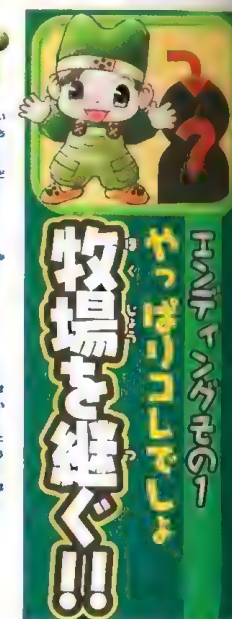
わすれ谷に来て、牧場を継ぎ、結婚
& 子育て、そして仕事に明け暮れた
30年(プレイ時間は10年)…。最終
章・たそがれの章では、その成果が
息子の旅立ちという形で示される。
いよいよエンディングに突入だ!



通常6章でエンディングを迎える「ワンダフルライフ」だけど、
唯一の例外として、1章で結末
を見る方法があるぞ。やり方は
…1章で誰にも
青い羽根を渡さ
ず、セビリアの
求婚を断るのだ。
断り続けている
→セビリアが来て

1章で終わり!?

一度は見たい正統派!!



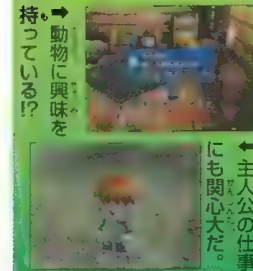
主人公が牧場を始めたのは、亡
くなったお父さんの遺志を継いだ
から。…となれば、息子がいかに
その意志を継いでくれるのが最高
の結果だよ。父→子→孫へ。牧
場のさらなる発展が期待できるぞ。



↑動物たちともうまくつき
合ってくれそうだよね。

子供時代のコメントにも!

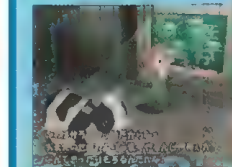
牧場引き継ぎのエンディン
グを見るには、子供時代の行
動をチェックする必要があります
ぞ。動物に関する発言が多か
ったり、動物小屋をウロウロ
しているようなら脈ありだ。
→動物に興味を
持っている!?



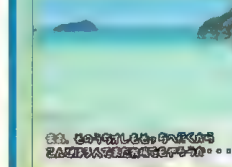
↑主人公の仕事
にも関心大だ。

このエンディングを見るには…
動物の世話がカギ
主人公が他のものより、動
物の面倒をよく見ていると、
息子も動物好きになるぞ。

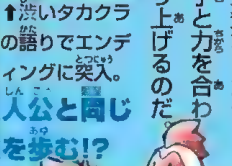
→より歩きやすい
から動物が大好き!



うれしい決断!!
→周囲の協力体制もバ
ッチリみたいだね。



↑牧場の仕事にも少
ずつ慣れていく…



↑楽しいタカクラ
の語りでエン
ディングに突入。
主人公と同じ
道を歩む!



↑タカクラの
助けがあれば
心配無用だ!



エンディングその2 農業に専念

「一瞥見やすい結末!？」

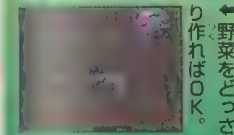
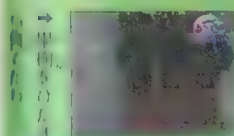
息子が牧場を継いでくれるけど、野菜や果樹を育てる農業エンディングも用意されているぞ。目指す方向は違いうけど、結果的に牧場は存続するので、がんばってきたかのある終わり方と言えそうだね。



↑牧場内の畑用地がどんどん拡大していくのかな？

すぐに貯まる経験値

農業の道へ進ませるのはとってもカンタン。牧場で動物をあまり飼わずに、大量に野菜を育てたり、果樹を植えてまわってれば、自然と農業に時間を割くことになるのだ。



↑野菜をどっさり作ればOK。



エンディングその1 科学者を目指す

意外と難易度高い！

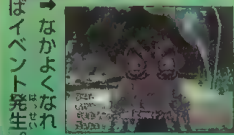
牧場で育ったからといって、素直に牧場を継ぐとは限らない「ワンダフルライフ」のエンディング。途中の章の進め方によっては、牧場とは何ら関係なさそうな「科学者」を選ぶ息子まで現れるのだ。



↑毎日仕事に追われる主人公を見てイヤになった!?

人付き合いが決め手!?

このエンディングを見るには、は、わすれ谷唯一の科学者・ダリルと主人公の友好度が大きく影響してくるらしいぞ。毎日話しかけるのももちろん、プレゼントも贈りまくろう!



↑姿を見かけたらあいさつを! → なかよくなればイベント発生。

上中絶 新しく生まれ変わる牧場!

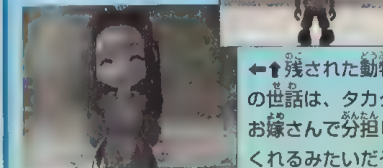
初期の牧場の収入は、牛や羊にわたりといった動物の収穫物が中心だよ。でも、野菜の珍種や珍樹が育てられるようになれば状況は一転。農産物をメインにした新しいスタイルの牧場ができるぞ。

動物より畑仕事が好き!?

↑手間がかかる動物の話より、野菜相手の話がよかったのかな?



↑前と同じく、タカクラの語りで幕閉け。



↑↑残された動物たちの世話は、タカクラとお嫁さんで分担してくれるみたいだぞ。

野菜と果樹を育てまくれ!

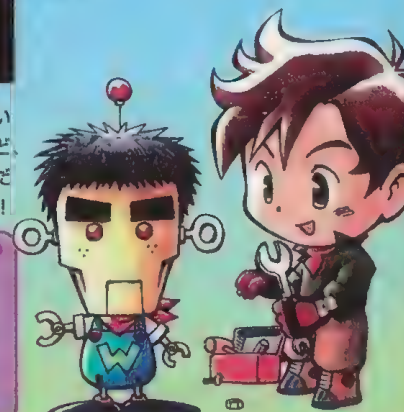
農作業の回数が多いほど、たどり着きやすくなるぞ。毎日畑で過ごす勢いで臨もう。



上中絶 息子が選んだ道たもの...

タカクラと二人三脚で大きくしてきた牧場も、主人公の代で幕を閉じる。...なんだか寂しい気もするけど、息子が選んだ道に応援、見守ってやるのが、親として最後の務めなのかもしれないね。

研究内容はロボット!?

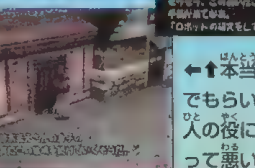


牧場とは違う?

変わり者の科学者にあこがれた息子...



↑このエンディングもタカクラの語りで最初だぞ。



↑↑本当は牧場を継いでもらいたかったけど、人の役に立つ科学者だって悪い道じゃない!!

このエンディングを見るには... 作業は機械で行おう

乳しぼり器やバリカン、シードメーカーといった機械を使いまくるのだ!

ハンティングその5
音楽家になる

ハンティングその6
新進の音楽家

ハンティングその6
スター選手に仲間入り

音楽家は誰になる?

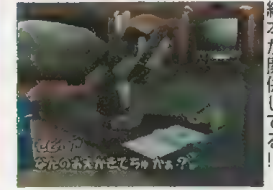
音楽家は誰になる?...

ヒーローのチームメイト!!

牧場の作業とまったく関係のない結末を迎えることもあるぞ。なんと、息子がグスタフとバンドを組んで谷を出てしまふのだ。いったいどこにそんな才能があったのだろうか!?



音楽家と同じくらいビックリさせられるのが、芸術家になっちゃうエンディングだ。わすれ谷で創作活動をする孤高の芸術家・ゴードイに影響を受けたらしいんだけど...



息子の運動能力が鍛えられていると、スアリがスカウトにやって来る結末を迎えるぞ。どうやらヒューと同じスポーツチームに入っ、悲願の優勝を目指すみたいだけど...



グスタフと関係!?

主人公がグスタフと親しいと、息子の音楽センスに影響するらしい。もしかしたら、グスタフの才能が...

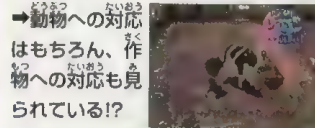
主人公がゴードイとよく会っていると、息子もゴードイに興味を持つらしい。ハタして、ゴードイの才能が...

体育会系のエンディングを迎えるには、スアリ&ヒューと仲良くしていればいけ...

音楽家は誰になる?

町のひととの関係!

子供はずっと主人公の行動をチェックしているぞ。その蓄積によって、6つのいずれかのエンディングが見られる仕組みなのだ。もし特定のエンディングを見たいなら、目的に近づくような行動を心がけよう!



父親である主人公の行動を見て息子が育つように、3人の母親も息子の将来と深い関わりがあるぞ。

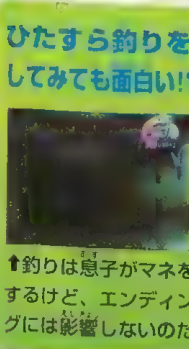
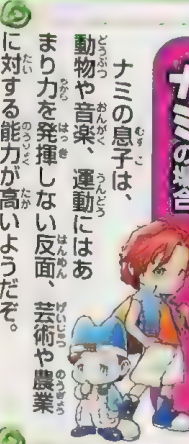
動物と農業の能力は調整できるけど、残りは関連する住人の影響が大きい。望む結末へ向かうには人間関係が大切なのだ。

結果が同じでもやり方しだい

作業結果が同じ行動でも、使った道具や施設によって異なる影響を与えることができるぞ。ミルクも手でしほれば動物系、乳しぼり器と搾乳室だと科学者系になるのだ。

ムーミーの息子は、動物や音楽、運動にはあまり力を発揮しない反面、芸術や農業に対する能力が高いようだぞ。

子供の成長に影響を及ぼさない行動を延々取り続けると、結局が見えなくておもしろいぞ。



スローライフもいいけど、子どもと目標を立てるのはもっとイイ!?

目標別牧場生活アドバイス!

こんにちは
私はカワイイ
ビビリアよ
今日は
とっておきの
ウワザを
教えちゃうね

人の背から
毛がバリカンで
使うと、
丸がりにできるわ
ブルーバーに
動物たちを
つれていけば
一気に愛情度が
アップ!
動物たちも
お酒が大好き
なのよ

作物のコヤシは
人ブンが一番
どんな作物でも
1日で実がつくわ
二セ情報まで
流すなんて
ゆるせない!!

いどこ
TITLE END



↑どんな目標を立てるかは
人それぞれ。もちろん、遠
中で変えても問題ないぞ。

どんな牧場にする!?

牧場生活をとことん楽しむ
なら、スタート時にある程度
目標を決めておいた方がいい
ぞ。これから紹介する30α
の目標を参考に、キミなりの
牧場ライフを探してみよう!

大きな目標を
決めてみよう



牧畜・野菜・果樹を極めるには
計画的な生活が絶対条件!!

果物で大もうけ!

パアンを超える商売人を目指すなら、動物や野菜は完全無視、広大な果樹園を築いて大もうけしよう。10人でいくら稼げるかな? **120万**

自由気ままな生活

動物も野菜もお金もそこそこ、わすれ谷の住人としてのんびり過ごす。なんてスタイルもOK。いろんな目標を提案してみたよ。 **120万**

動物たちと過ごす

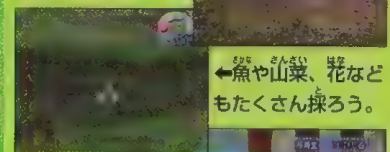
牛や羊、ヤギ、にわとりなどを収入の中心にすえて、スタンダードな牧場を目指すスタイル。動物王国を目指すならコレでしょ。 **118万**

品種改良に挑戦

シリーズ史上初の品種改良をとことん突き詰め、野菜栽培農家として過ごす生活もやりがい十分。10年なんてアツという間だぞ。 **118万**

メインはミルク

→ミルクは貴重な収入源。毎日しぼろう。



←魚や山菜、花などもたくさん採ろう。

→出荷できないモノはパアンに売るのがいい。

パアンに売ろう

1 POINT

活動資金を作る

わすれ谷ではお金がなくても生活していけるけど、ある程度の資金はあった方がいいぞ。第1章で最低でも1万Gくらいは貯金しておこう。

どんな目標を立てた場合でも、牧場生活の基礎を固める第1章だけはしっかり送ろう。特に次に挙げる5つのポイントは外さないように!!

2 POINT

道具を揃える

最初にある道具は貧弱なものばかり。動物王国ならブラシ、野菜を育てるなら軽いクワとカマ、デカじょうろの3つは必須だぞ。果樹園を作る場合のみ、道具ではなく種の購入を最優先しよう。



3 POINT

住人全員と交流

住人たちと仲良くなれば、さまざまな情報を教えてくれたり、アイテムをもらえたりするぞ。あいさつ＆プレゼントは忘れずに!

↓どの人がどこにいるのか、しっかり覚えよう。



みんなと仲良く



ヒイキはしない!

5 POINT

空を時間を有効に

第1章の牧場はまだまだ準備段階。動物や作物の世話が終わったら、わすれ谷の各所に出かけよう。ポーっとする時間は...ゼロだ!

アイテムを集めよう!



↑発掘品は売ったり、プレゼントに使えるぞ。

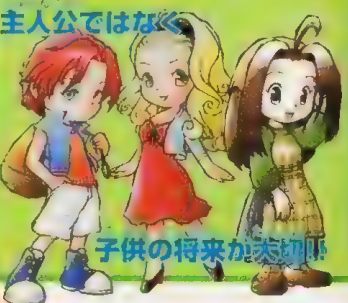


↑住人と仲良くしてアイテムをもらおう!

4 POINT

結婚相手は慎重に

子供の能力は結婚した相手によって少しづつ異なる。特定のエンディングを目指すなら、お嫁さんもお婿さんに合った人を選んで方がいいのだ。



子供の将来が大切!

牛・羊・にわとり・サギ...

牧場を動物王国にしよう

「動物王国」は、牛・羊・にわとり・サギ...の動物たちが暮らす牧場を育てようというゲームです。...



牛のいろいろ

ノーマルモウから採れるのはノーマルミルク。ブラウンモウから採れるのはブラウンミルク...牛は4種類全部飼わないとミルクが揃わないぞ。

牛の種類	性別	値段
ノーマルモウ	オス	3000G
ノーマルモウ	メス	4000G
ブラウンモウ	オス	4000G
ブラウンモウ	メス	5000G
ノーマルモウ	オス	4000G
ノーマルモウ	メス	5000G
ブラウンモウ	オス	6000G
ブラウンモウ	メス	7000G



ミルクを売ろう

メスの牛からミルクが採れるのは、子牛を生んでから30日。毎年確実にミルクを採るには、計画的な出産が欠かせないのだ。

←動物小屋に入るのは全8頭まで！

←1頭が子牛を生んだら、もう1頭に種付けしよう。

←8羽のメスが毎日1個ずつ産めば...



牛のいろいろ

1頭だけオスも飼っておけば高い種付け料を節約できるぞ。生まれてくる子牛は親の種類のではなく、牧場にいる牛のどれかになるので、4種飼っておくのがオススメだ。

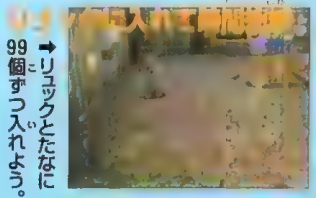
←隔離期間中は、声かけの回数を増やすように！

←ミルクを搾りなくても立派な牛だ。



牛のいろいろ

牛の欠点はとにかく大量の草を消費すること。定期的に牧草を刈って、ストックを増やしておかないと、エサがなくなってしまうぞ！なんて事態を招きかねないぞ。



にわとりは、毎日すりすりして外に出している、金の卵を産んでくれるぞ。

ポイント：雨が降ったらすぐ小屋に戻すこと、エサを絶やさないことだ。

→寝ていないことを確認しよう

←8羽のメスが毎日1個ずつ産めば...



羊のいろいろ

羊は主人公になつきやすく、すぐに「金の羊毛」が取れるようになるけど、年に最大4個しか出荷できないのが難点なのだ。

↑牛のように1日2回ずつ声をかけなくても大丈夫だぞ。

↑利益を優先するなら牛の方がいいのだ。



牛のいろいろ

1日2回の声かけとすりすり、ブラシがけを忘れなければ大丈夫だけど、万が一ランクの低い(B以下)のミルクになっちゃったら、食品加工室でバターがチーズにしたら出荷して利益を確保しよう。

↓手間はかかるけど高く売れるぞ。

↑対象はノーマルミルクのB以下だ。



アヒルのいろいろ

牧場にアヒルがいると「いきたままで」からアヒルが産まれることがある。オスと同じく、大人まで育てて売るのが基本だぞ。

↑アヒルの方がにわとりより少し高く売れるのだ。



ヤギのいろいろ

2章以降のパーロットの月にバアンが売ってくれるヤギだけだぞ。結論から言うとすぐに飼う必要はゼロ!! ミルクを出すのが最初の1年だけ売れないので、経営を考えると効率が非常に悪いのだ。

→飼うのは4、5章になっても十分間に合うぞ。

わすれ谷実験農場

★大々農場で買える野菜は、品種改良でできる突然変異種は28種類。全部でできるかな?

ツルタンの品種改良

品種改良はツルタンの機嫌がよいほどうまくいくぞ。1日に何回も話しかけて要求に応じてあげるのだ。特に友好度への影響が高い会話での選択肢は慎重に決めよう。



たくさん話して仲良くなろう!!

ツルタンの品種改良

わすれ谷で取れる花の中には、品種改良で野菜の質を変える能力を持つものがある。これらは他の用途に使わず、常に一定量を確保しておくくと便利だぞ。



プレゼントやバアンへ売りたいもの!!

アップシード

種をSランクに引き上げる能力を持つ最重要アイテム。

ツチシラス

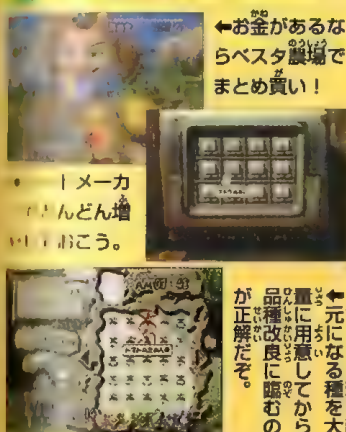
これと掛け合わせると、どんな土でも育てられるのだ。

ハッピーランプ

季節を問わず1年中育てられる種を作ってくれるぞ。

元になる種

どんなにツルタンの調子がよくても、品種改良は失敗する可能性が高い。失敗するとどちらか一方の種はなくなっちゃうので、予備の種は多ければ多いほどいいのだ。



←お金があるならベスト農場でまとめ買い!

1メーカ... 1000円

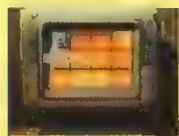
★元になる種を大量に用意してから品種改良に臨むのが正解だぞ。

野菜をたくさん育ててみる

野菜をたくさん育てていると、動物の世話まで手が回らず、安定した収入を得にくいぞ。牧場から出荷できる珍種を最低でも1種は育てておかないとダメなのだ。



↑高く売れる珍種を早い段階で育て始めないと資金難に。

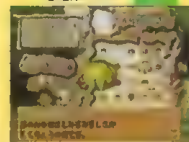


↑種を買うお金節約することも大切。

ツルタンの品種改良

野菜を大量に育てる必要がある品種改良プレイでは、資金確保と作業時間短縮の2点が最大の課題になる。次の3種を順に作れば、この問題を一気に解決できるぞ!

スイカとメロンを合わせる
わせるとできる突然変異種。珍種の元だ。



↑どちらも種が高めなのが難点なのだ。

オジャガとメロンで作れる
メロンは少し多めに育てよう。



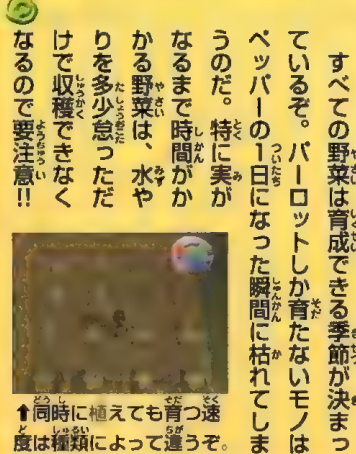
↑バタメロができれば準備は整うぞ。

メローリとバタメロで作成
水まき短縮&出荷額で牧場に貢献!



↑くきに特別なチカラが備わっている!!

すべての野菜は育成できる季節が決まっているぞ
パロットしか育たないモノは、ベッパの1日になった瞬間に枯れてしまふのだ。特に美がなるまで時間がかかる野菜は、水やりを多少怠っただけで収穫できなくなるので要注意!!



↑同時に植えても育つ速度は種類によって違うぞ。

料理して売れば...

種と美の価格差が少ない野菜は、料理してから売った方がお得だぞ。1品で料理ができるカブとカシヨは、この方法で利益を確保しよう。→手間かけるだけで出荷額に開きがある!!

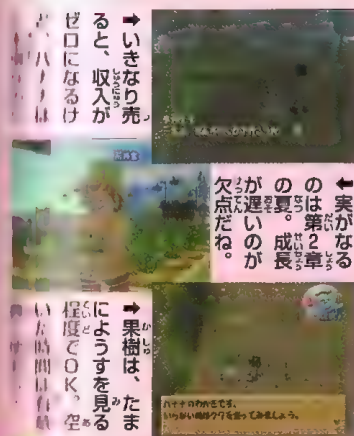


収穫期になると畑一面が果物で埋まる!!

果樹園で大金持ち

バナナを育てよう

果樹は実がなるまで時間がかかるので、とにかくスタートダッシュが大切。ゲームが始まったらすぐにバナナを2本植えよう。牛もミルクの出が悪くなったら売却だ!



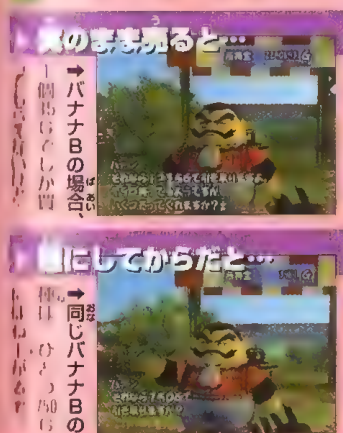
フケサギを釣ってダリルにあげよう

ミルクの出荷、花や山菜を売ったお金で、「釣り竿」を買おう。釣る場所は牧場を出てすぐの下流。フケサギをたつぷり釣り上げたら、シードメーカーをくれるダリルに猛アタック開始だ。



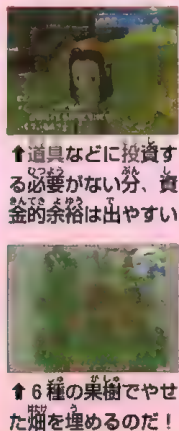
バナナを育てよう

果樹は実のままで売ってもあまりもうからないぞ。そこで活躍するのが、ダリルにもらったシードメーカー。これで種にしたら売ると、ケタ違いの利益が上がるのだ。



花も全部売ろう

果樹は植える季節や土の品質を問わないので、ハッピーランプやツチシラスは必要ないぞ。住人にプレゼントして残った分は、まとめてバアンに売却だ。



↑道具などに投資する必要がない分、資金的余裕は出やすい。



↑6種の果樹でやせた畑を埋めるのだ!

突然変異種はNG

品種改良に成功すると出荷箱が増えるよね。でも、普通の果樹(種)や突然変異種を出荷すると、注意されちゃうのだ。



↑出荷できるのは、自分で名前をつけた珍種だけ。



品質アップ方法は!

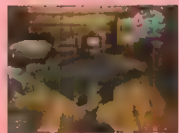
果樹のランクを上げるには、ランクSの野菜と品種改良すればOK。ツルタンには果樹を先に、Sの野菜は2番目に渡そう。



↑肥料を大量に与え続ける方法もあるぞ。



↑ケチらず一番高いドリンクを頼もう。



↑バアンから薬を買っておくのも有効。

牧場の仕事はやりたうときこやる!!

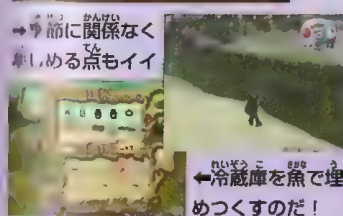
趣味人として生きる

動物の飼育をみたり、
作物の収穫をみたり、
ゲームをやるだけじゃ
ない。もっと、
自由な生活を送りたい。



釣り師として生きる

魚のサイズなどの記録を目指すプレイはできないけど、全種類99匹を目標に、ただひたすら糸を垂れる生活も楽しいぞ。お嫁さんにはかなり怒られちゃいそうだけど…。
←なかなか釣れない「でかサメサメ」を集める?



→ 釣り関係なく楽しめる点もイイ

← 冷蔵庫を魚で埋めつくすのだ!



カーターに夢中になる

カーターやフロラといっしょに、毎日発掘しまくる遺跡プレイも楽しいぞ。発掘品を道具小屋のたなに並べて、ゆったりに眺めれば、気分は古代わすれ谷の住人だ。



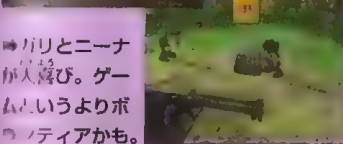
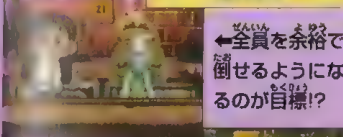
→ ハンターも売れる

→ 石版だけはもうえない。残念無念。



ゲームの達人

3種類のミニゲームを極め、わすれ谷一のゲーム名人を目指す生活もおもしろい。ゲーム好きを自称するケサランとバサランのコンビに腕を認めさせるのだ!



→ 「陣取り」の勝利パターンが複雑。名声は1ミのモノ?

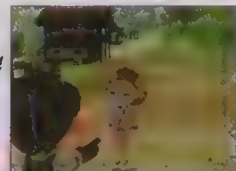
← 全質を余裕で倒せるようになるのが目標!?

→ ガリとニーナが人好き。ゲームというよりボウノティアかも。



ハガタ人になる

わすれ谷の住人全員との友好度を最高までアップ! みんなに愛される牧場主を目指すのだ。…ホントは、全アイテム&イベントの完全制覇が目的なことは内緒だぞ。



↑ 仲良くなるにはプレゼント攻撃がイチバンだよ。



→ 友好度が高まればイベントも発生!



→ 貴重なアイテムがもらえることも、この調子で集めよう!



全イベント制覇を

目指すのだ!!



町に慣れる

牧場からはいっさい出荷せず、行商だけで生活費のすべてを捻出する! なんて、バアン顔負けの商売人プレイもありだ。売れなければ収入ゼロ!! 苦労する分、お金のありがたみがわかるはず。



→ お店を出す時、間も研究せよ!



断らないように!

行商では、リュックに入っているもの全部が商品として認識される。買われて困る道具などは、あらかじめ牧場に置いて来よう。売るのを断るのは友好度の面でも得策じゃないぞ。



↑ イベントで入手したモノは特に重要。



遊び大好き

わすれ谷ナンバーワン遊び人の座を賭けて、ロックと徹夜対決をするのも楽しいぞ。普段なら寝ていて見られない夜中や明け方の谷の表情は、とっても新鮮なのだ。



↑ 屋間は見逃していた美しい風景や、思わぬ発見に出会えることも多いぞ。



体力の限界は?

ロックに習って毎日徹夜していると、疲労度や眠気がどんどん溜まって…。倒れちゃうと回復に時間がかかるから、早めに薬を飲もう。



→ 1日中寝ていても回復不能!?

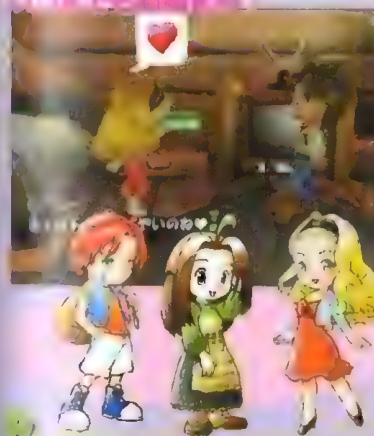


家族を大切に...

最初から最後までプレゼントする女性はお嫁さんひとり。他の人とは必要最低限しか話をしないで、家族だけとコミュニケーション。...さて、子供はどう育つか？



↑子供もとことん甘やかして育てよう。反抗期のときの反応も楽しみだ。



コレクターになろう

膨大な数のアイテムが、膨大な数のアイテムが存在する「ワンダフルライフ」。このすべてを集めるには、膨大な時間とギリギリに切りつめたプレイスタイルが求められるぞ。史上最強のコレクターを目指すのだ!!



冷蔵庫は危険?

モイのイベントで外の食物庫から、日々の生活の中で家の冷蔵庫から、それぞれ食品が減ってしまうぞ。

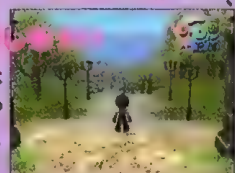


↑最初にキツク追い出さないとダメだぞ。



スローライフ?

牧場や家族はもちろん、住人のこともほつたらかし。そんな究極の自由人プレイは、酒場で聞けるガールズのアドバイスどおりのスタイル。...だけど、これが意外と大変で、人付き合いの大切さを思い知らされるのだ。



↑自由なのはいいけど、やっぱり寂しくなっちゃう!!

面倒をみないと...

自由人を満喫する場合は、動物を一切飼わないことが第一条件。エサを与えず、放っておくと病気になる、最後は死んでしまうのだ。



↑こうなる前に売ること。



料理をこころをこころ

野菜や果樹の種類が豊富で、さらに食材すべてに味の設定がある「ワンダフルライフ」だけに、料理の複雑さはシリーズ最高のレベル。全料理コンプリートを目指すのは、挑戦しがいのある目標のひとつなのだ。



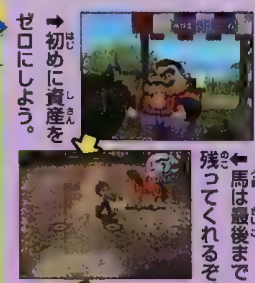
↑野菜や果樹もランクによって味が異なる点に注意。



↑↑正確なレシピだけではなく、本人の腕も必要。失敗を積み重ね、レベルアップしよう。

食料だけは確保しよう

牧場が貧乏なのは大丈夫だけど、空腹だけは耐えられない。最低限必要な山菜やキノコを拾うのはOKなのだ。



↑最初に資産をゼロにしよう。



↑馬は最後まで残ってくれるぞ。



冒険のサバイバル

最初にある道具や動物を売り払い、そのお金はすべてブルーバードで使い切る。その後、一切の収入なしで生活していく。モイと同じような生き方だってできちゃうのだ。

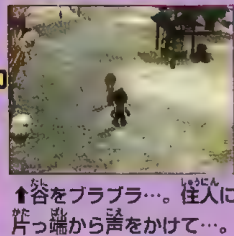


↑最初はモイ!

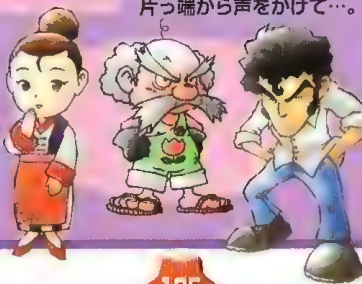


町の噂をきけ

住人が好きなモノをプレゼントするのが常識だけど、逆に嫌いなモノを見せることで友好度を下げることが出来る。これを使って嫌われ者を目指す。ひねくれプレイ!



↑谷をブラブラ...住人に片っ端から声をかけて...



↑その人が嫌がるモノを見せる! イ、イヤなヤツだ。

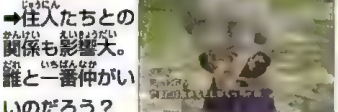
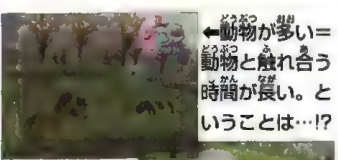
目標を決めて生活すると

息子は変わる!?



動物の世話、野菜や果樹の育成といった目標を定め、そのとおりにプレイした場合のエンディングを傾向をチェックしたぞ!

息子の将来は、親である主人公の行動によって大きく変化する。動物の世話をくり返していれば動物好きの息子に、農業に力を入れれば農業に興味を持って育つのだ。



仕事はかりだど
→農業に従事する時間が長ければ…
←動物が多い=動物と触れ合う時間が長い。ということは…?
→住人たちとの関係も影響大。誰と一番仲がいいのだろう?

子供の1日を観察!

3~5章は、子供のようすをよく観察しよう。どんな方向に進もうとしているのか、会話や行動がわかる。



↑から晩まで追いかけるのがオススメ。

野菜や果樹ばかり作っていた場合



野菜や果樹の面倒をみる行動は、いずれも農業に関するものばかり。主人公の農業経験値も貯まりやすく、それを間近に見ている子供の行動や質問は、農業に関するものが中心になっていくぞ。

品種改良ばかり



↑ツルタンとの会話も農業と深い関係が!

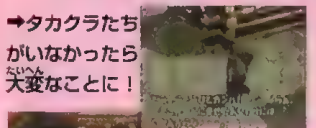
巨大な果樹園



↑果樹はゆすったり拾うたびに経験値が入る。

農業中心の牧場主に!

農業に精を出す主人公を見て育った子供も、とりあえず牧場は継いでくれる。でも、動物の世話は母親&タカクラにまかせっぱなし! 自分は野菜を育てることに夢中になってしまふのだ。



→タカクラたちがいなくなったら大変なことに!
←野菜や果樹の魅力にどっぷりつかっているよ。

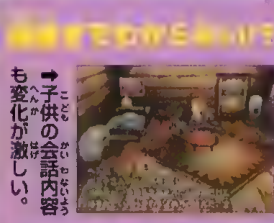


自由気ままに過ごした場合

牧場仕事ではなく、趣味的なことをメインに過ごした場合は、子供もさまざまな未来を選択する傾向にある。いろんなエンディングを見たいときにオススメ?

主人公の行動と住人との関係は!

主人公が遊んでいるときも、子供はしっかり親の行動をチェックしている。その結果が意外な形で結末につながるのだ。



↑お金も上げばか ↑女性に贈り物ば ↑釣りは子供の成り果てていたら… かりしていると… 長に影響しない。

動物王国を目標した場合

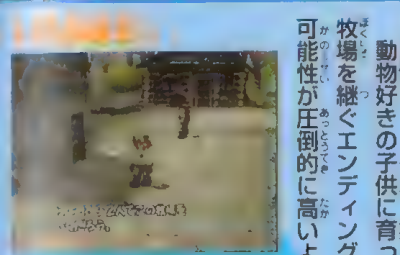


牛や羊、にわとりをたくさん飼って、毎日世話をしていた場合、子供も自然と動物好きに育っていく。1日の大半を牧場で過ごすことが多いようだぞ。



↑動物が多いほど好感度もアップ!

牧場を継ぐ!!



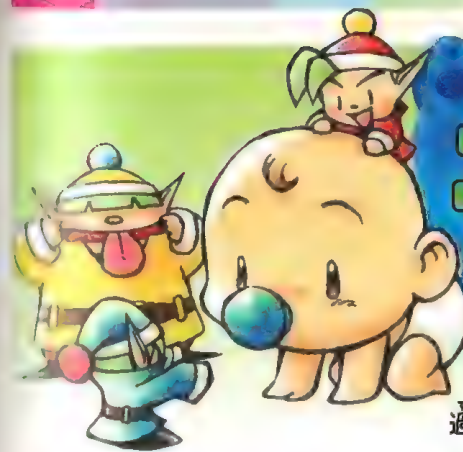
↑いつもほくものらしい場所が見られるのだ。



趣味別エンディング表	過ごし方	エンディングの傾向
	釣りばかりする	釣りは何にも影響しない。どの結末になるかは不明だよ。
	発掘ばかりする	カーターと発掘ばかりしていても影響ゼロ。どう育つのかな?
	ミニゲームばかりする	ミニゲームも特別な影響はなし。母親の影響は大きい。
	八方美人になる	子供の将来に影響のある人との友好度しだいに変化するのだ。
	商いはかりする	結末と関係のある人にモノを売ることによって大きな変化が!
	あまり寝ない	寝ていない時間の行動しだい。遊んでいる分には影響せず。
	家族と仲良し	母親の影響が強くなるけど、仕事をすれば結末も変化していく。
	アイテムコレクター	一番多いアイテムは野菜関連=農業エンディングだろう。
	スローライフ?	本当に何もなければ母親の影響だけで結末が決まるぞ。
	料理ばかりする	料理は農業経験値が入る行動なので、結末は決まりだ!
	貧乏プレイ	馬の世話がある分、牧場を継ぐエンディングになりそうだけど…
	住人に嫌われる	全員の友好度がゼロなら、他の行動しだい決まるのだ。

自分が見たい

エンディングを迎えるには!?



目標を決めてプレイしても、アバウトに
過ぎても、ある程度結末は決まっている
けど、じつは途中で修正が効くのです!!

結末は変えられる!?

結末に影響するのは、主人公の行動と
一部住人との関係、それに母親の3つ。
この中でプレイヤーが自由に変更できる
のは、主人公の行動だけ。...というわけ
で、エンディング変更大作戦スタート!!

POINT 1 鍛えるなら2章で

スポーツ選手になるエンディングは、
子供の体力が高いとなりやすい。体力ア
ップのポイントは、子供が持ち運べる第
2章。ここで子供にたくさん走らせるこ
とが、後々大きく影響してくるのだ。

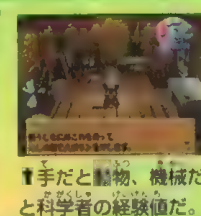


↑走らせて自分だけ帰るのだ!

POINT 2 行動ごとの 影響力を覚えよう

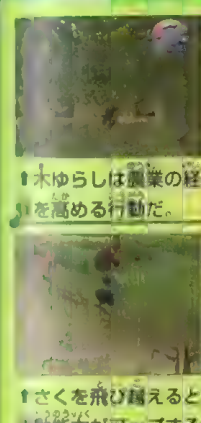
普段の牧場生活の中にも、主人公の能
力や子供の将来に影響している行動がた
くさんあるぞ。ちょっとしたことで、
10年分となれば大きなチカラになるので、
各行動ごとの影響はしっかり覚えよう!

家3 木ゆらし



↑手だと動物、機械だ
と科学者の経験値だ。

家4 ジャンプ



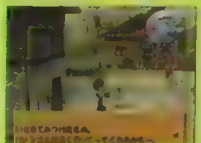
↑さくを飛び越えたと
運動能力がアップする。

POINT 3 プレゼント大作戦

子供の興味を思いとおりの方向に向け
るため、影響のありそうなモノをどん
どんプレゼントする作戦もアリなのだ。



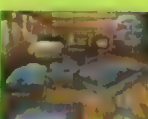
↑ミルクは動物に興味
を持ってくれそうだね。



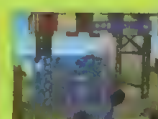
↑アタマを使いそうな
発掘品は科学者系か!?

POINT 5 オモチヤは注意!

バアンから購入で
きるオモチヤも、子
供の成長に影響する。
見たい結末と違う方
向に進んでしまうオ
モチヤは、最初から
与えないのも選択肢
のひとつだぞ。



↑買っても箱に入
れなければ大丈夫。



↑何がいいかよく
考えて買うこと。

POINT 7 町の人が息子を変える!?

牧場を継ぐ2つのエンデ
ィング以外にたどり着くこ
は、特定の住人との友好度
が大きく影響してくるぞ。
左で紹介している5人との
会話やプレゼントは、子供
への影響も考えて行おう。



↑友好度が高いと
子供への影響も大。

POINT 4 返事に気をつける

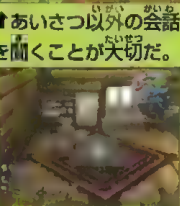
3章以降、子供が
さまざまな質問をし
てくるぞ。この答え
方によっても、方向
修正ができるのだ。
質問内容をよく見
て、どう答えるべき
かを考えよう。



↑↑肯定する
か否定するか、
それが問題だ。

POINT 6 毎日何度も話そう

3章以降はとにかく毎日子供と話すよ
うにしよう。会話の内容から影響を受け
ている人物や将来が見えてくるのだ。



↑子供は、今現在興味
のあることを話そう。



スポーツ一家
スリーとヒーロー



町の頭脳!?



音楽といえは
グサグサ



悩める芸術家
ボーディ

**収穫できる野菜を
カマで刈っちゃった!!**

果菜なら実だけ残るぞ。
根菜のときは、同じ場所を
クワで掘ってみるよ。

**馬はとても便利だけど
夜中に乗っても平気?**

おまえよりタフだからな。
夜中だろうが、雨だろうが、
気にせず乗って大丈夫だよ。

**ヤギがミルクを出さな
くなったんだけど...**

やぎちちがしぼれる期間
は、貰ってから約1年...そ
の後もかわいがって下さい。

**ぼく
ものQ&A**

牧場生活をもっと充実できるよう、
町のみんなが質問に答えてくれたぞ。

**ハッピーランプつきの
野菜が枯れちゃった...**

品種改良はまだまだ謎が
多いんや。ごくまれにそう
いうこともあるんやろ。

**ロマナからもらった
じょうろが今イチだよ**

まあ失礼ね。アレを使う
と他のじょうろの何倍も経
験値が入って、さらに...

**金の卵をずっと
取り続けるのは可能?**

にわとりが健康で機嫌が
よければ大丈夫。ちゃんと
外に出してあげることだな。

**牛にブラシをかけると
怒られちゃいます**

寝ている牛にブラシを使
うと怒られるんだ。Zボタ
ンで起きているか確認だ。

**そもそもツルトンって
どこに来るの?**

たまにタカクラの家をの
ぞいてみてや。ワテのイベ
ントが起こるかもしれんよ。

**実がなっている木は
何回ゆすればいいのか?**

何度ゆすっても折れない
ので安心だぜ。ま、実が熟
してないと落ちないけど。

**池はあるのにアヒルが
ちっとも来ないよ**

にわとり小屋に2個以上
の空きが必要だ。ふ化器に
ある卵も数に入るぞ。

**牛が搾乳室に入って
くれないんだけど...**

最初は牧草地側のトビラ
から押し込もう。そのうち
勝手に入るようになるぞ。

**ネコがもらえてって
聞いたんだけど...**

ネコはアタシが届けるん
だよ。家が遠いから、早起
きしすぎると会えないね。

**果樹のランクは肥料
いくつで上がる?**

果樹によって必要な数は
違うけど、まあ30個やって
Aになるかならないかね。

**アヒルは池の側に放し
っぱなしでいい!?**

アイツらはたくましいか
ら、夜になっても雨の日も、
小籠に戻す必要はないんだ。

**牛が1日に出すミルク
の本数は最大何本?**

よい質問だな。牛が健康
で機嫌がよければ、朝と夜、
合わせて10本採れるぞ。

**最初を選ぶ2匹以外に
チワワも飼えるの?**

チワワは遺跡の番犬兼マ
スコットだから、牧場には
行かないんだ。すまん。

**にわとり小屋の先の
小さい小屋は何ですか**

ああ、アレはおまえの親
父さんが...。おっと、あそ
こは最後まで開かないぜ。

**羊の毛を刈る道具は
何がオススメですか**

動物系の経験者なら
ハサミ、科学者系ならバリ
カン。品質は変わらないぞ。

**放牧しても、かいばが
減る量が変わらないよ**

朝早く出して夜遅く小屋
に戻す。だが、動物たちの
食欲を止めるのは難しいな。

**ムクムクのことばが
わからないんだけど…**

アヤツは謎じゃからの〜。
とりあえず花とか食べ物
あげて喜ばせておこうか。

**コロボックルには
何をあげればいい？**

あなたなの一。ボクたち
はその気持ちだけで十分う
れしいの。ありがとなの一。

**リュックがいっぱいに
なっても大丈夫？**

荷物が重いからといって
体力が減ることはない。運
動になっていいじゃないか。

**天気予報がちつとも
当たらずで大変！**

私が映っていたら消しま
しょう。おっちゃんが出る
までこれをくり返すのです。

**グスタファのタイコは
何の役に立つの？**

う〜ん。牧場生活にはあ
まり必要ないか。まあ、友
情の証ってことでどうだい。

**ところで仕事は
手伝ってくれるの？**

ボクたちはわすれ谷の案
内役な一。牧場の仕事は
難しくてよくわからないの。

**魚を上手に釣るコツは
あるのでしょうか**

大きな音と水しぶきが立
ってもあわてず、一瞬間を
置いてAボタンじゃよ。

**テレビショッピングの
商品がほしいよ〜**

大変申し訳ありませんが、
わすれ谷は配送サービス圏
外となっております。

**ロマナの屋敷にある
空き部屋に人は来る？**

残念ながらそのような予
定はございません。どなた
かよい方をご存じですか？

**陣取りゲームで
ぜんぜん勝てないよ**

ハン、困ったのお。周り
をグルッと取り囲むように
線を置いてみたらどうかの。

**バアンがケチって高く
買い取らないよ**

私が発掘品に目がないこ
とをご存じ？ なら話は早
い。仲良くなれそうです。

**寝た後に出る夢は
何の意味があるの？**

おまえさんの疲れ具合を
表しているぞ。青いグルグ
ルのときは特に注意じゃよ。

**ムームーの部屋や
ルミナの寝室が見たい**

女の子は秘密を持ちたが
るもの。あなたが女の子だ
ったらよかったのに…。

**ブルーバーの飲み物は
何が体にいいのかな？**

ガーファンお手製ドリン
クはどれも素晴らしいの。
特に高いのがいいみたい☆

**モイが冷蔵庫から食料
を盗んで大変っ！**

最初に断らなかったから
悪いモイ。太郎と花子のご
飯をもらってるだけモイ。

**初めての子供なので
接し方がわかりません**

だっこしたら話しかけて
みて。何かお願いしてくる
はずよ。後は…わかるよね。

**みてみティ2階にある
絵の作者って…**

いやあ覚えていてくれた
んだー。ありがとう。……。
(うれしすぎて胃が痛い)

**プレゼントしても
怒られちゃう人が…**

ンアア。オレのことか？
まあ、なんだ、仕事中はみ
んな受け取らないと思うぞ。

**ベスタもマッシュも
セピリアも割引なし？**

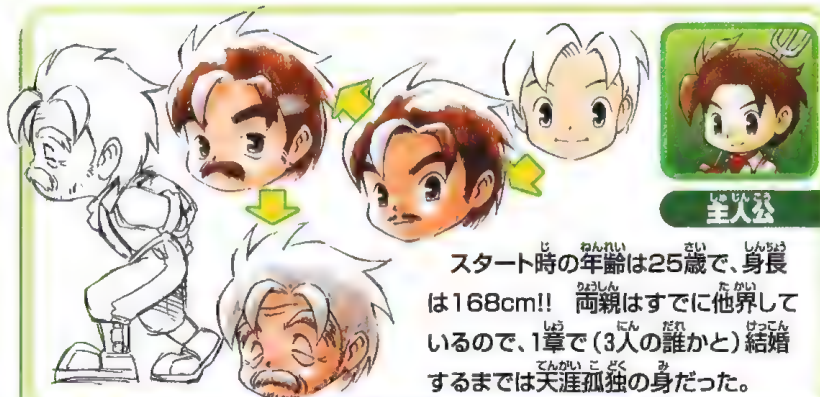
ライバルに貴重な種を分
けてやってるんだから当然
だろう。感謝してくれよな。

**家の冷蔵庫に食料を
入れないとどうなる？**

私と息子が腰ペコになっ
て家出…なんてことはない
けど、少しは入れておいて。

TOP SECRET 2

牧場のおしどり夫婦編



牧場物語 ワンタフルライフ

秘 設定資料集!!

わすれ谷の住人の設定資料がごっそり出てきたぞ。まつやま先生のイラストが、ゲームでどのように再現されたのか? 比べてみるとおもしろいぞ。



TOP SECRET 1

誰よりもかわいらしい息子編



ケイト

2歳の時点で8歳。隣に住むビューをからかってしまうのは、本当は男の子に産まれたかったから？



グレート

マジメサラリーマン。会社では経理を担当。ストレスで胃をやられているがお酒は大好き。

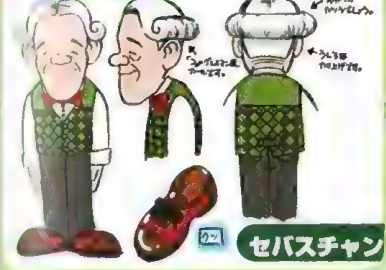


サン

156cm、45kg。自身がしつけの厳しい家庭に育ったため、完全な教育ママタイプに…。



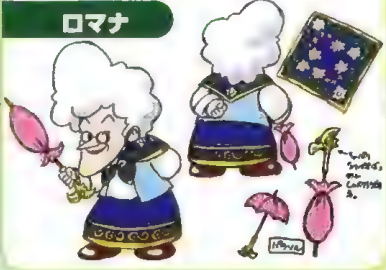
父親も執事をしていた。ロマナとは子供のころからの付き合いなのだ。



セバスチャン



大のイタズラ好き。パアンに偽のダイエット術を教えるのが趣味!?



ロマナ



ルミナ

14歳。身長は130cm。意外とワガママな性格で、思いどおりにいかないとスネることも。主人公を兄のように慕っている。



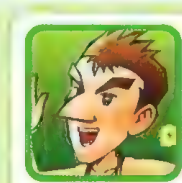
ヒュー

6歳。2歳のころからスアリーの猛特訓を受けていた。思春期になると父親に反発する。

アナウンサー時代にスアリーと知り合い結婚した。身長は158cm。

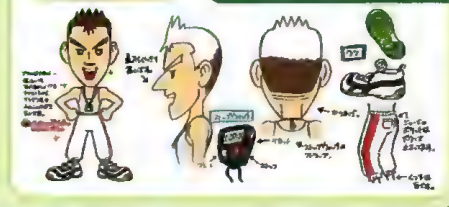


クリス



有名なマラソン選手だった。第一線を引退した今も走り続ける。

スアリー

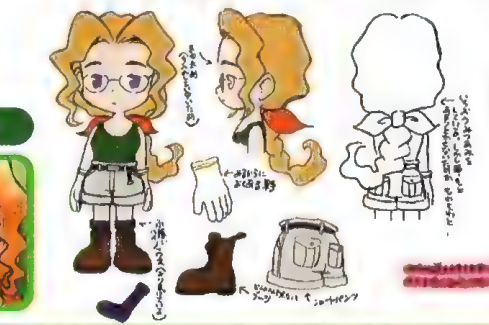


就職活動するのが面倒になって、大学時代の恩師であるカーターについてきた28歳の独身女性。料理の腕にあまり自信がないようだ。

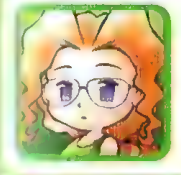


カーター

163cmの身長は、姿勢が悪いためさらに低く見られがち。結婚歴なしオジサンは、考古学について熱く語るクセがある。子供とフローラはちょっと苦手。



フローラ



ロック

主人公と同じ25歳。あまり苦勞せずに育ったお坊ちゃん。特定の職につかず、毎日フラフラ遊んでいる。



ルウ

料理上手な宿屋のおかみさん。ティとは恋愛結婚。現在の夢は、結婚式を挙げることだ。

ティ



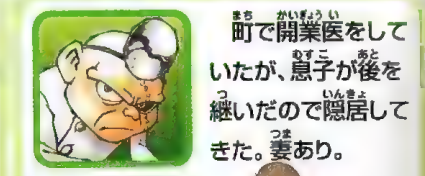
みてみティのオーナー。元旅人だったせいか、ナミやロックのような人物を好んで泊めるようだ。



ガリとニーナ



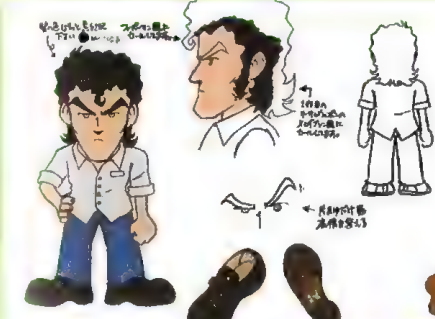
盆栽が趣味のガリと、編み物が大好きなニーナ。夫婦で移住してきたが、ニーナが亡くなったことでガリに変化が...



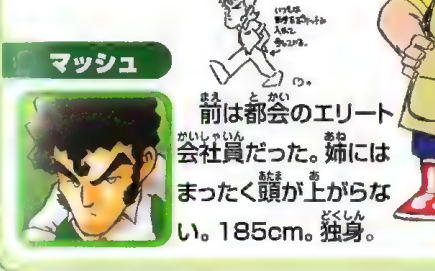
バドッグ



町で開業医をしていたが、息子が後を継いだので隠居してきた。妻あり。



マッシュ



前は都会のエリート社員だった。姉にはまったく頭が上がりない。185cm。独身。

セビリアを自分の娘のように可愛がるあまり、結婚相手まで世話しようとする。おせっかいだけど憎めない農場主。



ベスタ

ケサラン&バサラン



世界一の花火職人・ケサランとバサランは双子の兄弟。巨大な花火を制作中に、爆発して飛んできたとの未確認情報あり。



パン

身長173cm。体重は100kgを超えるとウツサされる。ロマナに教わったダイエット法を試している。独身。

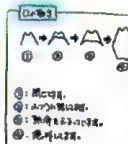


コーディ



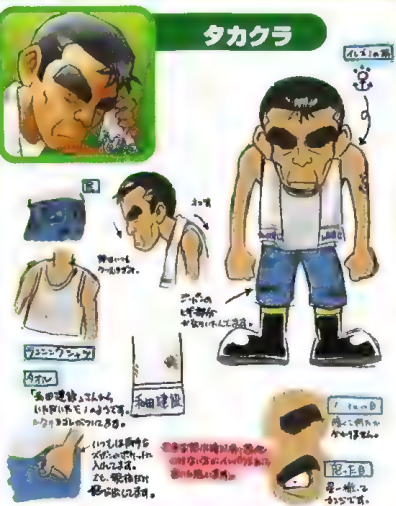
17歳のときにゲージツに目覚め、創作活動に入った。3日に1度しかご飯を食べないらしい。

ダリル



牧場に来るのは、幼いころに牛に襲われたトラウマを克服するためらしい。身長は170cm。

タクラ



身長178cm。68kg。家族は娘がひとり。かつてはべつの牧場で働いていた。わすれ谷では、主人公のよきアドバイザーだ。

モイ



世界の果てにあるという、ボボ谷出身の不思議な住人。趣味は寝ること、得意技は土下座、好きなモノは“お金”だ！

ガーファン



音は流しをして生活費を稼いでいたが、奥さんと娘に逃げられてしまう。ムーミーのことがお気に入りのようだ。



グスタフ

吟遊詩人。世界中を旅して見てきたことを詩にしている。年齢不詳だけど、じつは主人公と同年なのだ。





草は友だち
農学館

牧場

一年生

特別増刊号

楽しい
ふく

とくせいシール・ポスターつき

牧場物語ワングラフライフ公式ガイドブック

ゆかいまんが

桃色ハッスル

如月沙羅

ふろしき頭巾

松山草乃介

熱血!! 親子道

ファイディングIGUSA

わすれ谷ギャルズ

恐怖のサイボーグ帝国

まっかわいぐさ

名作読み物

ピイトくん

はくもUNDERGROUND

なぞなぞ

おはさんの物語

クリスティー・マツヤマ



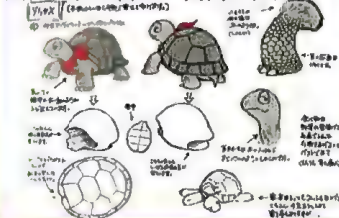
クマのぬいぐるみ

バアンが売って
くれる。元々捨て
られていたとか…。



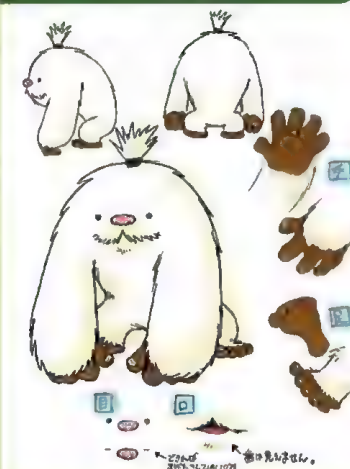
カメ沼のカメ

マフラーがオシャレなカメ沼の
主。わすれ谷の一番古い住人だ。



山の見回りを仕
事(?)にする。
インディゴの月以
外は冬眠している。

ムクムク



この人
たちは
誰!?

サーカスの団長さん?



特大
SCOOP!!

資料の最後に、見たことのないキャラクター
を発見! それがサーカス団の団長・バータル
と、副団長のミーナだけだ。この2人、
じつはゲームには出ない幻のキャラなのだ!!



日本

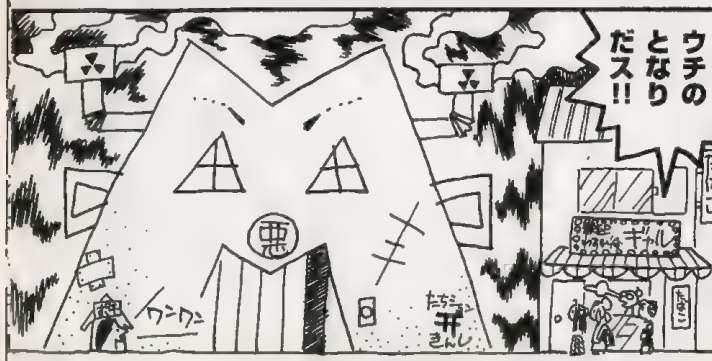
エキゾ
チックー!!

日本
なのねー!

スシ・スキヤキ・
テンプラー♥

情報家だス
さっそく
悪の組織の
アジトを
教えるだス

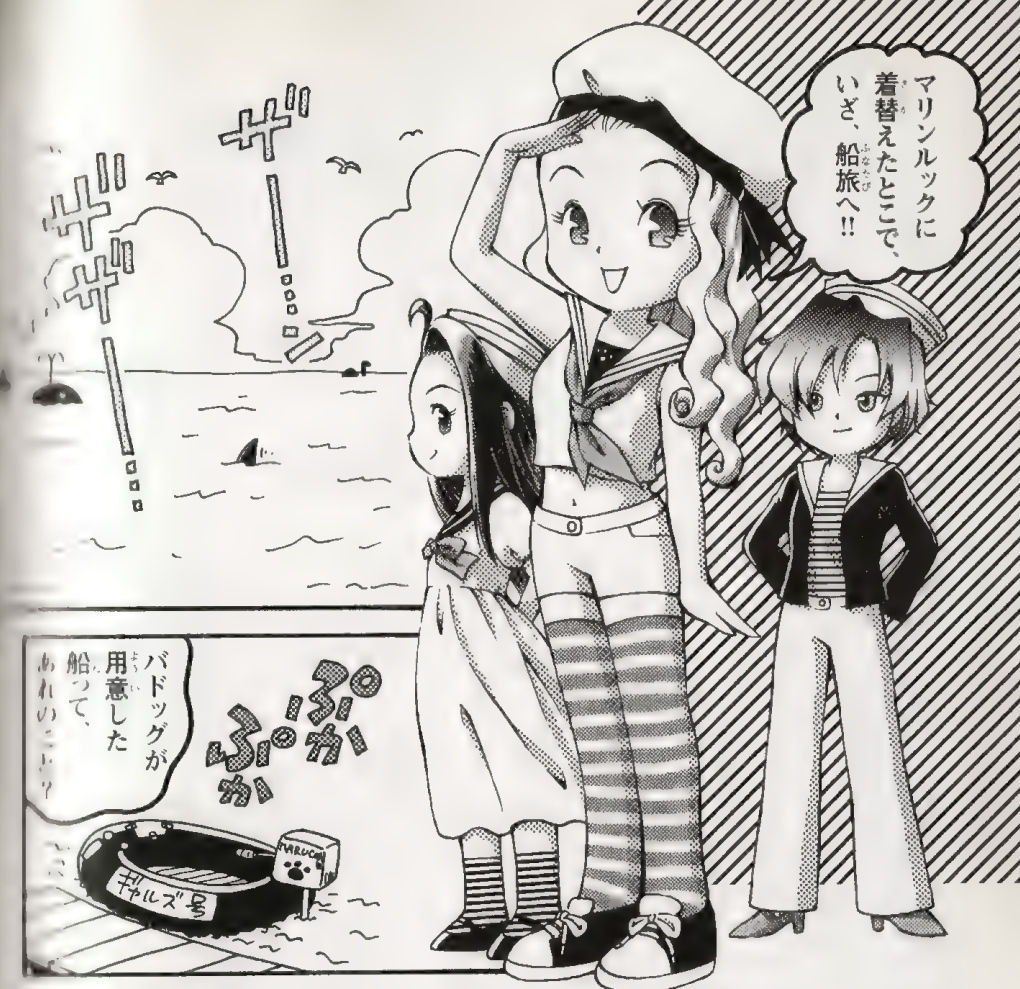
わたしたち
わすれ谷ギルズ
です。あなたが...



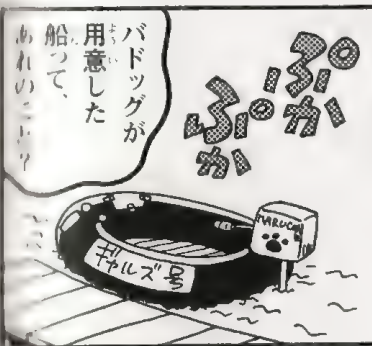
ウチの
となり
だス!!



あつたわ
あの
タバコ屋よ。

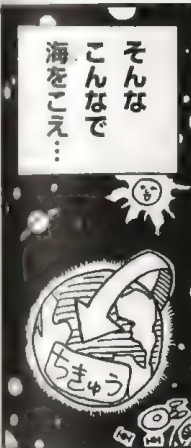


マリンスーツに
着替えたところで
いざ、船旅へ!!



パドックが
用意した
船って、
あれのこと?

ぶぶが



そんな
こんなで
海をこえ!



一度お会いして
みたいわねー!

あつたわ
あの
タバコ屋よ。



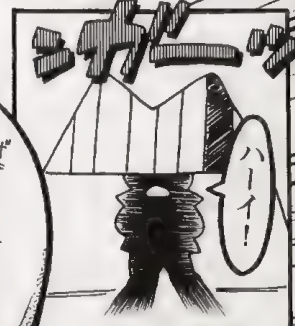
いつも指令を
出してくる
ミスター? って
どんな人かしら?

顔を见せない
声だけのボス
シブめの
イイ声だから
きつとステキな
おじさまよ!

ぶぶが



それでは
潜入開始!!



ハイイ!



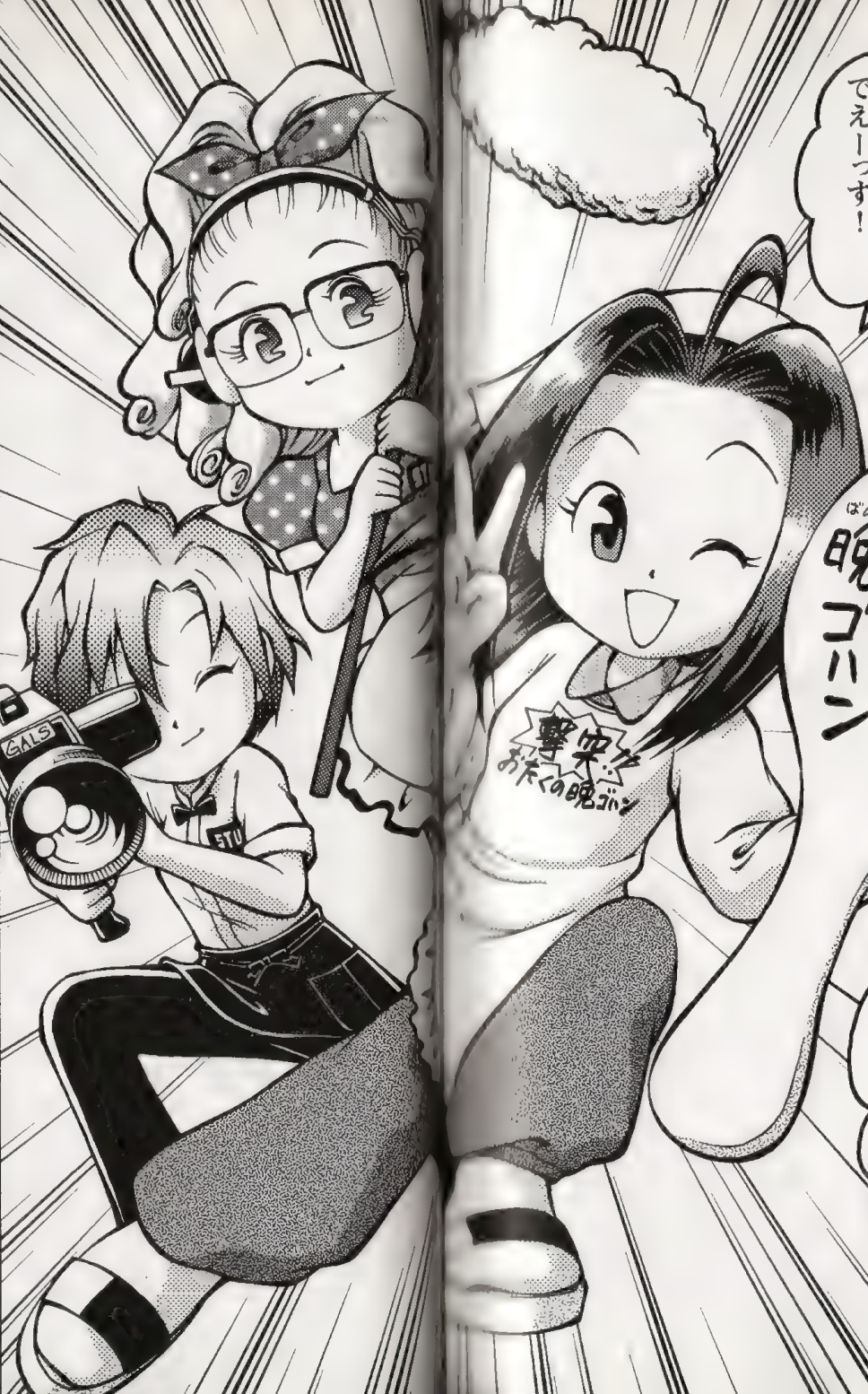
ふっふっふは
見せゴマ
だろー!
ちんちん
とっくう!!
私が当屋敷の主
宇佐川亮太郎
じゃー!

おめしたちは!?

どもーっ!!
「撃突!! おたくの
晩ゴハン」
でえーっす!

撃突!!
おたくの
晩ゴハン

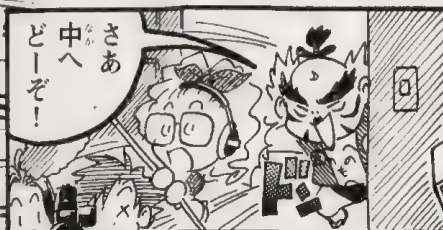
今日の晩ゴハン
見せてくださーい!



エーッッ!
ウソッッ!
ホントオーッッ!?



あ、
台所は
こつち。
ホントは、今日は
スキヤキの予定だったの
でも昨日ののりが
たくさんある
からあ...



さあ
中へ
どーぞ!



後編へ!!

■亮太郎のワナにはまったギャルズ!

大ピンチ!!

熱血!! 親子道

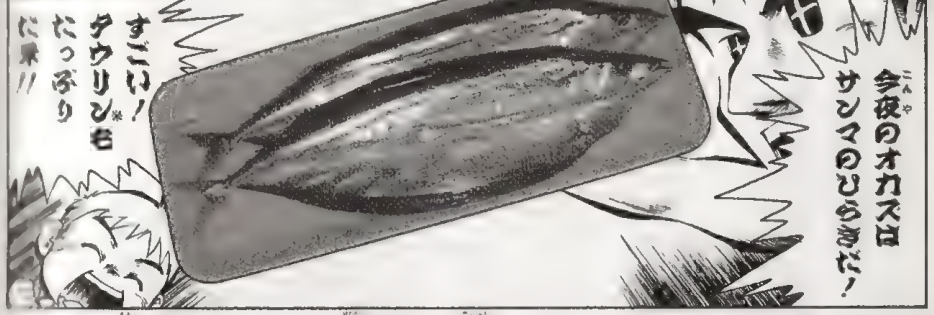
まんが ファイティンク! GUSA

前編までのあらすじ

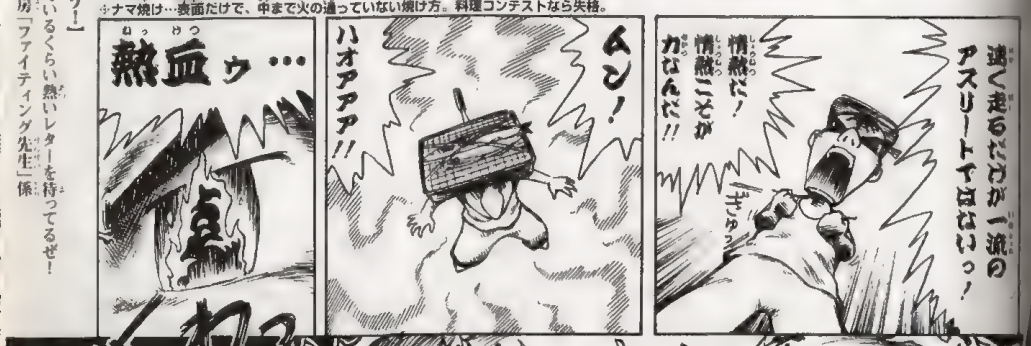
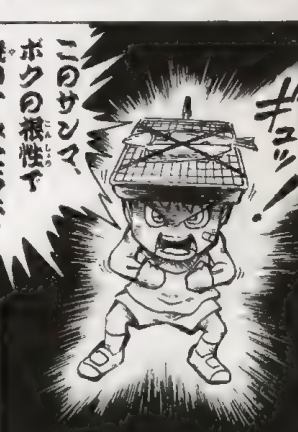
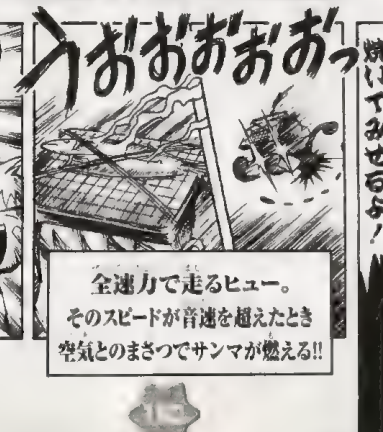
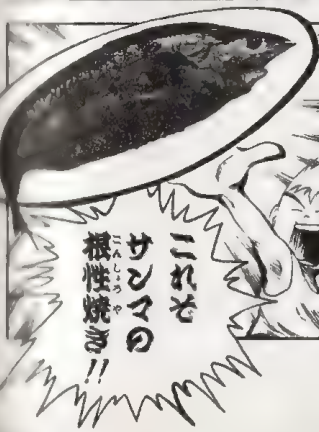
いよいよ来年にせまった
花の身オリンピック。
だが、実力はあちこちの
こころで熱いヒューの
個性をたたく直すべく、
スアリーは選手2人の
山こもり特訓を決定したが...



■根性根性下根性!! 燃える親子鷹の熱血感動巨編!!



サウリン...アミノ酸のひとつ。カルシウムやカリウムの働きをサポートする成分。



「ファイティンク先生に熱いおたよりをだそう!」
とどいたときには真つ黒な燃えカスになっているくらい熱いレターを待つてるぜ!
あて先/ミネラルタウン 西地区 うさみ書房「ファイティンク先生」係

熱血ウ...

ハオアア!!

アスリートではない...

秋刀魚の開
超爆燃焼波!!!

全速力で走るヒュー。
そのスピードが音速を超えたとき
空気とのまさつでサンマが燃える!!

■夜の帳よるのとがおりる頃ころ、ナズの頭巾ずきんが動き出うごす――

この恨み、晴らさでおくべうか…。

巾頭ずきんしきふ

逆恨みFILE:564

うら　　ほのお　　はな　　び　　あか
恨みの炎は花火より赤く



たいきゅうんが
大気圏外まで
飛び出す
花火ちゃとよー
地球を真昼の
ように照らす
花火!?
ビッグバン!?
宇宙誕生の
大爆発ときた
もんちゃ!!



大気圏外まで
飛び出す
花火ちゃとよー！



家 花火職人の



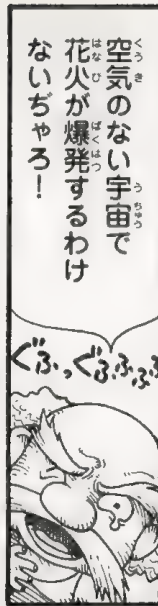
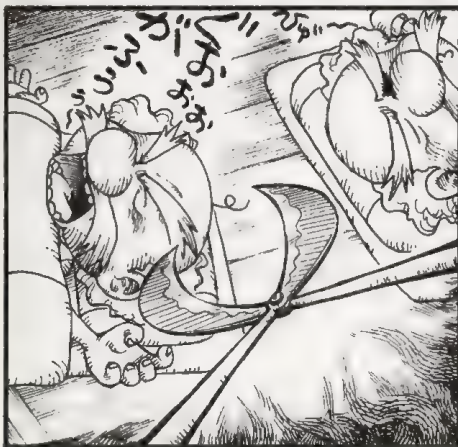
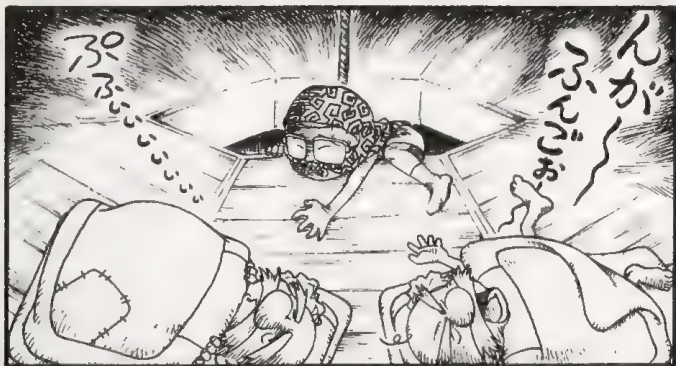
■良い子はマネしないでネー！

さすがだろ、
とーちゃん!!

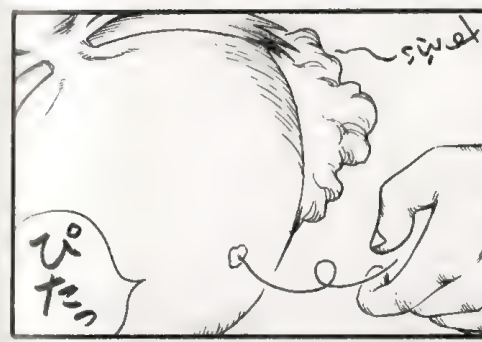
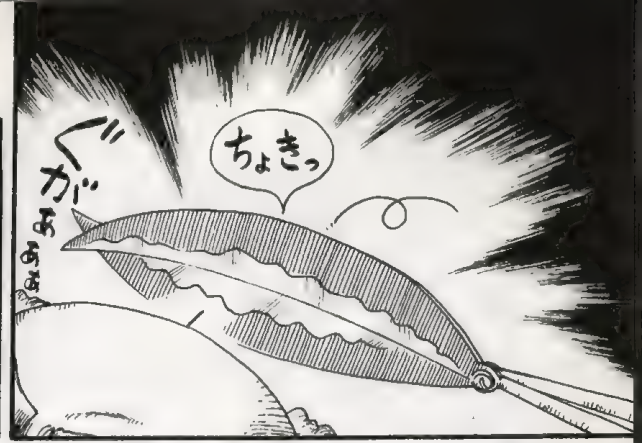
ハハハ、
すこし火が
強かつたかな？



みんな、楽しく恨みを晴らしてるかい？ ボクの担当編集がすこしイヤなヤツなんで、今評判の暗黒銀河魔術をかけちゃった
効果はデキメン！ ウウサ以上にキウオ！！ みんなも試してみてN.E♡ 合言葉は「レッツエンジョイ・N.O.P.O.」



桃色ハラスル



■ケサランとパサランの成敗完了! 次のターゲットは、だれなのか...



■今月も大ハッスル♥

ゴメンね、サラちゃん。
今夜は用事があるのよ。

え、
サンネン!!

また
今度ネッ!

おうちのんが
留守なのに
夜に用事だ
なんて...

なんだか
気になっちゃう
っ!!

こんばんわ!

こそっ

すっ

あ!

あまたせ
しました

こっちもいま
きたところ
だよ

あれは!?

じゃあ、
いこうか。

星川美輝男(26)!!

フエモンバリバリ!!
きらめくエトワール!!
「抱かれたい男」ナンバー!!
「不倫したい男」3年連続トップ!!
輝く白い歯は太陽よりも
まぶしいといわれる、
天才バシエダンサ―

ま、まさか!!

浮気!!?

あ、夜の
公園!!

そっ、外であ
かあり!

クリス...
いいかい...

...ええ。

ササガサ

なにがっ!?

やっぱり
浮気を...

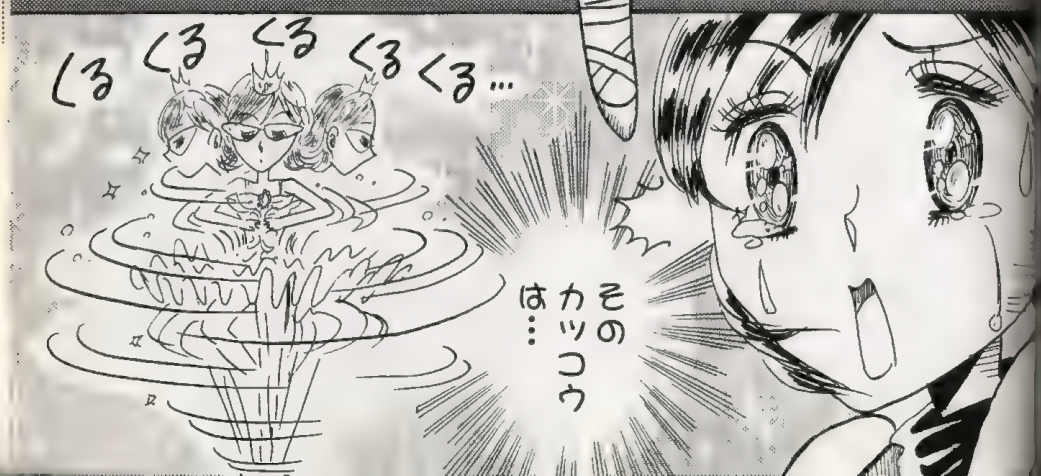
ハッ

サラ
ちゃん!?

愛の伝道師・如月沙羅先生のデビュー傑作「幸せの作東にして」大好評発売中!
「牧場物語GB3公式ガイドブック」収録 定価857円+税・小学館



しっかり撮ってね、
サラちゃん!!



その
カッコー
は...

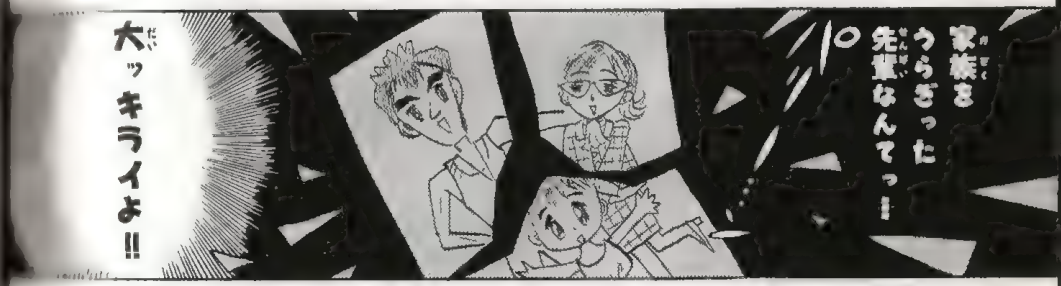
翌日・取材会場



ねえ
サラちゃん、
昨日の...
イヤ!
なにも
聞きたくないわー



うわあああ
フケツ
ふオオ!!
待って!
これには
ワケが...!



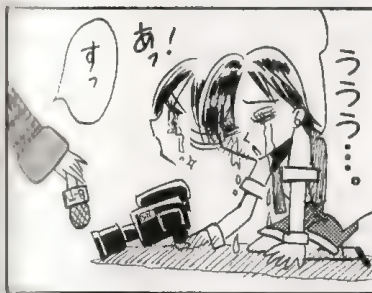
大ッ
キライよ!!

家族さ
うらざった
先輩なんて...



私一人で
取材して
きます!
サラちゃん!!

先輩なんかといっしょに
仕事したくないわー

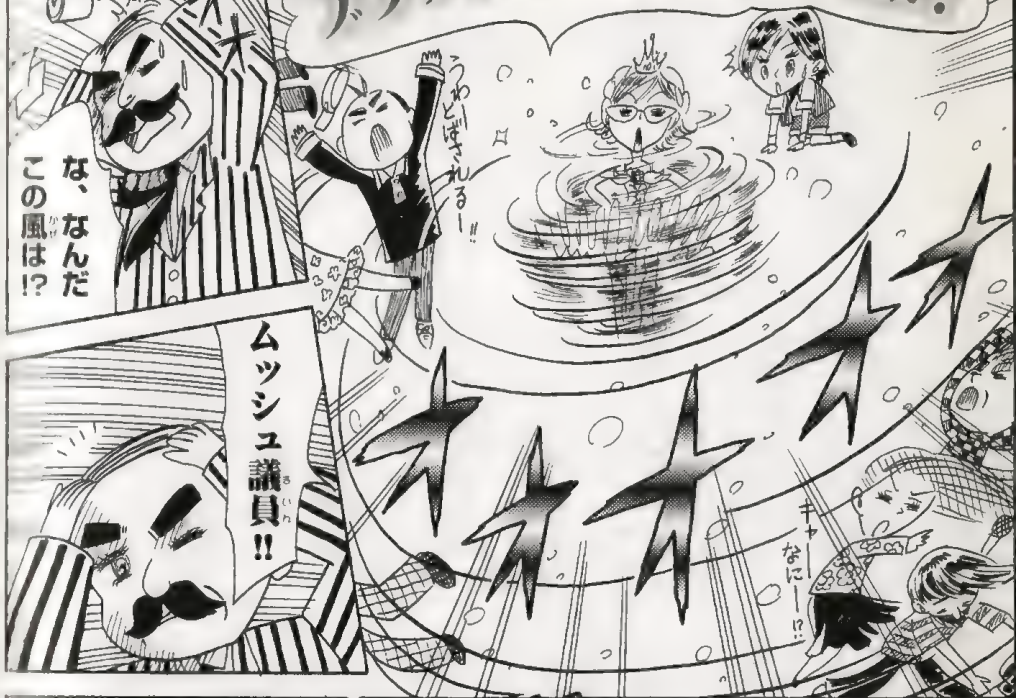


ううう...
あッ!
すッ



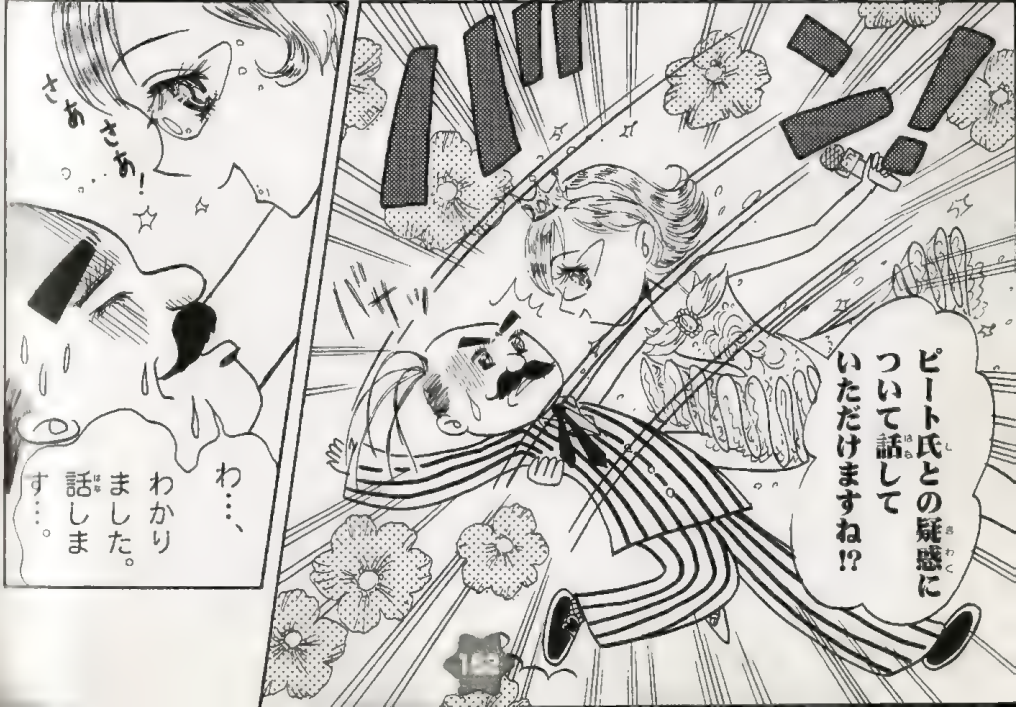
ジャマ
よっ!
キヤッ!!

ブラックスワンストリーム!!



な、なんだ
この風は!?

ムッシュ議員!!



ピート氏との疑惑に
ついて話して
いただけますね!?

わ...
わかり
ました。
話しま
す...

やつはい
クリスマス先輩は
サイコー!!



さあ! 全国の視聴者に
一番のスマイルを!

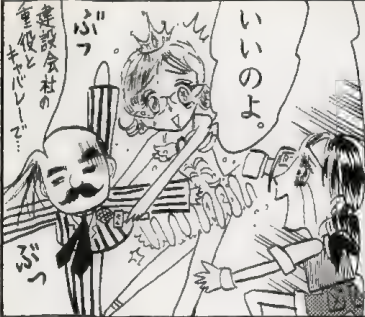
そうか!
昨日の密会は
取材のための
極秘特訓だったのね!

なのに、
私ったら...!



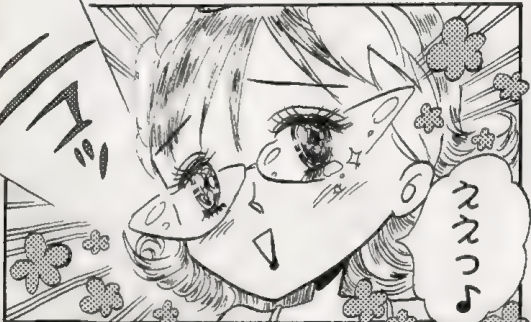
先輩、スミマセン!
私ったら騒ごうとした...

いいのよ。

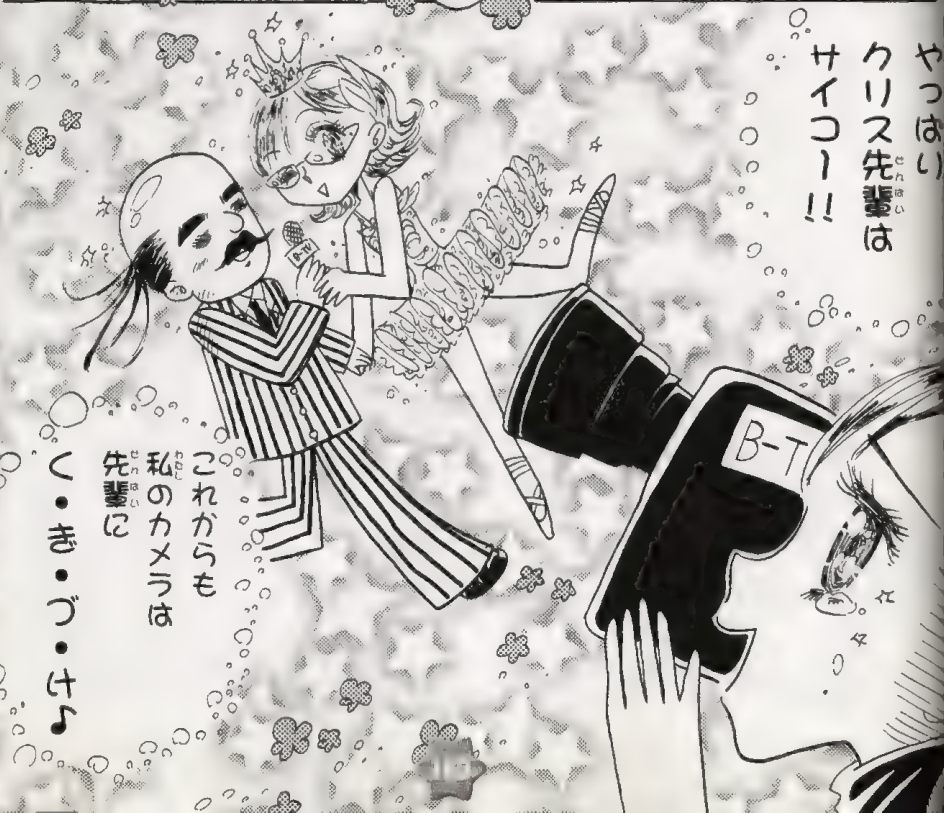


■もう、サラの早トチリ!

でもそのオッチョコチョイを直さないとクリスマスには追いつけないゾ♥



ええっ!



これから
私のカメラは
先輩に

く・き・づ・け

■大冒険活劇、おまたせの後半スタート！

キサマらの正体は
わかつていたのだ、
わすれ谷ギャルズ！

こいつらをたおせ、
ロボット軍団！！

いよいよ見せ場、
アクションシーンね！

カッコ
イイとこ、
見せちゃう！！

ビッチロン！



さあロボットども!! まとめてががってらっしゃい!!

どんなもんよ♪



残るは
亮太郎
1人！
ミン!



亮太郎ならあつちへ
逃げただス！

首から下が
亮太郎なん
ですけど！

さては
おぼはん、
あんた！

フフフ。



ページも残り
少ないし、



まんがのメインは
キサマらの
コスプレだし、



とつとつネタバラシ
してやろう！

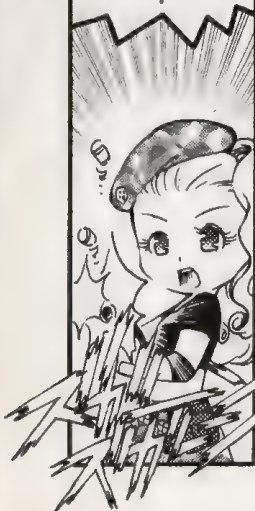


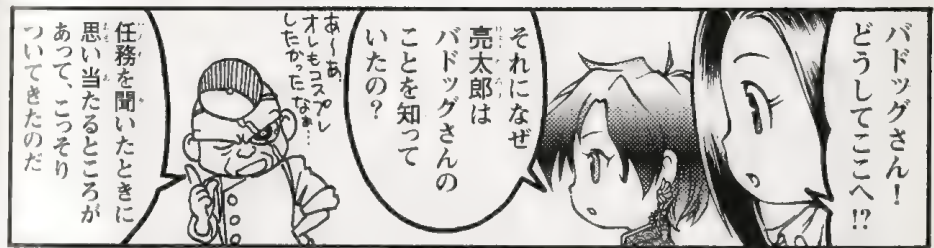
私の世界征服の
ジャマになる
キサマらを
抹殺するために
タバコ屋の
ばあさんに化けて
ミスター?にニセの
情報を流して、ここに
おびきよせたとい
うわけだ！



もう
描けー！

手のこんだ
わりには
ムタだったわね！
残るはあんたよ、
かくご!!





小学校の夏休みの宿題で、
どちらがすごいサイボーグを
作れるか勝負し、
2人とも自らの体を改造する
ことにした！

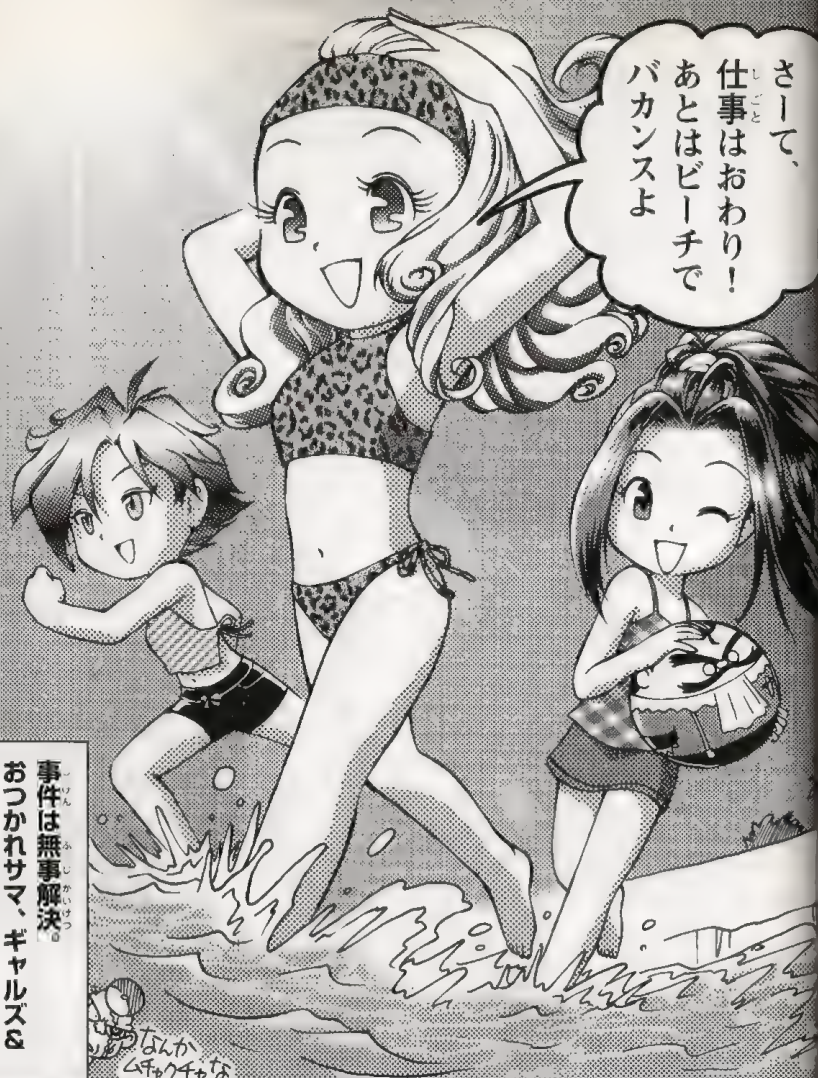
私は左目にX線装置を入れたが、
亮太郎はビタミンCを大量投入、
液体金属人間になった！

私の負けだった。亮太郎はそれを提出できなかったのだ。ビタミンCは熱に弱、猛暑の時期だったので半分とけて動けな

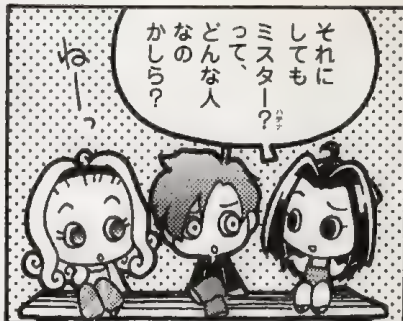
新屋 慰慰にわしの朋友になり、世間で
おかしくなつた亮太郎は人類に復讐をしようと……

おーい！
まだハナシは
おやらないゾ

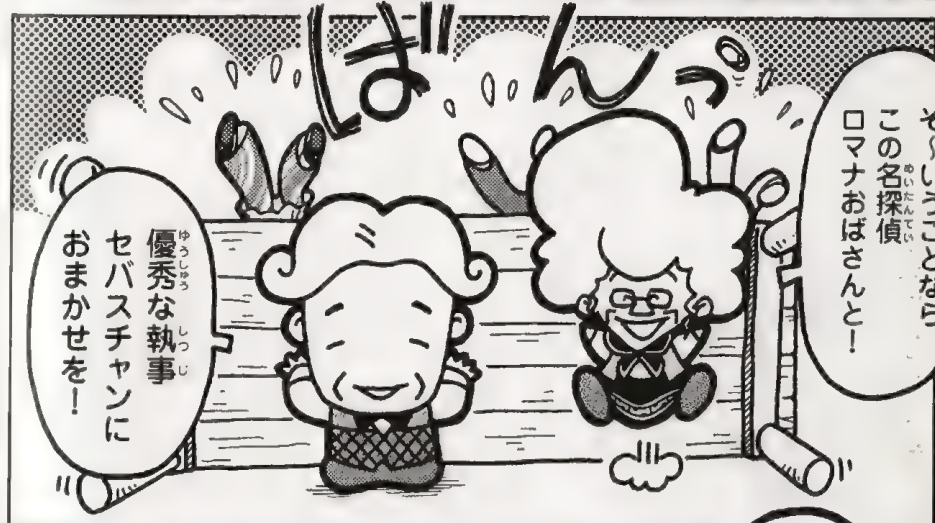
事件は無事解決
おつかれサマ、ギャルス&
バドッグくん！
また次の任務で
お会いしよう。



■どんな事件も即解決！



さえ



わたる推理のロマネおばさん、さっそく捜査開始！



この話をくわしく知りたい人は「牧場物語ミネラルタウンのなかまたち公式ガイドブック」を見てね！

それから
つぎつぎに
ききこみ
したガ：

その日は
2人とも
家におったよ。

バサラン？

そうそう、グラットさんが
変なアイデアを持ちこんできての。

ケサラン？

その日は息子と2人で
キャンプにいったよ！

スアリー

うん、そして
森を全焼させた
んだよ！

あ、コレ
ないしヨーン。

ヒュー

おとといも昨日も
このメンツで集まって
マジヤンをして
いましたかねえ。

ティ

マッシュ

グスタフ

店あけな
くさいの
かい
つるにいて
いるだ、いまやめる
ワケにはいらない

ガーファン

わしは
いつも
愛する
バアさんと
いっしょじゃ。

まあ、
おじいさんったら♡

ハア
ハア
ハア

発掘のために
フロラと2人
穴を掘りまくって
いたよ。

その穴に
ハマって
いたよ。

おとといは
ミネラル
タウンに
いたなあ。

バアン

モ：
あなたはいいわ。
ぜったいちがうから。

と//こっ

えー！
みんな
アリバイが
あつたん
ですかー！？
なんだ
ふりだしか！

早合点
するでない！

ロマナ様は
もうおやすみです。
ぴすく

もしかすると
女の人かも！
ミスターマ

結局…
す
ごうきょう

コロボックル
だった
して。

わからずじまいか。

じつは
バドックさん
自身が…！？
ちがうてー

よっくおきき！
犯人は…！！

■オドロキの結末！

ギヤルズ諸君、私の正体はわからなかったようだね。

ミスター？!!

ロマナさんの話もすべて？

ハハハ、ミスター？をアマく見ちゃ困るな。

それでは諸君、次の指令までごきげんよう。



いやはや、発掘元がこの谷だとバレたときにはヒヤツとしたわねえ。



でも、あなたのアリバイには一切ふれていないことに気づかないとは、彼女たちもまだまだだね。



さて、次はどんな手でギヤルズとの戦いを楽します、ご主人様？



ミネラルタウンで競馬のイカサマ事件なんてどうだい？



なるほど！ギヤルズの騎手姿なんていいですね

おつきは初期デザインのだれかさん登場。



正解は走るさわやかおじさんのスアリーさん。

初期のは暑苦しいですね！



作画 まつやまいくさ

ぼくもの UNDERGROUND

あんだーぐらうんど

あ、どうもフローラです。

ワンダフルライフのことならすべて知りつくした！

そう思っていませんか？

じつはまだまだかくされたネタがいっぱいあるんです！

ほかではぜったいに見られない、

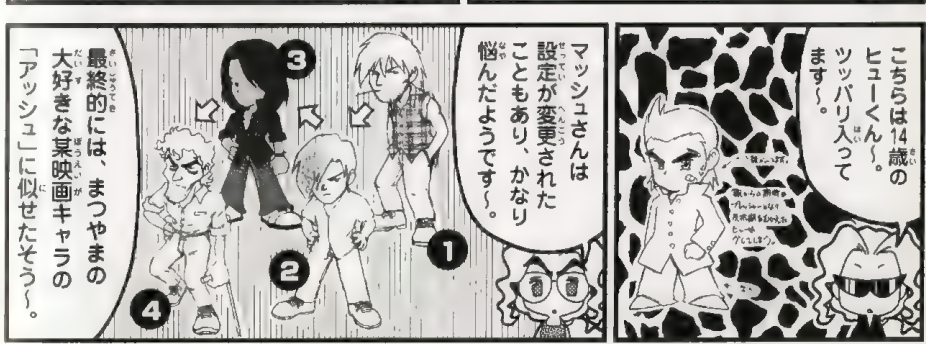
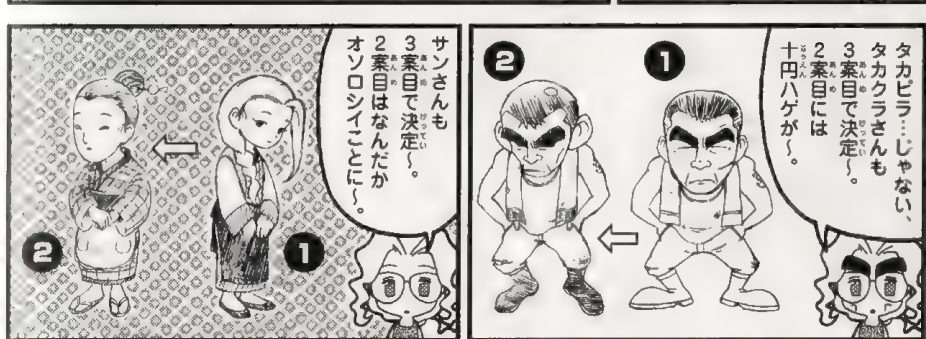
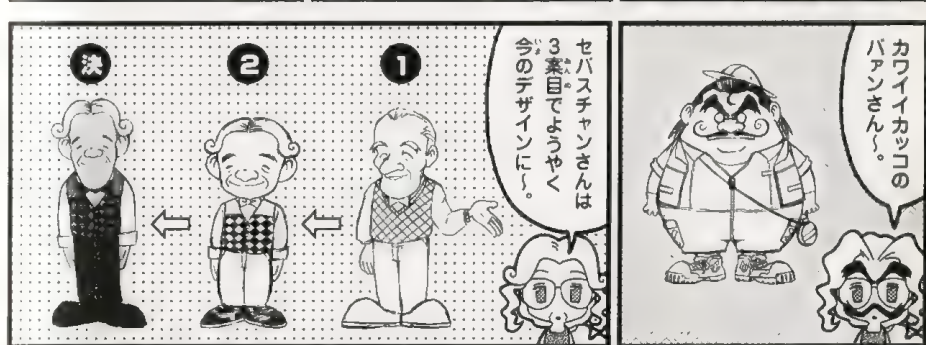
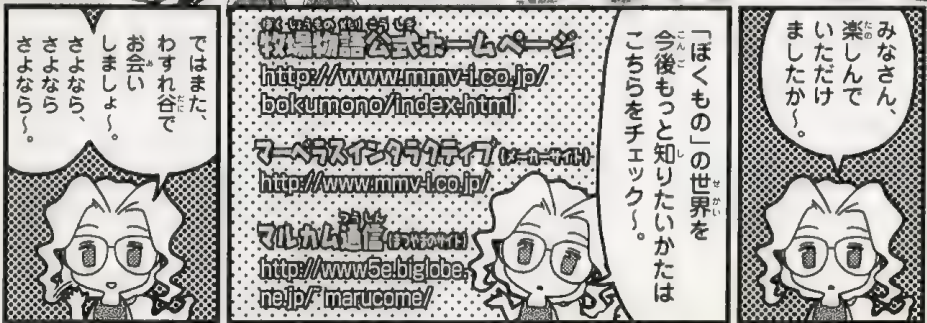
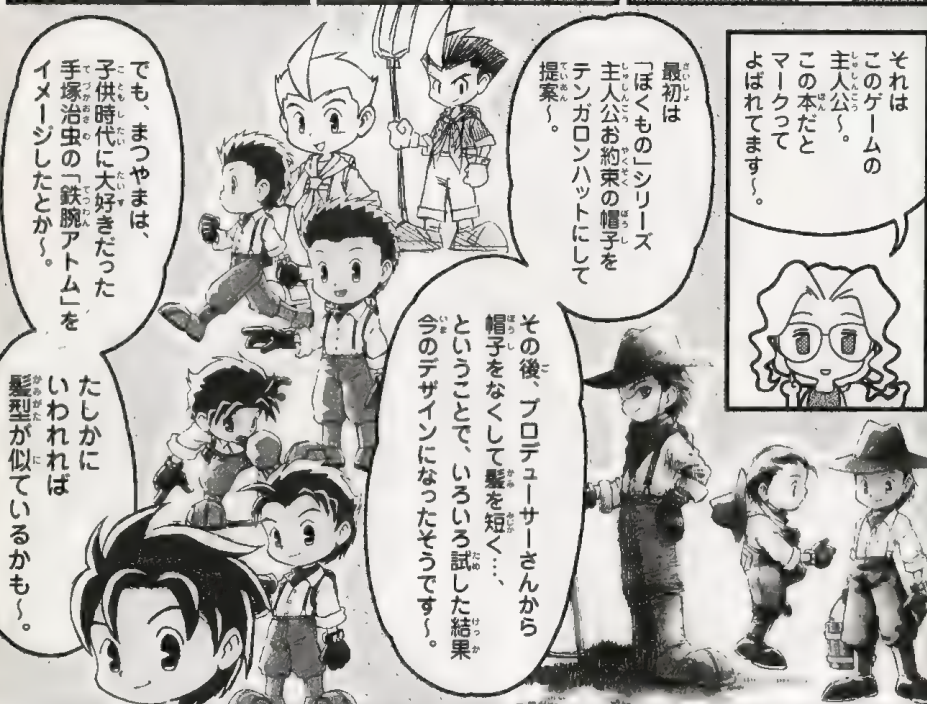
この本だけのスクープ満載コーナー！

…のはじまりはじまり！



■あなたの知らない世界にご招待！

遺跡から発掘された超極秘資料を特別公開!!



牧場物語 ワンダフルライフ

公式ガイドブック



監修・協力

和田康宏 (マーベラスインタラクティブ)
後藤琢宏 (マーベラスインタラクティブ)
小倉 健 (マーベラスインタラクティブ)
竹田章作 (トーセ)



構成・文

瀧澤 潔
唐木田ひろみ



編集協力

ジャングル・ファクトリー
小田泰久
古橋友紀



まんが・イラスト

まつやまいぐさ (マルカム)



カバーデザイン・アートディレクション

林田賢司 (スタジオ・コーンフレックス)



本文デザイン

林田賢司 (スタジオ・コーンフレックス)
タカキサイコ



編集

宇佐美 亮 (小学館)



2003年11月20日初版第1刷発行

発行人 中島信行

発行所 株式会社 小学館

〒101-8001 東京都千代田区一ツ橋2-3-1

振替 (00180-1-200)

電話 編集 03-3230-5393

販売 03-5281-3555

印刷所 共同印刷株式会社 Printed in Japan

ゲームキューブは任天堂の登録商標です。

●ゲーム内容 (イベント出現条件やアイテムが見つからない等) に関するお問い合わせには、一切お答えできません。特に電話でのお問い合わせはご遠慮ください。

●造本には十分注意しておりますが、万一落丁・乱丁 (ページの抜け落ちや順序の間違い) 等の不良品がありましたら、小学館・制作局宛にお送りください。送料当社負担にて良品とお取り替えいたします。お問い合わせ ☎0120-336-082

■本書掲載記事 写真・イラスト等の無断複写 (コピー)・複製・転載及び画像取り込みによるインターネット等電子メディアへの無断掲載を禁じます。回く日本複写権センター・委託出版物・本書からの複写を希望される場合は、日本複写権センター (03-3401-2382) までご連絡ください。

©SHOGAKUKAN2003

©2003 MARUCOME/Marvelous Interactive Inc.

ISBN4-09-106130-3

リンクするのはゲームだけじゃない！
ガイドブックもリンクージ！！



ぼくしょうものがたり

牧场物語 ミネラルタウンのなかまたち
こうしき
公式ガイドブック

まつやまいくさ先生の楽しいイラスト
とまんがでGBA「ミネラルタウン」のポ
イントを完全解説！ GBAと通信して遊
ぶなら、絶対読まなきゃ！

しょうぞくせん
小学館

ワンダーライフスペシャル

ていか 952円+税
定価



小学館

©2003 MARUCOME/Marvelous Interactive Inc.

ISBN4-09-106130-3

C9476 ¥1200E

定価：本体1,200円＋税

雜誌 69908-30



牧場ハンドブックシリーズ2

ピート教授の
カメでもわかる易しい経営学入門



ピート・デ・ゴザイマース著

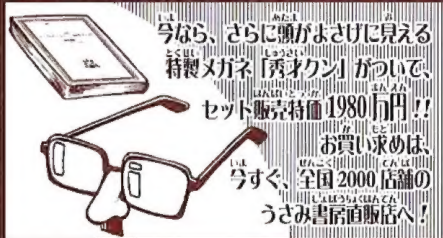


うさみ書房

驚異!! たった10秒で、キミを
頭よさげに見せる!!



もうあなたをバカにするような人は
一人もいない。
この本を手を持っているだけでね!



ピート教授のコメント

この度は、本書を手にとられた貴殿に、大いなる祝福を捧げたいと思います。初めての街、初めての牧場経営に、皆さんは大いに悩まれていることでしょう。そんな皆さんをお助けするために、私から素晴らしい提案を致したのが、まさに本書なのです。皆さん、これを読めば目からウロコどころか、目そのものが落ち、人生が360度変化すること間違いなしです。

さあ、私を本書の印税で潤わすためにも、さっさと本屋さんのレジに持っていくことを強くお勧めいたします。しかも2冊以上なら猶良し。

100冊以上まとめてご購入の方には、私の特製カラーサイン色紙(複製)を3枚セットでさしあげますぞ。

著者・ピート教授

本名ピート・デ・ゴザ
イマース。(諸説あり)
ビッグダーインタラ大学
を卒業後、アーベラスイ
ンタラ大学院農学部にて



著者近影

博士課程終了。(但し予定・最終学歴：幼稚園卒)
本業の農業より、詐欺・ナンパにはげみ、花の
芽町、ミネラルタウンなど各地で騒動を巻き起こ
している。帽子の下のはげ疑惑あり。

主な著作・出演作に『牧場物語』『牧場物語2』
『牧場物語ハーベストムーン』『牧場物語ミネラルタ
ウンのなかまたち』『牧場物語GB』『牧場物語GB
2』『牧場物語GB3』『ピートのナンパはおまかせ!』
『燃えよピートくん』。